



Este manual de **Programación Multimedia e Dispositivos Móviles**. é creado e editado por [Carlos Carrión Álvarez](#) baixo a licenza Creative Commons 3.0:

- Copiar, distribuír e comunicar publicamente a obra, sempre mencionando ós autores.
- Uso non comercial.
- Compartir as modificacións baixo a mesma licenza.

Para calquera outro tipo de uso non contemplado na licenza anterior consulte ao autor: [Carlos Carrión Álvarez](#).

Cada apartado do curso comeza indicando os obxectivos que persegue ese apartado así como o escenario necesario para levalo a cabo.

PARTE 00: Coñecementos de partida e observacións sobre o material

- Coñecementos previos
- [Material vivo](#)
- Recomendacións
- Requerimentos para realizar o curso

Unidade I: Instalación e configuración do SDK de Android en Ubuntu

- PMDM: Obxectivos e escenarios da Unidade I
- PMDM: Actualizando Ubuntu
- PMDM: Instalar JDK e JRE
- PMDM: Instalar eclipse

-- Carlos Carrión Álvarez -- (novembro 2012).