

# 1 PDM: Android. Obxectivos e escenarios do UNIDADE 1

- Na actualidade pódese instalar simplemente o IDE Android Studio e xa se poden saltar os seguintes pasos.
- Aínd así, se alguén desexa usar o IDE Eclipse deberá instalar:



O **JDK** (Java Development Kit) de Oracle.



O **IDE** (Integrated Development Environment) de **Eclipse**.



O **SDK** (Software Development Kit) de **Android**.



O **ADT Plugin** (Android Development Tools) para Eclipse. Permitirá facer uso dende o IDE Eclipse do SDK de Android.

A screenshot of the Eclipse IDE interface. On the left, the 'Package Explorer' view shows a project named 'OlaMundo' with its structure: src, gen [Generated Java Files], Android 4.3, Android Private Libraries, assets, bin, libs, res, AndroidManifest.xml, ic\_launcher-web.png, proguard-project.txt, and project.properties. The central area is the code editor, displaying Java code for an Activity named 'OlaMundo'. The code includes imports for android.os.Bundle and android.R, and defines two methods: onCreate and onCreateOptionsMenu.

- Estes componentes foron probados, para este curso, nos seguintes SOs:
  - ◆ **Windows**: 7 Enterprise, 8.1 Enterprise e 8.1 Enterprise Update. (32bits e 64 bits).
  - ◆ **Ubuntu Desktop**: 13.04, 13.10 e 14.04 (32bits e 64 bits).
  - ◆ **OSX**: 10.8(Mountain Lion), 10.9.5 (Mavericks).
- O usuario pode escoller a versión que desexe de sistema operativo para o desenvolvemento do curso.
- O material desta unidade está elaborado fundamentalmente sobre **Ubuntu Desktop 13.10 64bits**, e algúns apartados con **Windows 8.1 Enterprise de 64 bits**.
  - ◆ Serán indicadas no material aquellas configuracións particulares para calquera dos SOs distintos dos que se usaron para elaborar o material.
  - ◆ Aínda que o material está elaborado en Ubuntu, na súa maior parte, este é válido para calquera sistema operativo unha vez que xa temos instalado o conxunto Java + Eclipse + Android SDK.
- Xestionaranse dispositivos físicos como emulados e accederase a eles:



- Rematarase esta primeira unidade creando o primeiro programa en Android: **Ola Mundo**.



-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2017).