

# 1 Tutorial sobre editor Sublime Text 3

## 1.1 Sumario

- 1 Editor Sublime Text 3 (ST3)
  - ◆ 1.1 Instalación de Sublime Text 3
  - ◆ 1.2 Combinaciones de teclas y funciones básicas en Sublime Text 3
  - ◆ 1.3 Configuración del instalador de paquetes en Sublime Text 3
  - ◆ 1.4 Configuración de cliente FTP en Sublime Text 3
  - ◆ 1.5 Instalación de plugin SideBarEnhancements en Sublime Text 3
  - ◆ 1.6 Configuración de Navegador por defecto en Sublime Text 3
  - ◆ 1.7 Configuración de combinación de teclas para abrir navegador en Sublime Text 3
  - ◆ 1.8 Reindentar código con CodeFormatter en Sublime Text 3
  - ◆ 1.9 Comentar/descomentar código en Sublime Text 3
  - ◆ 1.10 Auto ajuste de líneas largas (wrap) en Sublime Text 3
  - ◆ 1.11 Plugin Emmet en Sublime Text 3
  - ◆ 1.12 Plugin Bootstrap 3 Snippets en Sublime Text 3
  - ◆ 1.13 Plugin BracketHighlighter en Sublime Text 3
  - ◆ 1.14 Plugin ColorPicker en Sublime Text 3
  - ◆ 1.15 Plugin DocBlockr en Sublime Text 3
  - ◆ 1.16 Plugin HTML-CSS-JS Prettify en Sublime Text 3
  - ◆ 1.17 Plugin Typescript para trabajar con Angular2 en Sublime Text 3
  - ◆ 1.18 Plugin Laravel Blade Highlighter en Sublime Text 3
  - ◆ 1.19 Plugin Laravel Color Scheme en Sublime Text 3
  - ◆ 1.20 Plugin PHP Getters and Setters en Sublime Text 3
  - ◆ 1.21 Plugin PHPcs en Sublime Text 3
  - ◆ 1.22 Plugin PHP Constructors en Sublime Text 3
  - ◆ 1.23 Plugin Pretty JSON en Sublime Text 3
  - ◆ 1.24 Plugin EJS V2 Sublime Text 3
  - ◆ 1.25 Plugin SublimeCodeIntel en Sublime Text 3
  - ◆ 1.26 Plugin SublimeLinter Sublime Text 3
    - ◇ 1.26.1 SublimeLinter-php
    - ◇ 1.26.2 SublimeLinter-jshint
    - ◇ 1.26.3 SublimeLinter-json
    - ◇ 1.26.4 SublimeLinter-csslint
  - ◆ 1.27 Plugin Terminal en Sublime Text 3
  - ◆ 1.28 Plugin TrailingSpaces en Sublime Text 3
  - ◆ 1.29 Combinación de teclas para grabar todos los archivos en Sublime Text 3
  - ◆ 1.30 Creación de un snippet en Sublime Text 3
  - ◆ 1.31 Configuración de Git en Sublime Text 3
  - ◆ 1.32 Configuración de Sublime Text 3 para seguir los estándares PSR-2

## 2 Editor Sublime Text 3 (ST3)

Sublime 3 es un editor de código muy rápido y sofisticado que nos permitirá ejecutar un montón de tareas de forma muy rápida y sencilla. Soporte muchos lenguajes de programación y dispone de un sistema de instalación de paquetes adiciones que amplían sus características de forma ilimitada.

- Página Oficial: <http://www.sublimetext.com>
- Documentación Oficial: <http://www.sublimetext.com/docs/3/>

### 2.1 Instalación de Sublime Text 3

1. Para Instalar Sublime 3 tendremos que ir a la página <http://www.sublimetext.com>
2. Descargaremos el paquete de instalación para nuestra versión de sistema operativo (actualmente Sublime Text está en versión Beta) <http://www.sublimetext.com/3>
3. Disponemos de versiones para OSX, Windows(32 y 64 bits) y Ubuntu (32 y 64 bits).
4. Seguimos los pasos indicados en la instalación.

## 2.2 Combinaciones de teclas y funciones básicas en Sublime Text 3

### Selección múltiple

- Pulsando **Ctrl + D**, seleccionamos la próxima ocurrencia de la palabra/string que tenemos seleccionada.
- Pulsando **Ctrl + L**, seleccionamos la próxima línea.
- Pulsando **Ctrl** y utilizando el **ratón**, podemos seleccionar lo que queramos.

### Línea de Comandos

- Pulsando **Ctrl + Shift + P** podemos abrir la línea de comandos, desde la cual podemos hacer de todo.. desde insertar snippets.. cambiar configuraciones a cambiar de lenguaje.

### Movernos por el código

- Pulsando **Ctrl + P**, podemos navegar por el source del archivo abierto, por otros archivos y etc..
- Pulsando **Ctrl + R**, puedes encontrar los metodos/funciones de tu documento.
- Si pulsamos **Ctrl + G**, y escribimos un número, nos llevará a la línea con ese número.
- Si al pulsar **Ctrl + P** escribimos #, nos mostrará todas las etiquetas de un documento HTML.

### Múltiples cursores

- Pulsando **Ctrl** y haciendo **click** sobre las líneas, podemos insertar múltiples cursores y cambiar o añadir contenido a la vez.

### Modo anti-distracción

- Para entrar en el modo anti-distracción, puedes pulsar **Shift + F11**. Esto centrará el código y lo pondrá a "Full Screen".

Para más información visitar las siguientes URL con ejemplos de ST3:

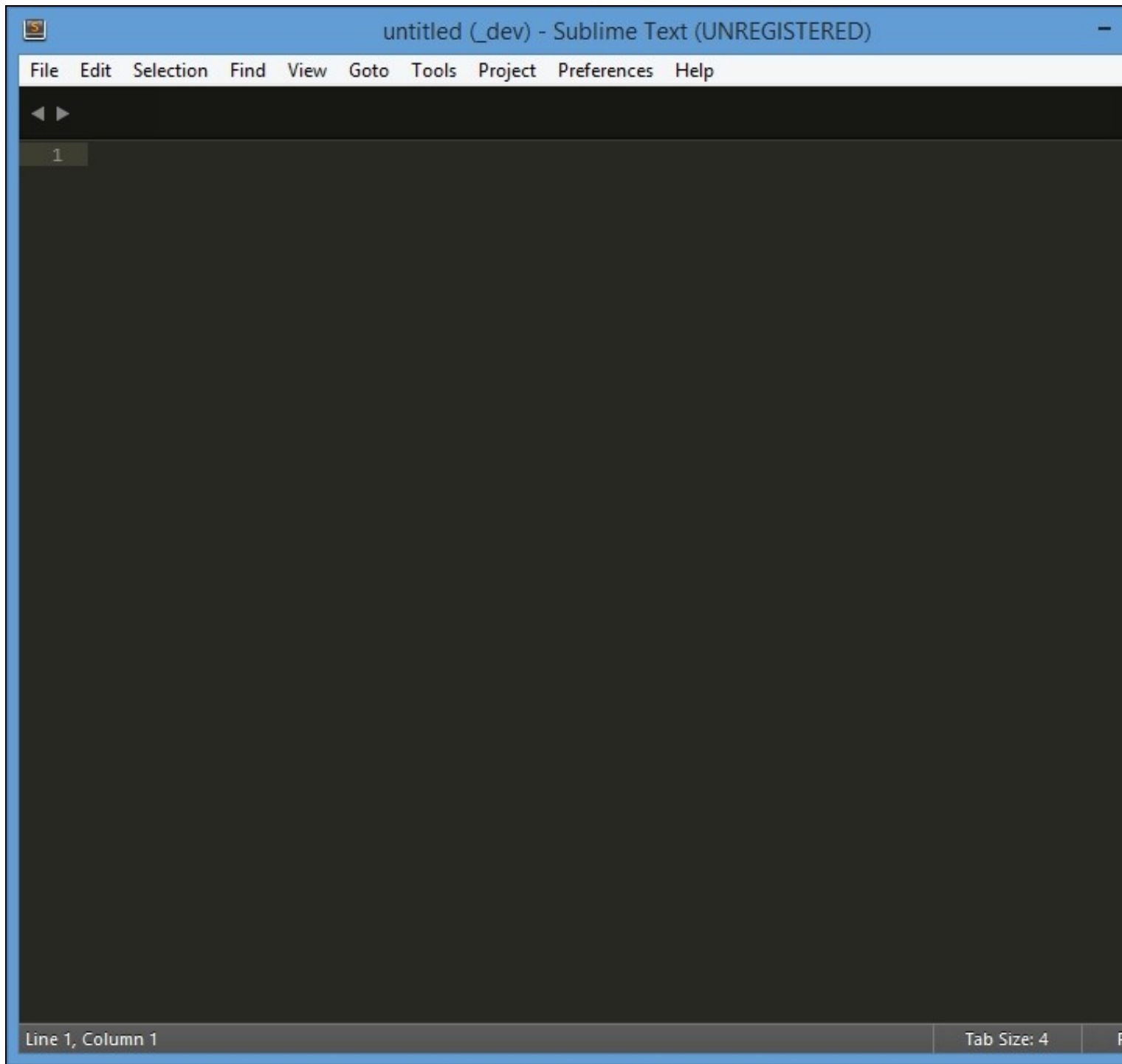
- <http://www.emezeta.com/articulos/guia-sublime-text>
- [http://foro.elhacker.net/desarrollo\\_web/tips\\_y\\_trucos\\_sublime\\_text\\_2-t364397.0.html](http://foro.elhacker.net/desarrollo_web/tips_y_trucos_sublime_text_2-t364397.0.html)

