

Xerarquía de memoria



Cando o microprocesador precisa acceder a un dato este debe estar cargado en **memoria**.

A busca dese dato faise seguindo a xerarquía de acceso a memoria da pirámide aquí presentada, comezando nos Rexistros internos do **Microprocesador** e rematando na **Memoria de Intercambio** (*Swap*) que se atopa nos discos duros.

A medida que se baixa pola pirámide o tamaño da memoria aumenta pero diminúe a velocidade de acceso.

-- [Volver](#)