

1 Tratamento de variables en JavaScript

Unha variable é o nome que se lle da a unha posición de memoria do equipo na que se almacena información.

1.1 Nomear variables

- O nome das variables en JavaScript debe estar formado por unha ou mais letras, díxitos e guións baixos.
- Non pode comezar por un número.
- JavaScript distingue entre maiúsculas e minúsculas.

1.2 Declarar de variables

- Para dicir a JavaScript que un **identificador** é unha variable, esta débese declarar primeiro.
- Para declarar variables en JavaScript utilízase a palabra reserva **var** seguida do nome da nova variable.
- Para declarar mais dunha variable na mesma sentencia utilízase a coma como separador.
- A inicialización das variables realízase empregando o operador de asignación (**=**).
- Pódese inicializar unha variable ao mesmo tempo que se declara ou en calquera outro punto despois no **script**.
- JavaScript lee o código de arriba cara abaixo realizando en cada paso a instrución lida. Ata que o programa inicializa unha variable esta permanece indefinida (*undefined*) e de ela non se pode extraer ningunha información.
- Pode declararse tamén unha variable simplemente iniciándoa e sen utilizar a palabra reserva *var*. É dicir, asignar un valor a unha nova variable sen declárala antes con *var*, fai que JavaScript a declare automaticamente.

1.3 Tipos de variables

En JavaScript existen os seguintes tipos de datos válidos: *number*, *boolean*, *string*, *function* e *object*.