## 2.3 Configuración del instalador de paquetes en Sublime Text 3

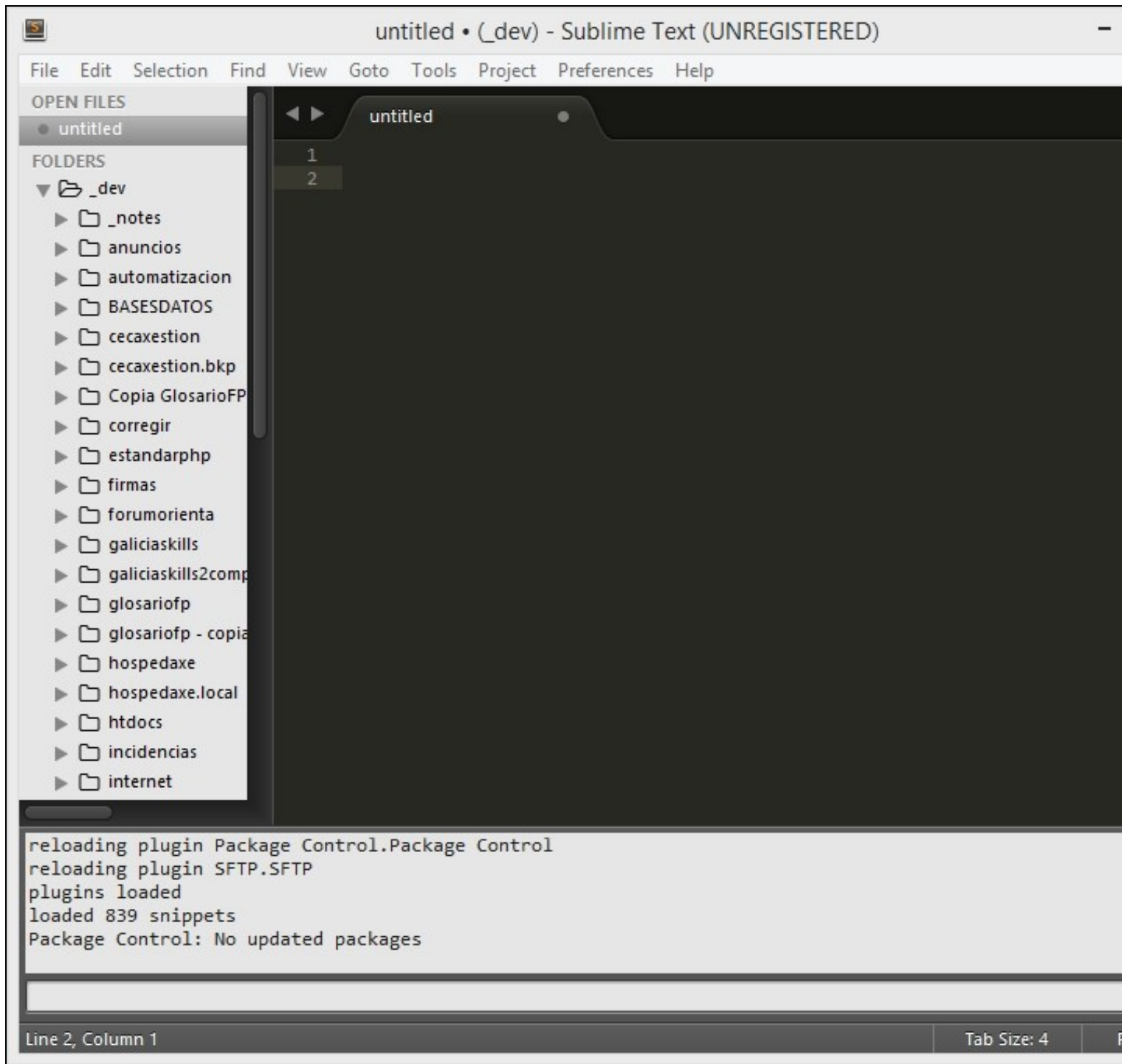
Una vez instalado **Sublime Text 3** vamos a configurar el sistema que nos permitirá instalar componentes adicionales. Ese sistema es el **package control**.

Para instalar el package control haremos lo siguiente:

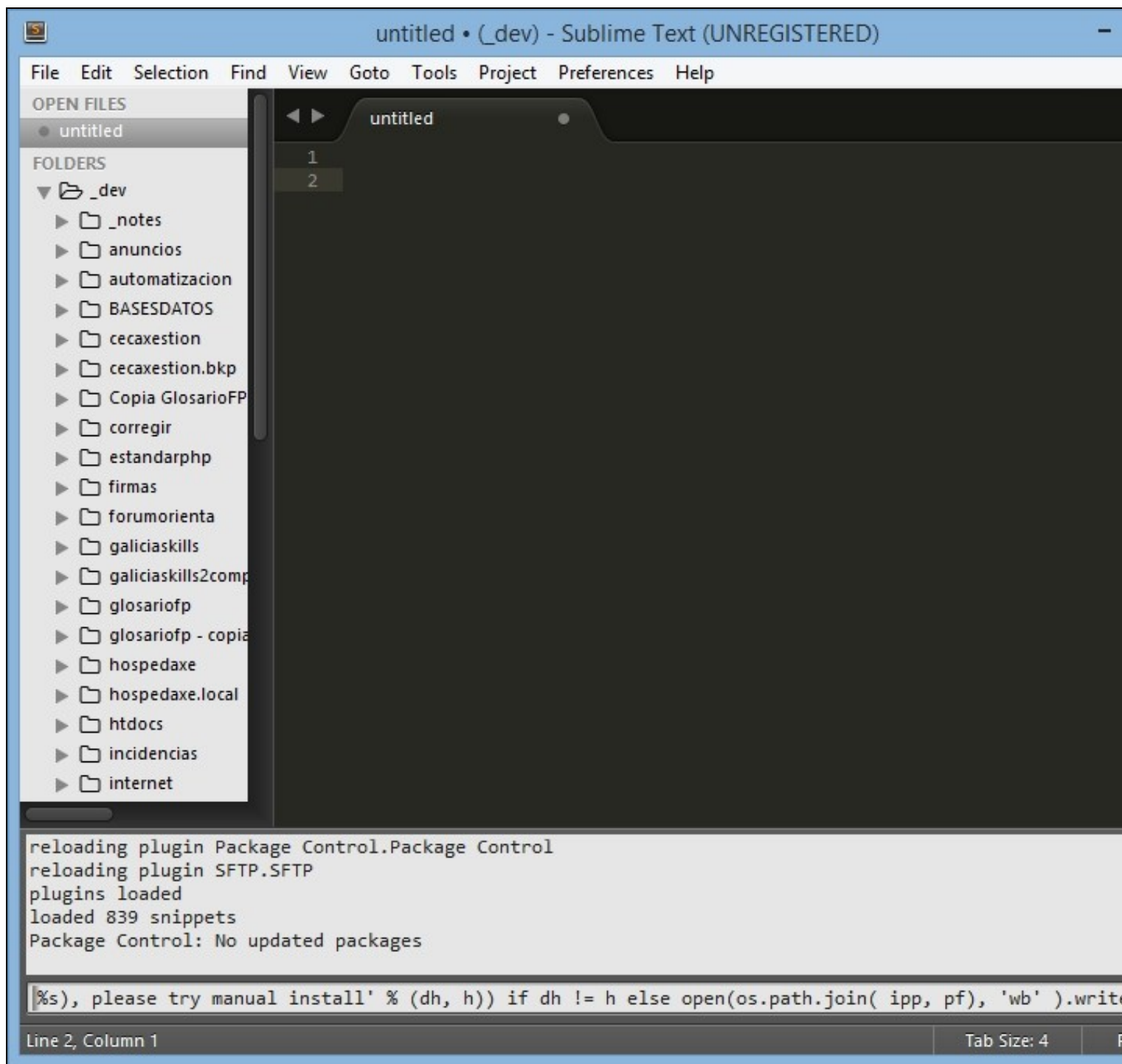
- Abrimos Sublime Text y veremos el siguiente aspecto:



