

# 1 Random()

## 1.1 random()

- double **random()**: Devolve um número aleatório maior ou igual a 0.0 e menor que 1.0.

```
class MetodoRandom {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        double numero = 150;  
        //Número inteiro aleatorio entre 150.0 e 151.0  
        System.out.println( Math.random() + numero );  
    }  
  
}
```

--ricardofc