

WebRTC Comunicaciones Web en Tiempo Real

Sumario

- 1 Introducción a WebRTC
- 2 Videos sobre WebRTC
- 3 Tutoriales y Referencias
- 4 Librerías de programación
- 5 Video conferencias sobre WebRTC

Introducción a WebRTC

WebRTC (Real-Time Communications) o comunicaciones web en tiempo real, es una tecnología que permite compartir en tiempo real datos de audio y video entre navegadores (peer o pares). Es un conjunto de estándares que proporcionan a cualquier navegador la posibilidad de compartir datos de aplicación y realizar videoconferencias de cliente a cliente sin necesidad de instalar complementos o software de terceros.

Los componentes de WebRTC se utilizan a través de interfaces avanzadas de programación (API's) en JavaScript.

En el siguiente ejemplo accedemos a la API de WebRTC sin utilizar ninguna librería (obtenido de <https://github.com/codepo8/interaction-cam/>):

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="ES">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Camara web sencilla con Web-RTC</title>
<style type="text/css">
html {
background: #111111;
height: 100%;
background: linear-gradient( #333, #000);
}
canvas {
display: none;
}
video, img, #startbutton {
display: block;
float: left;
border: 10px solid #fff;
border-radius: 10px;
}
#startbutton {
background: green;
border: none;
color: #fff;
margin: 100px 20px 20px 20px;
padding: 10px 20px;
font-size: 20px;
}
#container {
overflow: hidden;
width: 880px;
margin: 20px auto;
}
</style>
</head>
<body>
<div id="container">
<video id="video"></video>
<button id="startbutton">Take photo</button>
<canvas id="canvas"></canvas>

</div>

<script>
var streaming = false,
    video = document.querySelector('#video'),
    cover = document.querySelector('#cover'),
```

```

    canvas = document.querySelector('#canvas'),
    photo = document.querySelector('#photo'),
    startbutton = document.querySelector('#startbutton'),
    width = 320,
    height = 0;

navigator.getMedia = (navigator.getUserMedia ||
    navigator.webkitGetUserMedia ||
    navigator.mozGetUserMedia ||
    navigator.msGetUserMedia);

navigator.getMedia(
    {
        video: true,
        audio: false
    },
    function(stream) {
        if (navigator.mozGetUserMedia) {
            video.mozSrcObject = stream;
        } else {
            var vendorURL = window.URL || window.webkitURL;
            video.src = vendorURL.createObjectURL(stream);
        }
        video.play();
    },
    function(err) {
        console.log("An error occurred! " + err);
    }
);

video.addEventListener('canplay', function(ev) {
    if (!streaming) {
        height = video.videoHeight / (video.videoWidth / width);
        video.setAttribute('width', width);
        video.setAttribute('height', height);
        canvas.setAttribute('width', width);
        canvas.setAttribute('height', height);
        streaming = true;
    }
}, false);

function takepicture() {
    canvas.width = width;
    canvas.height = height;
    canvas.getContext('2d').drawImage(video, 0, 0, width, height);
    var data = canvas.toDataURL('image/png');
    photo.setAttribute('src', data);
}

startbutton.addEventListener('click', function(ev) {
    takepicture();
    ev.preventDefault();
}, false);
</script>
</body>
</html>

```

<http://www.webrtc.org/>

Videos sobre WebRTC

Aplicaciones Telco

Lynckia/Licode

MashMeTV

Tutoriales y Referencias

- [Getting Started with WebRTC](#)
- [Get Started with WebRTC](#)
- [WebRTC infrastructure](#)
- [Getting Started with Web Audio API](#)
- [Video Conferencing using WebRTC](#)
- [W3C Specifications](#)
- [Mozilla WebRTC Developers Network](#)

Librerías de programación

- <http://lynckia.com/licode/>
- <http://simplewebrtc.com/>
- <http://www.easyrtc.com/>
- <http://jssip.net/>
- <http://www.rtcmulticonnection.org/>
- <http://peerjs.com/>
- <http://www.pubnub.com/blog/building-video-calling-with-pubnub-and-webrtc/>
- <http://phono.com/>

Video conferencias sobre WebRTC

- <https://talky.io/>
- <https://appear.in/>
- <https://www.secretlymeet.me/>
- <https://videolink2.me/>
- <https://tawk.com/>
- <https://bistri.com/>

--Veiga (discusión) 11:47 23 jun 2015 (CEST)