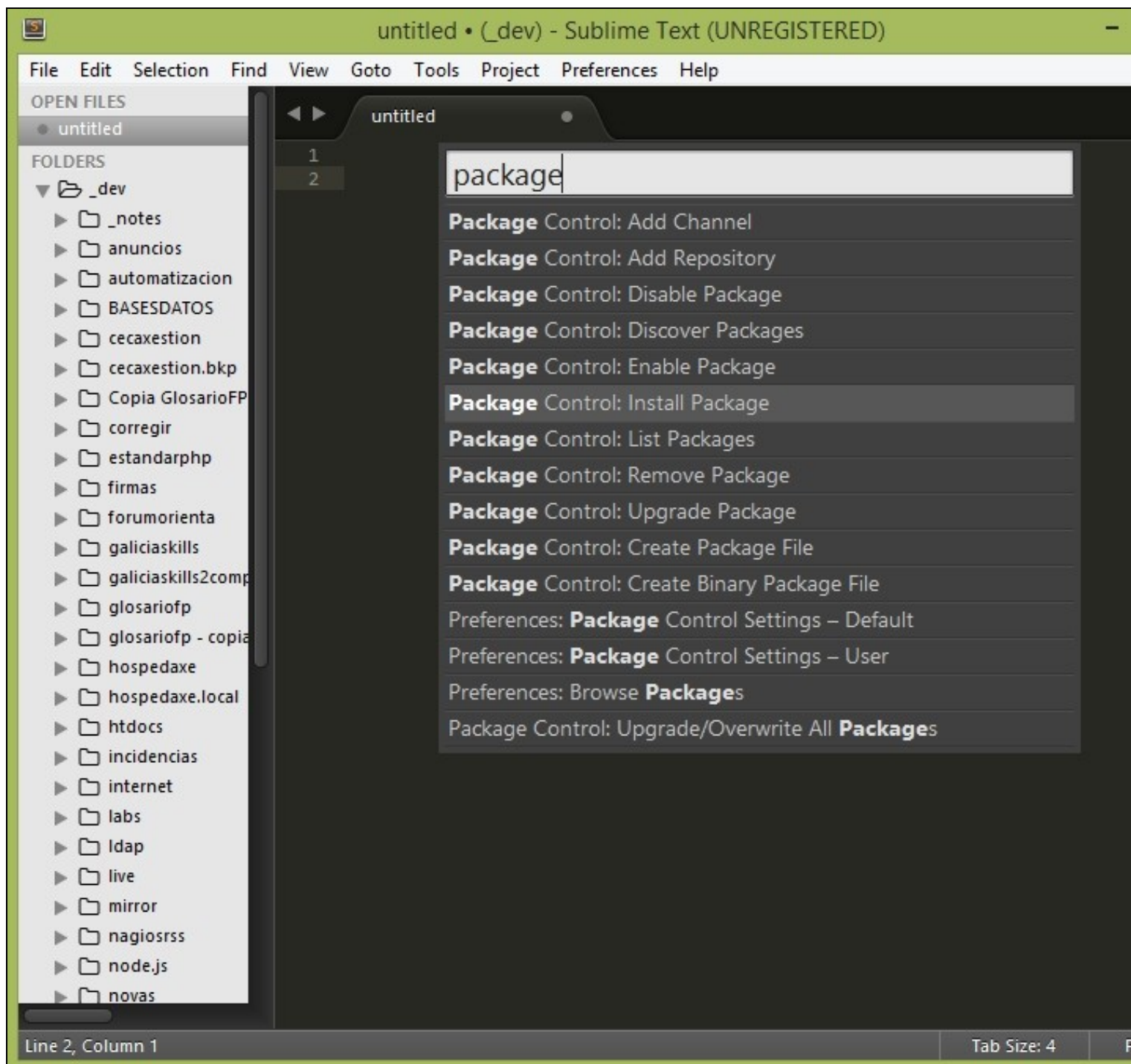
- Activamos que se muestre la barra lateral en el menú **View -> Side Bar -> Show Side Bar**.
- Si no se activa el **Side Bar** pulsar en la opción **View -> Side Bar -> Show Open Files**.



- Mostraremos la consola con **View -> Console**.
- Iremos a la siguiente página: <https://sublime.wbond.net/>
- Pulsaremos en la opción **Install Now >**
- Seleccionamos el texto indicado para nuestra versión y lo copiamos.
- Vamos a la consola de Sublime Text y lo pegamos.

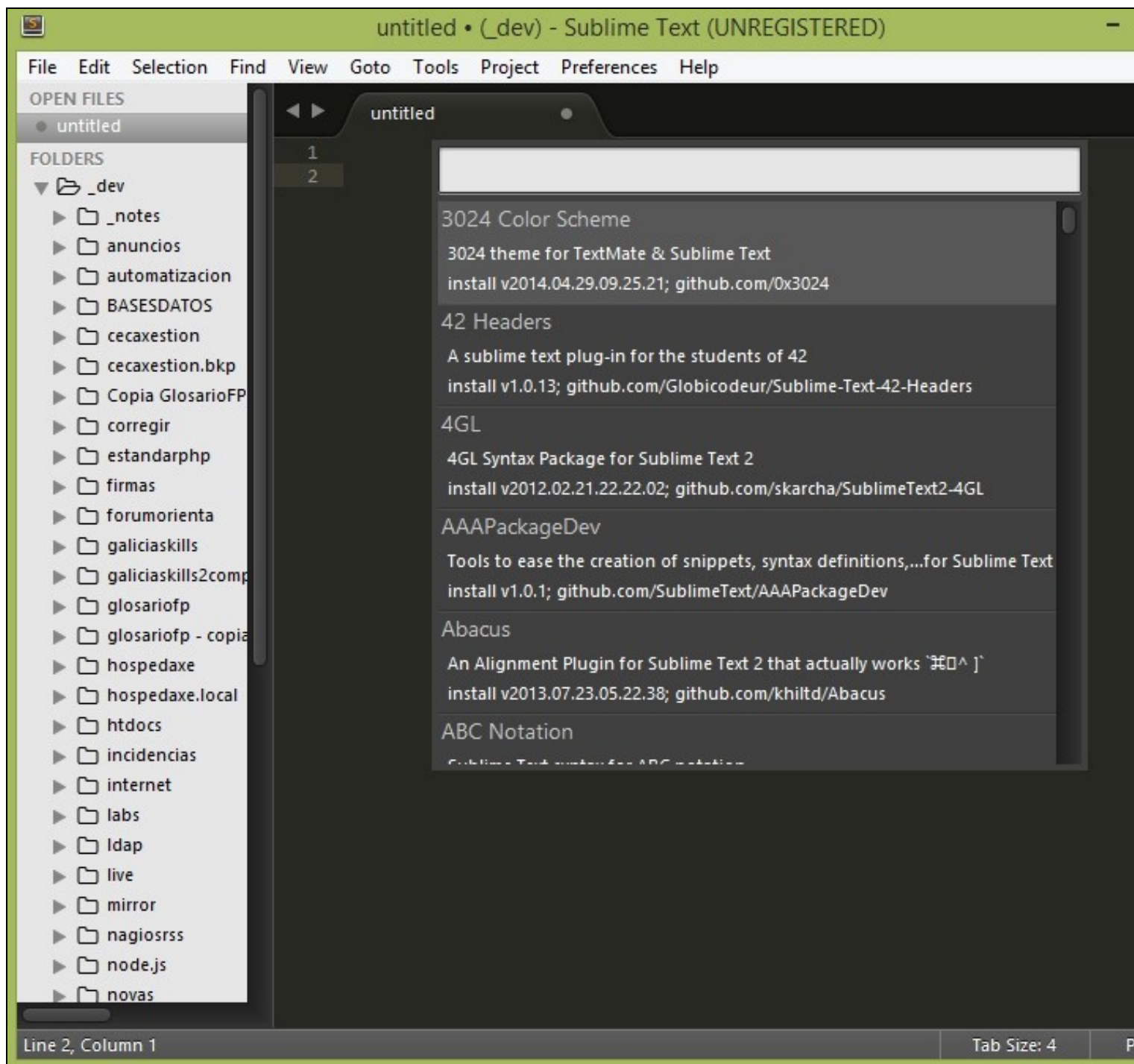


- Pulsaremos Enter y esperamos a que el sistema actualice los repositorios.
- Para acceder al package control iremos a **Tools -> Command Palette (CTRL + Shift + P)** y una vez allí teclearemos **package** y seleccionamos **Package Control: Install Package**



- Una vez en el package manager podremos buscar en la lista el plugin que queramos instalar.

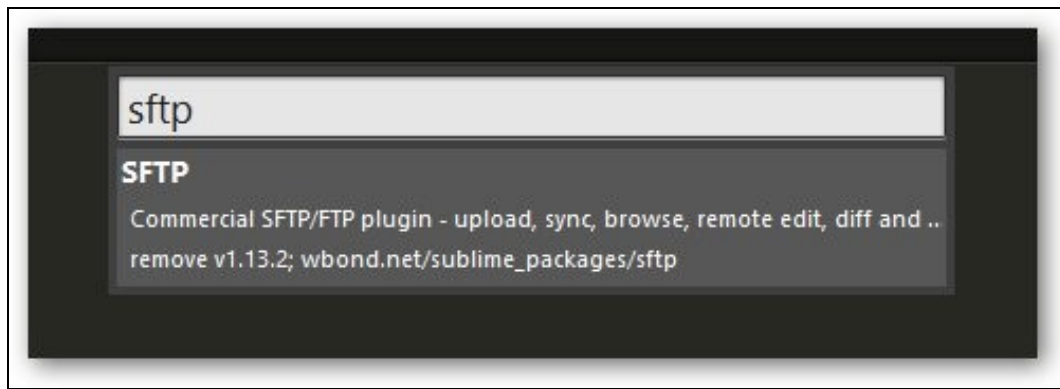




## 2.4 Configuración de cliente FTP en Sublime Text 3

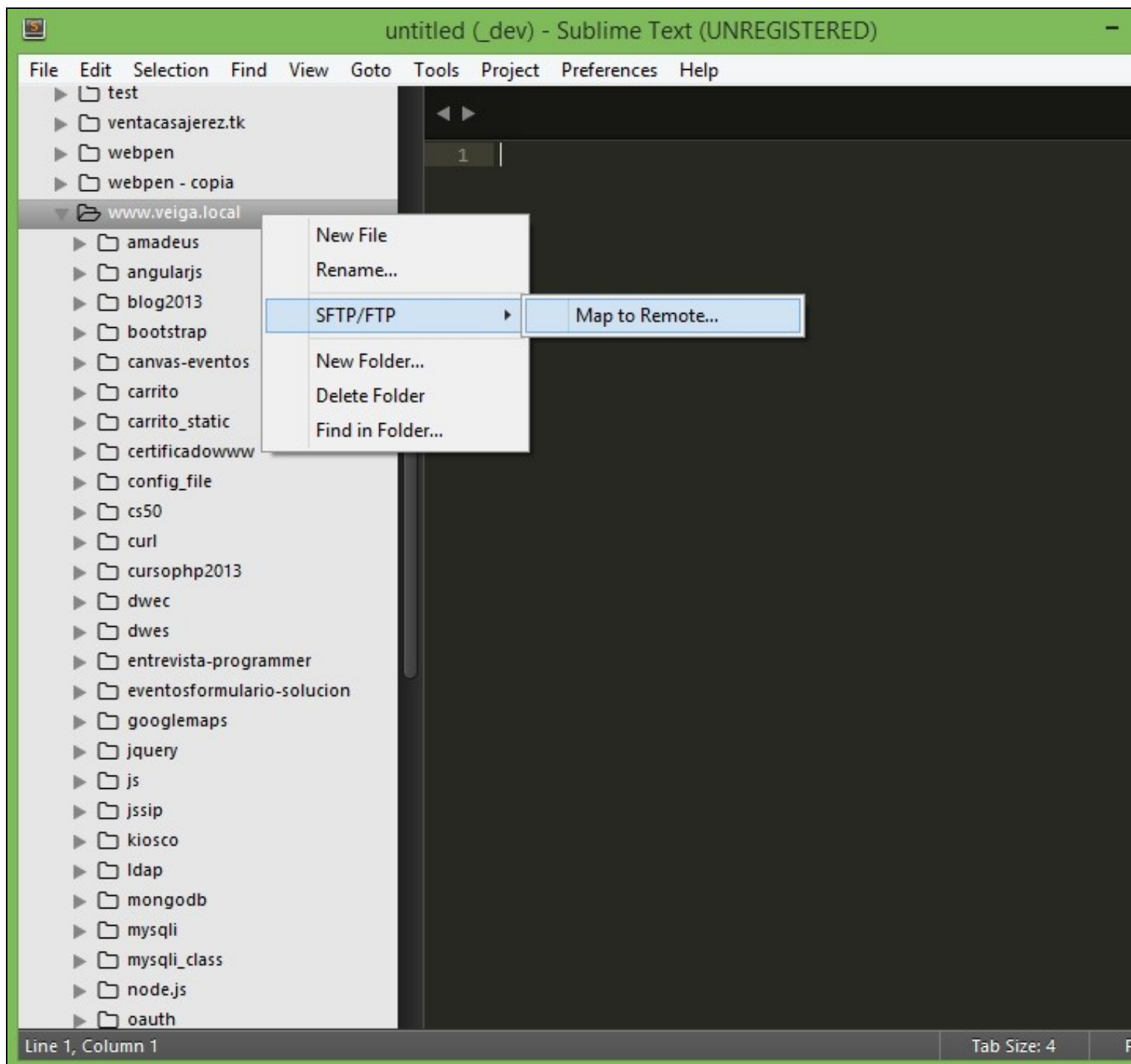
En Sublime Text podemos configurar un cliente FTP que nos permitirá enviar nuestros ficheros al servidor de forma automática cada vez que grabamos el fichero.

- Para ello abriremos el Package Control con **CTRL + Shift + P** , teclearemos **package** y seleccionamos **Package Control: Install Package**
- Tecleamos **SFTP** y lo seleccionamos:



- Una vez instalado configuraremos el plugin de la siguiente forma:
- En la vista lateral **click con el botón derecho** en la carpeta principal en la que queremos configurar nuestro FTP automático y seleccionaremos la opción **SFTP/FTP: Map to Remote...**





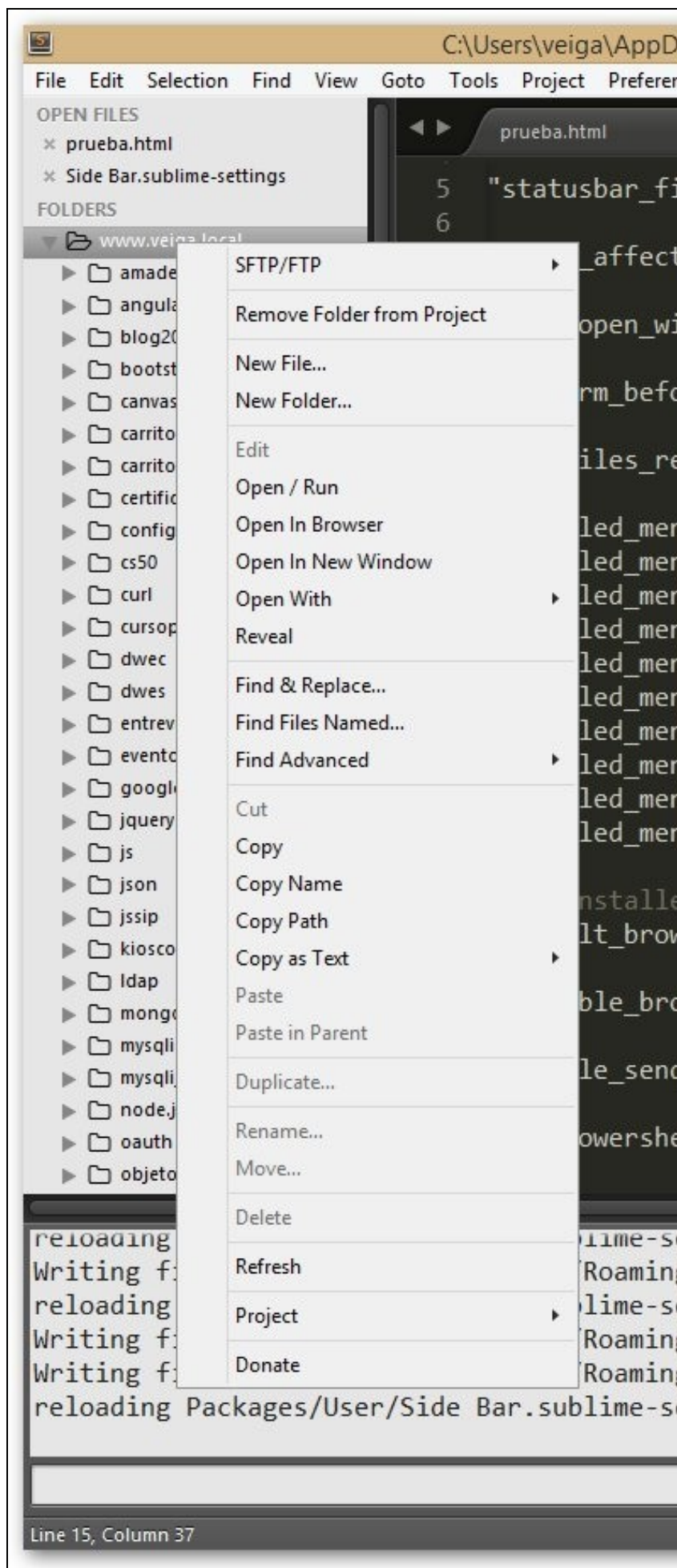
- Configuraremos las siguientes opciones según nuestros parámetros:

```
1 {
2     // The tab key will cycle through the settings when first created
3     // Visit http://wbond.net/sublime\_packages/sftp/settings for help
4
5     // sftp, ftp or ftps
6     "type": "ftp",
7
8     "save_before_upload": true,
9     "upload_on_save": true,
10    "sync_down_on_open": false,
11    "sync_skip_deletes": false,
12    "sync_same_age": true,
13    "confirm_downloads": false,
14    "confirm_sync": true,
15    "confirm_overwrite_newer": false,
16
17    "host": "www.veiga.local",
18    "user": "veigaftp",
19    "password": "xxxxxxxxxx",
20    //"port": "22",
21
22    "remote_path": "/web/",
23    "ignore_regexes": [
24        "\\sublime-(project|workspace)", "sftp-config(-alt\\d?)?\\.json",
25        "sftp-settings\\.json", "/venv/", "\\svn/", "\\hg/", "\\git/",
26        "\\bZR", "_darcs", "CVS", "\\DS_Store", "Thumbs\\.db", "desktop
27    ],
28    //"file_permissions": "664",
29    //"dir_permissions": "775",
30
31    //"extra_list_connections": 0,
32
33    "connect_timeout": 30,
34    "keepalive": 120,
35    //"ftp_passive_mode": true,
36    //"ftp_obey_passive_host": false,
37    //"ssh_key_file": "~/.ssh/id_rsa",
38    //"sftp_flags": ["-F", "/path/to/ssh_config"],
39
40    //"preserve modification times": false,
```

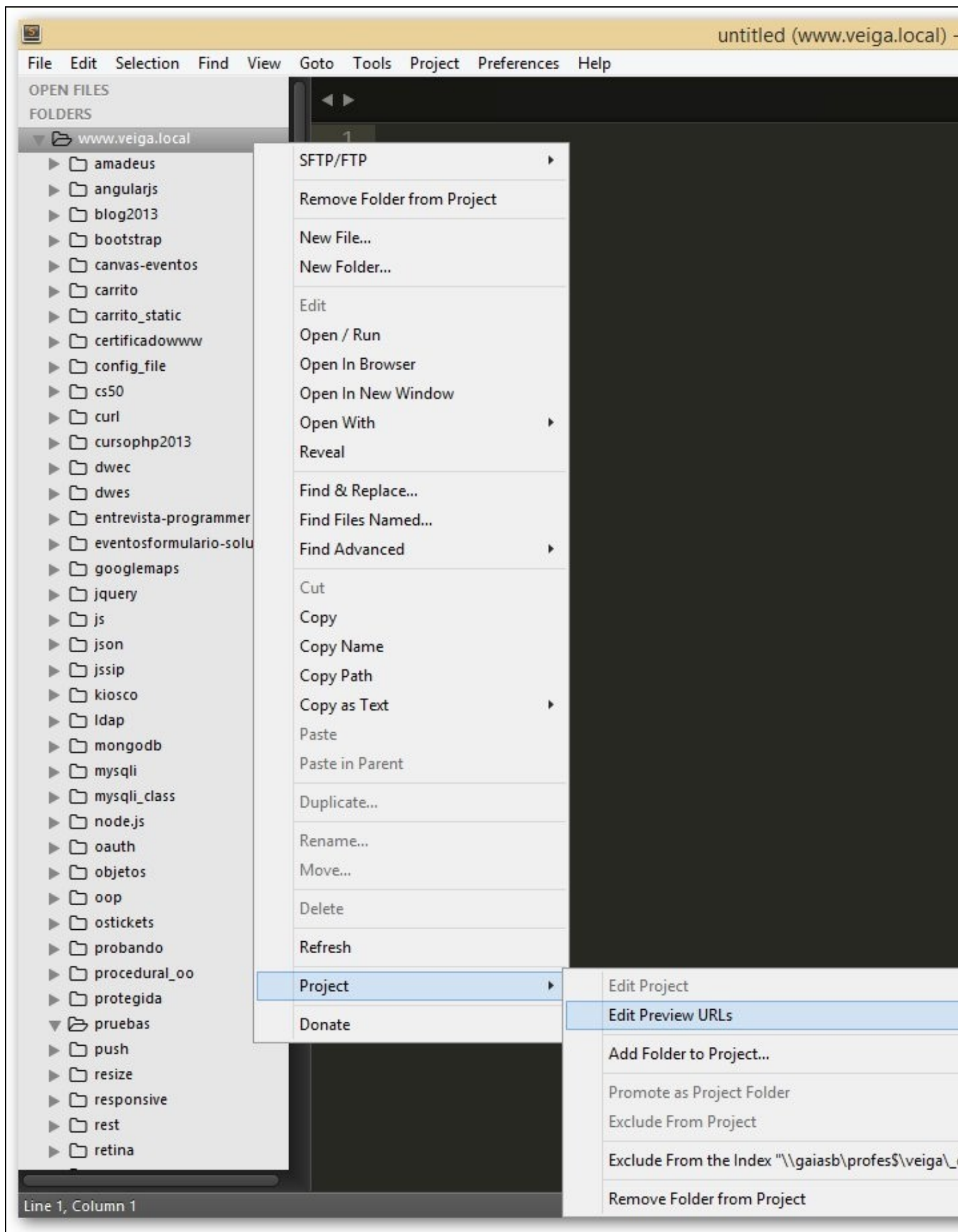
## 2.5 Instalación de plugin SideBarEnhancements en Sublime Text 3

Si queremos probar nuestras páginas en un navegador por defecto y en una URL determinada haremos lo siguiente:

- Tendremos que instalarnos primero el plugin: **SideBarEnhancements**.
- Para ello pulsaremos **CTRL + Shift + P** teclearemos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**
- Tecleamos **SideBarEnhancements**
- Una vez instalado el plugin en el SideBar cuando pulsemos con el **botón derecho** nos aparecerán más opciones de gestión de ficheros adicionales.



- A continuación tendremos que configurar la URL dónde queremos que se abran nuestras páginas de prueba.
- Haremos **click con el botón derecho del ratón** en la **carpeta principal** equivalente a la raíz en nuestro servidor web y seleccionaremos **Project -> Edit Preview URLs**





- Editaremos el fichero con las rutas dónde se encuentran nuestros ficheros locales (en nuestra carpeta personal L: (**fijarse que la ruta termina con /**))



```
1 {  
2   "L:/dawmp/webserveridor/www.veiga.local/": {  
3     "url_testing": "http://www.veiga.local",  
4     "url_production": "http://www.veiga.local"  
5   }  
6 }
```

- Al pulsar la tecla **F12** se abrirá el servidor de **Testing**.
- Al pulsar la tecla **ALT+F12** se abrirá el servidor de **Producción**.

Ejemplo de código de **SideBarEnhancements.json**:

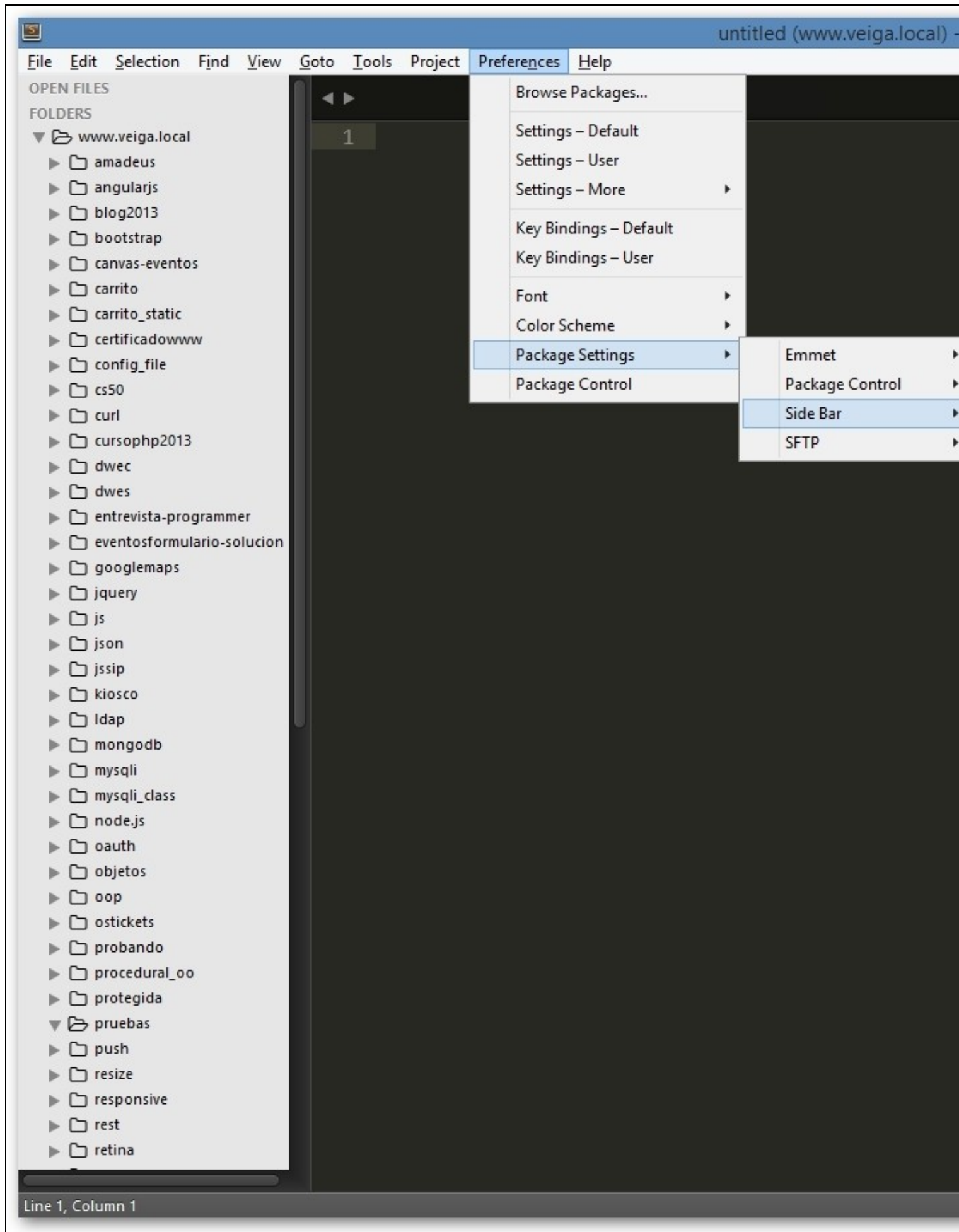
```
{  
  "E:/xampp/htdocs/web/_dev/www.veiga.local/": {  
    "url_testing": "http://localhost/web/www.veiga.local/",  
    "url_production": "http://localhost/web/www.veiga.local/"  
  },  
  "E:/xampp/htdocs/dominio.local/": {  
    "url_testing": "http://www.dominio.local/",  
    "url_production": "http://www.dominio.local/"  
  }  
}  
  
// Si da error en la ruta poniendo la letra de la unidad,  
// Sustituir por la ruta de la conexion Por ejemplo: //gaiasa/dawMP/webserveridor/www.veiga.local
```

- Grabaremos el fichero con **CTRL+S**.

## 2.6 Configuración de Navegador por defecto en Sublime Text 3

- Iremos a **Preferences -> Package Settings -> Side Bar -> Settings User**





OPEN FILES

FOLDERS

- ▼ www.veiga.local
  - ▶ amadeus
  - ▶ angularjs
  - ▶ blog2013
  - ▶ bootstrap
  - ▶ canvas-eventos
  - ▶ carrito
  - ▶ carrito\_static
  - ▶ certificadownww
  - ▶ config\_file
  - ▶ cs50
  - ▶ curl
  - ▶ cursophp2013
  - ▶ dwec
  - ▶ dwes
  - ▶ entrevista-programmer
  - ▶ eventosformulario-solucion
  - ▶ googlemaps
  - ▶ jquery
  - ▶ js
  - ▶ json
  - ▶ jssip
  - ▶ kiosco
  - ▶ ldap
  - ▶ mongodb
  - ▶ mysql
  - ▶ mysql\_class
  - ▶ node.js
  - ▶ oauth
  - ▶ objetos
  - ▶ oop
  - ▶ ostickets
  - ▶ probando
  - ▶ procedural\_oo
  - ▶ protegida
  - ▼ pruebas
    - ▶ push
    - ▶ resize
    - ▶ responsive
    - ▶ rest
    - ▶ retina

1

Browse Packages...

Settings - Default

Settings - User

Settings - More ▶

Key Bindings - Default

Key Bindings - User

Font ▶

Color Scheme ▶

Package Settings ▶

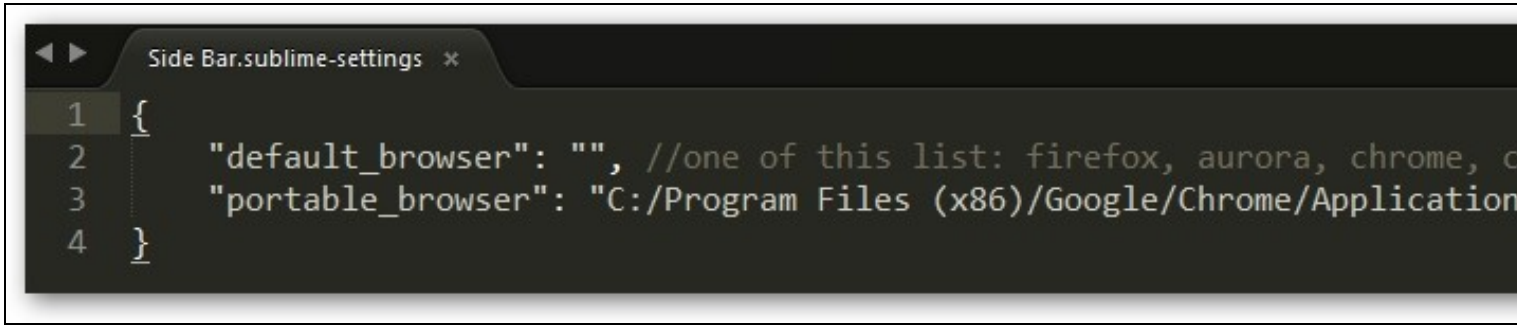
Package Control

Emmet ▶

Package Control ▶

Side Bar ▶

SFTP ▶



Ejemplo de código de **SideBar.sublime-settings.json** a incluir en **Preferences -> Package Settings -> Side Bar -> Settings User**:

```
{
  "default_browser": "",
  "portable_browser": "C:/Program Files (x86)/Google/Chrome/Application/chrome.exe"
}
```

## 2.7 Configuración de combinación de teclas para abrir navegador en Sublime Text 3

- Iremos a **Preferences -> Key Bindings - User**
- El código para el fichero anterior se puede copiar de **Preferences -> Package Settings -> Side Bar -> Key Bindings - Default**

Ejemplo de código de **Default(windows).sublime-keymap.json**:

```
[
  { "keys": ["shift+f6"],
    "command": "side_bar_open_in_browser" ,
    "args":{"paths":[], "type":"production", "browser":""}
  }
]

// Se ha configurado para que abra con la misma combinación de teclas que NetBeans Shift+F6.
```

## 2.8 Reindentar código con CodeFormatter en Sublime Text 3

Una forma de reindentar el código es la siguiente:

- **Seleccionar** todo el código con **CTRL + A**
- Ir a **Edit -> Line -> Reindent**
- También podemos crear una combinación de teclas:

```
{ "keys": ["ctrl+shift+r"],
  "command": "reindent" ,
  "args": { "single_line": false }
}
```

- Otra forma es usar un **paquete adicional**. En este caso instalaremos el paquete **CodeFormatter**:
- Pulsar **Ctrl+Mayúsculas+P** y teclear **install** para instalar el paquete: **CodeFormatter**
- Una vez instalado, podremos configurar todas sus opciones en **Preferences -> Package Settings -> CodeFormatte -> Settings - Default**:
- Aquí se muestra un **ejemplo de configuración**:

```
{
  "codeformatter_debug": false,

  "codeformatter_go_options": {
    "syntaxes": "go",
    "format_on_save": true // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^("
    // Optionless support
  },

  "codeformatter_php_options": {
    "syntaxes": "php", // Syntax names which must process PHP formatter
    "php_path": "", // Path for PHP executable, e.g. "/usr/lib/php" or "C:/Program Files/PHP/php.exe". If empty, uses command "p
```

```

    "format_on_save": true, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^
    "php55_compat": false, // PHP 5.5 compatible mode
    "psr1": false, // Activate PSR1 style
    "psr1_naming": false, // Activate PSR1 style - Section 3 and 4.3 - Class and method names case
    "psr2": true, // Activate PSR2 style
    "indent_with_space": 4, // Use spaces instead of tabs for indentation
    "enable_auto_align": true, // Enable auto align of = and =>
    "visibility_order": true, // Fixes visibility order for method in classes - PSR-2 4.2
    "smart_linebreak_after_curly": true, // Convert multistatement blocks into multiline blocks

    // Enable specific transformations. Example: ["ConvertOpenTagWithEcho", "PrettyPrintDocBlocks"]
    // You can list all available transformations from command palette: CodeFormatter: Show PHP Transformations
    "passes": [],

    // Disable specific transformations
    "excludes": []
},

"codeformatter_js_options": {
    "syntaxes": "javascript,json", // Syntax names which must process JS formatter
    "format_on_save": true, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^
    "indent_size": 4, // indentation size
    "indent_char": " ", // Indent character
    "indent_with_tabs": false, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
    "eol": "\n", // EOL symbol
    "preserve_newlines": true, // whether existing line breaks should be preserved,
    "max_preserve_newlines": 3, // maximum number of line breaks to be preserved in one chunk
    "space_in_paren": false, // Add padding spaces within paren, ie. f( a, b )
    "space_in_empty_paren": false, // Add padding spaces within paren if parent empty, ie. f( )
    "e4x": false, // Pass E4X xml literals through untouched
    "jslint_happy": false, // if true, then jslint-strict mode is enforced. Example function () vs function()
    "space_after_anon_function": false, // Space after anonimouse functions
    "brace_style": "collapse", // "collapse" | "expand" | "end-expand". put braces on the same line as control statements (default)
    "keep_array_indentation": false, // keep array indentation.
    "keep_function_indentation": false, // keep function indentation.
    "eval_code": false, // eval code
    "unescape_strings": false, // Decode printable characters encoded in xNN notation
    "wrap_line_length": 0, // Wrap lines at next opportunity after N characters
    "unindent_chained_methods": false, // Unindent chained method calls
    "break_chained_methods": false, // Break chained method calls across subsequent lines
    "end_with_newline": false, // Add new line at end of file
    "comma_first": false, // Add comma first
    "operator_position": "before-newline" // Operator position: before-newline, after-newline, preserve-newline
},

"codeformatter_css_options": {
    "syntaxes": "css,less", // Syntax names which must process CSS formatter
    "format_on_save": false, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^
    "indent_size": 4, // Indentation size
    "indent_char": " ", // Indentation character
    "indent_with_tabs": false, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
    "selector_separator_newline": false, // Add new lines after selector separators
    "end_with_newline": false, // Add new line of end in file
    "newline_between_rules": false, // Add new line between rules
    "space_around_combinator": false, // Space around combinator
    "eol": "\n" // EOL symbol
},

"codeformatter_scss_options": {
    "syntaxes": "scss,sass", // Syntax names which must process SCSS formatter
    "format_on_save": false, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^
    "indent_size": 4, // Indentation size
    "indent_char": " ", // Indentation character
    "indent_with_tabs": false, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
    "selector_separator_newline": false, // Add new lines after selector separators
    "end_with_newline": false, // Add new line of end in file
    "newline_between_rules": false, // Add new line between rules
    "space_around_combinator": false, // Space around combinator
    "eol": "\n" // EOL symbol
},

"codeformatter_html_options": {
    "syntaxes": "html,blade,asp,xml", // Syntax names which must process HTML formatter

```

```

"format_on_save": true, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^
"formatter_version": "regex", // Which formatter to use. Current options are "bs4" and "regex". If an error occurs while l
"indent_size": 4, // indentation size
"indent_char": " ", // Indentation character
"indent_with_tabs": false, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
"exception_on_tag_mismatch": false, // If the last closing tag is not at the same indentation level as the first opening tag
"expand_javascript": false, // (Under construction) Expand JavaScript inside of <script> tags (also affects CSS purely by co
"expand_tags": false, // Expand tag attributes onto new lines
"minimum_attribute_count": 2, // Minimum number of attributes needed before tag attributes are expanded to new lines
"first_attribute_on_new_line": false, // Put all attributes on separate lines from the tag (only uses 1 indentation unit as c
"reduce_empty_tags": true, // Put closing tags on same line as opening tag if there is no content between them
"reduce_whole_word_tags": true, // Put closing tags on same line as opening tag if there is whole word between them
"custom_singletons": "" // Custom singleton tags for various template languages outside of the HTML5 spec
},

"codeformatter_python_options": {
    "syntaxes": "python", // Syntax names which must process Python formatter
    "format_on_save": false, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "
    "indent_size": 1, // indentation size
    "indent_with_tabs": true, // Indent with tabs or spaces
    "max_char": 80, // Width of output lines in characters.
    "assignment": " = ", // This is how the assignment operator is to appear.
    "function_param_assignment": "=", // This is how function-parameter assignment should appear.
    "function_param_sep": " ", // This is how function parameters are separated.
    "list_sep": " ", // This is how list items are separated.
    "subscript_sep": "=", // This is how subscripts are separated.
    "dict_colon": " : ", // This separates dictionary keys from values.
    "slice_colon": " : ", // this separates the start:end indices of slices.
    "comment_prefix": "# ", // This is the sentinel that marks the beginning of a commentary string.
    "shebang": "#!/usr/bin/env python", // Hashbang, a line-one comment naming the Python interpreter to Unix shells.
    "boilerplate": "", // Standard code block (if any). This is inserted after the module doc string on output.
    "blank_line": "", // This is how a blank line is to appear (up to the newline character).
    "keep_blank_lines": true, // If true, preserve one blank where blank(s) are encountered.
    "add_blank_lines_around_comments": true, // If true, set off comment blocks with blanks.
    "add_blank_line_after_doc_string": true, // If true, add blank line after doc strings.
    "max_seps_func_def": 3, // Split lines containing longer function definitions.
    "max_seps_func_ref": 5, // Split lines containing longer function calls.
    "max_seps_series": 5, // Split lines containing longer lists or tuples.
    "max_seps_dict": 3, // Split lines containing longer dictionary definitions.
    "max_lines_before_split_lit": 2, // Split string literals containing more newline characters.
    "left_margin": "", // This is how the left margin is to appear.
    "normalize_doc_strings": false, // If true, normalize white space in doc strings.
    "leftjust_doc_strings": false, // If true, left justify doc strings.
    "wrap_doc_strings": false, // If true, wrap doc strings to max_char.
    "leftjust_comments": false, // If true, left justify comments.
    "wrap_comments": false, // If true, wrap comments to max_char.
    "double_quoted_strings": false, // If true, use quotes instead of apostrophes for string literals.
    "single_quoted_strings": false, // If true, use apostrophes instead of quotes for string literals.
    "can_split_strings": false, // If true, longer strings are split at the max_char.
    "doc_tab_replacement": "...", // This literal replaces tab characters in doc strings and comments.

    // Optionally preserve unassigned constants so that code to be tidied
    // may contain blocks of commented-out lines that have been no-op'ed
    // with leading and trailing triple quotes. Python scripts may declare
    // constants without assigning them to a variables, but CodeFormatter
    // considers this wasteful and normally elides them.
    "keep_unassigned_constants": false,

    // Optionally omit parentheses around tuples, which are superfluous
    // after all. Normal CodeFormatter behavior will be still to include them
    // as a sort of tuple display analogous to list displays, dict
    // displays, and yet-to-come set displays.
    "parenthesize_tuple_display": true,

    // When CodeFormatter splits longer lines because max_seps
    // are exceeded, the statement normally is closed before the margin is
    // restored. The closing bracket, brace, or parenthesis is placed at the
    // current indent level. This looks ugly to "C" programmers. When
    // java_style_list_dedent is True, the closing bracket, brace, or
    // parenthesis is brought back left to the indent level of the enclosing
    // statement.
    "java_style_list_dedent": false
},

```

```

"codeformatter_vbscript_options": {
  "syntaxes": "vbscript", // Syntax names which must process VBScript formatter
  "format_on_save": false, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "
  "indent_size": 1, // indentation size
  "indent_char": "\t", // Indentation character
  "indent_with_tabs": true, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
  "preserve_newlines": true, // Preserve existing line-breaks
  "max_preserve_newlines": 10, // Maximum number of line-breaks to be preserved in one chunk
  "opening_tags": "^(Function .*|Sub .*|If .* Then|For .* Do While .*|Select Case.*)", // List of keywords which open a new block
  "middle_tags": "(Else|ElseIf .* Then|Case .*)$", // List of keywords which divide a block, but neither open or close the block
  "closing_tags": "(End Function|End Sub|End If|Next|Loop|End Select)$" // List of keywords which close an open block
},

"codeformatter_coldfusion_options": {
  "syntaxes": "coldfusion,cfm,cfml", // Syntax names which must process Coldfusion Markup Language formatter
  "format_on_save": false, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "
  "indent_size": 2, // indentation size
  "indent_char": " ", // Indentation character
  "indent_with_tabs": false, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
  "exception_on_tag_mismatch": false, // If the last closing tag is not at the same indentation level as the first opening tag
  "expand_javascript": false, // (Under construction) Expand JavaScript inside of <script> tags (also affects CSS purely by co
  "expand_tags": false, // Expand tag attributes onto new lines
  "minimum_attribute_count": 2, // Minimum number of attributes needed before tag attributes are expanded to new lines
  "first_attribute_on_new_line": false, // Put all attributes on separate lines from the tag (only uses 1 indentation unit as c
  "reduce_empty_tags": false, // Put closing tags on same line as opening tag if there is no content between them
  "reduce_whole_word_tags": false, // Put closing tags on same line as opening tag if there is whole word between them
  "custom_singletons": "" // Custom singleton tags for various template languages outside of the HTML5 spec
}
}

```

- Cuando guardemos el archivo automáticamente se aplicarán las opciones correspondientes, según el lenguaje utilizado.

## 2.9 Comentar/descomentar código en Sublime Text 3

Una forma de reindentar el código es la siguiente:

- Para comentar/descomentar código de forma rápida podemos configurar la combinación de teclas **CTRL+ 7**.
- Vamos a **Preferences -> Key Bindings**
- Añadimos este objeto JSON al array que tengamos:

```

{ "keys": ["ctrl+7"], "command": "toggle_comment",
  "args": { "block": false }
}

```

- Con lo que nos quedaría una combinación tal que así:

```

[[
  {
    "keys": ["shift+f6"],
    "command": "side_bar_open_in_browser",
    "args": {
      "paths": [],
      "type": "production",
      "browser": ""
    }
  }, {
    "keys": ["ctrl+shift+r"],
    "command": "reindent",
    "args": {
      "single_line": false
    }
  }, {
    "keys": ["ctrl+7"],
    "command": "toggle_comment",
    "args": {
      "block": false
    }
  }
]]

```

## 2.10 Auto ajuste de líneas largas (wrap) en Sublime Text 3

Para **auto ajustar las líneas largas** que se salgan del editor haremos lo siguiente:

- **Preferences > Settings ? User.**
- Introduciremos la siguiente línea: **"word\_wrap": true,**

```
{
  "word_wrap": true,
  "ignored_packages":
  [
    "Vintage"
  ]
}
```

- **Grabaremos** el archivo con **CTRL + S.**

## 2.11 Plugin Emmet en Sublime Text 3

Este plugin nos ayudará a **generar código de forma rápida**

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package.**
- Escribimos **emmet** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Emmet.**
- Una vez instalado creamos un fichero html y podemos probar combinaciones como las siguientes:
  - ♦ **![TAB]** -> Escribe la cabecera de un documento HTML5
  - ♦ **div>ul>li** -> Genera un div que contiene un ul y un li
  - ♦ Para más información y ejemplos visitar: <http://docs.emmet.io/>

## 2.12 Plugin Bootstrap 3 Snippets en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **autocompletar código de Bootstrap**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package.**
- Escribimos **bootstrap** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Bootstrap 3 Snippets.**
- Para probar su funcionamiento abrimos un fichero nuevo y probamos a teclear alguna combinación de las disponibles en:

<https://github.com/JasonMortonNZ/bs3-sublime-plugin>

```
// Para generar un formulario en bootstrap:
bs3-form + [TAB]

// Para escribir un campo de tipo input text:
bs3-input:text + [TAB]

// Para escribir un campo de tipo input date:
bs3-input:date + [TAB]

// Más ejemplos en: https://github.com/JasonMortonNZ/bs3-sublime-plugin
```

## 2.13 Plugin BracketHighlighter en Sublime Text 3

Este plugin nos ayudará a **localizar más fácilmente la apertura y cierre de etiquetas**, funciones, etc..

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package.**
- Escribimos **bracket** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **BracketHighlighter.**
- Una vez instalado abrimos un fichero y probamos en un fichero con código a ver si marca las aperturas y cierres correctamente.

- A veces dependiendo de la combinación de colores podrá destacarlo más o menos.

## 2.14 Plugin ColorPicker en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **seleccionar colores desde el código fuente**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **colorpi** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **ColorPicker**.
- Para probar su funcionamiento teclearemos **CTRL+Shift+C**

## 2.15 Plugin DocBlockr en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **crear documentación sobre el código fuente**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **docbl** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **DocBlockr**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que escribir **/\*\*** y pulsar **TAB** encima de una función.

Ejemplo:

```
/**[TAB]
function sumar(a,b)
{
    return a+b;
}

// Y obtendremos algo como:
/**
 * [sumar description]
 * @param {[type]} a
 * @param {[type]} b
 * @return {[type]}
 */
function sumar(a,b)
{
    return a+b;
}

// Tendremos que completar la documentación cubriendo cada apartado y pulsando [TAB] para pasar al siguiente.
// Y generaremos un código similar al ejemplo siguiente:
/**
 * Función que devuelve la suma de dos números pasados como parámetro.
 * @param {number} a
 * @param {number} b
 * @return {number}
 */
function sumar(a,b)
{
    return a+b;
}
```

## 2.16 Plugin HTML-CSS-JS Prettify en Sublime Text 3

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **html css** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **HTML-CSS-JS Prettify**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que hacer click con el botón derecho en el código y seleccionar **HTML/CSS/JS Prettify -> Prettify Code**



## 2.17 Plugin Typescript para trabajar con Angular2 en Sublime Text 3

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **TypeScript** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **TypeScript**.
- Reiniciamos Sublime y ya podremos ver con colores el código de **TypeScript**.
- Si queremos configurar el tamaño del tabulador en espacios y alguna que otra opción iremos a:
- **Preferences > Settings > Syntax Specific (User)** y pegaremos el siguiente código:

```
{
  "tab_size": 3,
  "translate_tabs_to_spaces": false
}
```

## 2.18 Plugin Laravel Blade Highlighter en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **poner de diferente color las plantillas Blade de Laravel**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **laravel** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Laravel Blade Highlighter**.

## 2.19 Plugin Laravel Color Scheme en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **poner de diferente color código generado en Laravel**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **laravel** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Laravel Color Scheme**.

## 2.20 Plugin PHP Getters and Setters en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **crear los getters and setters en PHP a la hora de hacer una clase**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **PHP Getters** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **PHP Getters and Setters**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que pulsar con el **botón derecho Getters and Setters** en el código PHP dónde tenemos la clase y seleccionar la opción deseada.

## 2.21 Plugin PHPcs en Sublime Text 3

Da soporte a PHP\_CodeSniffer ST2. Chequea si el código sigue el estándar. Se puede seleccionar Zend, PEAR, etc.. Para más configuración: [http://pear.php.net/package/PHP\\_CodeSniffer/redirected](http://pear.php.net/package/PHP_CodeSniffer/redirected)

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **PHP Construc** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **PHPcs**.

## 2.22 Plugin PHP Constructors en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **crear los constructores de una clase en PHP**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **PHP Construc** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **PHP Constructors**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que pulsar con el **botón derecho PHP Constructor** y seleccionar **Generate PHP Constructor for Class**.

## 2.23 Plugin Pretty JSON en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **validar, formatear y minimizar un JSON**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **pretty** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Pretty JSON**.
- Para configurar la combinación de teclas iremos a **Preferences -> Package Settings -> PrettyJSON-> Settings - User**
- Y añadimos lo siguiente:

```
{ "keys": [ "ctrl+alt+m" ], "command": "un_pretty_json" }
```

- Para usarlo seleccionaremos el texto JSON y pulsaremos CTRL+ALT+M
- También podremos validar y formatear. Pulsamos CTRL + Shift + P, tecleamos JSON y veremos las opciones posibles y combinaciones de teclas correspondientes.
- Para formatear usaremos CTRL + Alt + J

## 2.24 Plugin EJS V2 Sublime Text 3

- Para que reconozca las **plantillas** con **extensión .ejs**, instalar el plugin **EJS 2**.
- CTRL+ Shift + P y tecleamos install y seleccionamos Package Control: Install Package.
- Escribimos EJS 2 y en los resultados que aparezcan pulsamos en EJS 2.

## 2.25 Plugin SublimeCodeIntel en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **autocompletar código en diferentes lenguajes**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **codeintel** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **SublimeCodeIntel**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que escribir código de algún lenguaje y esperar a que nos muestre las opciones de autocompletado.

Más información sobre el plugin SublimeCodeIntel

**Teclas rápidas con el plugin SublimeCodeIntel:**

- **ALT+Click** (en una variable, nos lleva a la sección del código dónde se creó dicha variable).
- **Shift+Control+Espacio** (para mostrar las opciones de autocompletado para un texto determinado).

Para PHP tendremos que activar la opción de autocompletado en:

- Abrimos el siguiente fichero: **Preferences -> Package Settings -> SublimeCodeIntel -> Settings - Default**
- **Copiamos** todo su contenido.
- Lo **pegamos** en el siguiente fichero: **Preferences -> Package Settings -> SublimeCodeIntel -> Settings - User**
- Modificamos esta línea para que quede así, *'añadiendo PHP en la última posición*:

```
"codeintel_selected_catalogs": [
    "PHP", "jQuery", "HTML5"
],
```

- **Grabamos el archivo** con nuestros ajustes y **reiniciamos el Sublime Text 3**.

## 2.26 Plugin SublimeLinter Sublime Text 3

Chequea constantemente si nos hemos olvidado de llaves, punto y coma, etc..

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **Sublime Linter** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Sublimelinter**.

Hay que instalar módulos adicionales para cada lenguaje:

### 2.26.1 SublimeLinter-php

### 2.26.2 SublimeLinter-jshint

### 2.26.3 SublimeLinter-json

### 2.26.4 SublimeLinter-csslint

## 2.27 Plugin Terminal en Sublime Text 3

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **terminal** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Terminal**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que hacer click con el botón derecho en alguna carpeta y seleccionar **Open Terminal Here...**

## 2.28 Plugin TrailingSpaces en Sublime Text 3

Se encarga de eliminar los espacios al final que tengamos en el código.

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **terminal** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **TrailingSpaces**.
- Le asignaremos una combinación de teclas en **Preferences -> Key Bindings -> User** (delete\_trailing\_spaces):

```
[{
  "keys": ["shift+f6"],
  "command": "side_bar_open_in_browser",
  "args": {
    "paths": [],
    "type": "production",
    "browser": ""
  }
}, {
  "keys": ["ctrl+shift+r"],
  "command": "reindent",
  "args": {
    "single_line": false
  }
}, {
  "keys": ["ctrl+shift+s"],
  "command": "delete_trailing_spaces"
}]
```

- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que pulsar CTRL+Shift+S y se eliminarán automáticamente todos esos espacios al final.

## 2.29 Combinación de teclas para grabar todos los archivos en Sublime Text 3

Mediante esta combinación de teclas grabaremos todas las modificaciones de todos los archivos que tengamos abiertos en Sublime.

- **CTRL+ Alt + S.**

```
[[
  "keys": ["shift+f6"],
  "command": "side_bar_open_in_browser",
  "args": {
    "paths": [],
    "type": "production",
    "browser": ""
  }
}, {
  "keys": ["ctrl+shift+r"],
  "command": "reindent",
  "args": {
    "single_line": false
  }
}, {
  "keys": ["ctrl+alt+s"],
  "command": "save_all"
}, {
  "keys": ["ctrl+shift+b"],
  "command": "bracketeer_select"
}, {
  "keys": ["ctrl+7"],
  "command": "toggle_comment",
  "args": {
    "block": false
  }
}]
```

- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que pulsar CTRL+Shift+S y se eliminarán automáticamente todos esos espacios al final.

## 2.30 Creación de un snippet en Sublime Text 3

Vamos a ver como podemos crear un snippet en Sublime Text 3 para que nos cubra la cabecera de **Bootstrap** al teclear **bs** y pulsar **TABULADOR**.



[Getbootstrap.com](https://getbootstrap.com)

Para ello iremos a **Tools -> New Snippet...** y se mostrará el siguiente código:

```
<snippet>
<content><![CDATA[
Hello, ${1:this} is a ${2:snippet}.
]]></content>

</snippet>
```

- Dentro de `<![CDATA[ ... ]]>` teclearemos el **código fuente** de nuestro **snippet**.
- Los parámetros `${1:this}` y `${2:snippet}` serán los textos que nos aparecerán cuando ejecutemos el snippet y pulsemos TABULADOR.
- `${1:this} : ${1}` -> indica primer parámetro y `:this` -> indica texto por defecto en esa posición.
- `<tabTrigger>hello</tabTrigger>` -> Aquí se indica el texto previo que activará el snippet al pulsar TAB.

### Código fuente de nuestro snippet para Bootstrap:

```
<snippet>
<content><![CDATA[
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>${1:Titulo documento}</title>
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1">
  <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
  <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap-theme.min.css">
</head>
<body>
  ${2: Contenido del documento}

  <script src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.1/jquery.min.js"></script>
</body>
</html>
]]></content>

<tabTrigger>bs</tabTrigger>

</snippet>
```

Para **guardar el fichero con el snippet**:

- Carpeta: `\Sublime Text 3\Packages\User`
- Nombre: **sin restricciones**.
- Extensión: **.sublime-snippet** (es obligatoria, sino no funcionará el snippet).

Para **probar el snippet**:

- Teclear **bs** y pulsar **TAB** a continuación.

## 2.31 Configuración de Git en Sublime Text 3

<http://scotch.io/tutorials/using-git-inside-of-sublime-text-to-improve-workflow>

## 2.32 Configuración de Sublime Text 3 para seguir los estándares PSR-2

- Entraremos en Preferences -> Settings
- Copiamos y pegamos la siguiente configuración sobrescribiendo lo que tengamos.

```
{
  "default_line_ending": "unix",
  "ensure_newline_at_eof_on_save": true,
  "font_size": 12,
  "ignored_packages":
  [
    "Vintage"
  ],
  "preserveIndent": "false",
  "rulers":
  [
    120
  ],
  "tab_size": 4,
  "translate_tabs_to_spaces": true,
  "trim_trailing_white_space_on_save": true,
  "word_wrap": "true"
}
```

