

1 O evento onLongClick

1.1 Sumario

- 1 Introducción
- 2 onLongClick()
- 3 Caso Práctico
 - ◆ 3.1 XML do Layout
 - ◆ 3.2 Código Java

1.2 Introducción

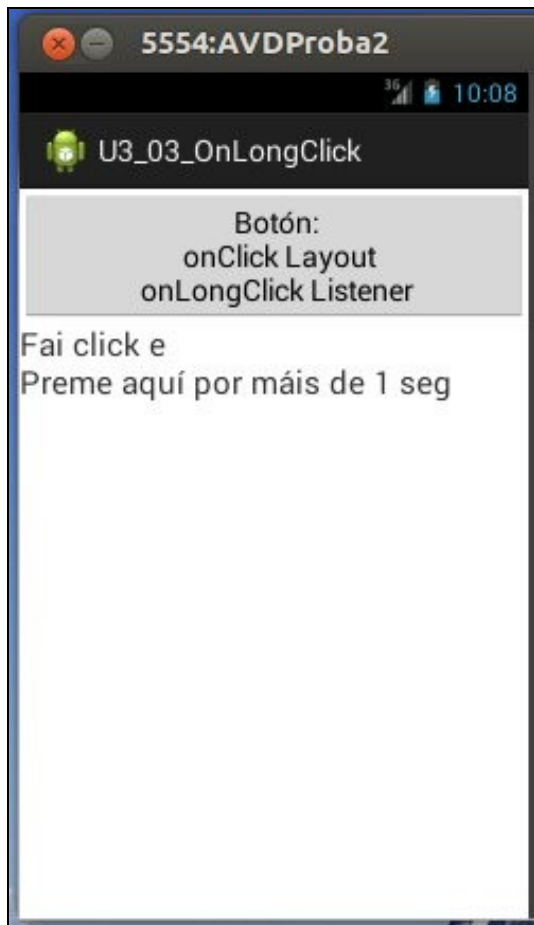
Para continuar coa xestión de eventos imos ver como xestionar un click longo.

1.3 onLongClick()

- Cando sobre unha vista se preme por duración de 1 segundo ou máis lánzase o evento **LongClick** que é capturado polo método **onLongClick()** asociado ao correspondente interface.
- O método onLongClick() devolve un booleano para poder comprobar se o evento se consumou ou non. Se chegamos a premer por un segundo (ou máis) ou non.
 - ◆ Devolve **true** se puidemos capturar o evento e xa non fai nada máis.
 - ◆ Devolve **false** se non se puido capturar o evento e continua chamando a outros escoitadores tipo on-Click.

1.4 Caso Práctico

- Comezamos creando o proxecto **U3_03_OnLongClick**
- Esta actividade ten 2 vistas:
 - ◆ Un botón que se pode facer Click (usando a propiedade do XML) e LongClick (capturado a través dun Listener)
 - ◆ Unha etiqueta de texto (en 2 liñas) na que se pode facer Click (hai que habilitalo) e LongClick. Neste último caso os dous eventos captúranse con cadanseu Listener.



1.4.1 XML do Layout

- Observar a **Liña 20** onde se habilita o `TextView` para sexa *clickable*.
- Agora poderíase engadir ao compoñente a propiedade: `android:onClick="onBotonClick"`

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical" >

    <Button
        android:id="@+id/boton"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:onClick="onBotonClick"
        android:text="Botón:\n
            onClick Layout\n
            onLongClick Listener" />

    <TextView
        android:id="@+id/text_view"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:clickable="true"
        android:text="Fai click e
            \nPreme aquí por máis de 1 seg"
        android:textSize="20sp" />

</LinearLayout>
```

1.4.2 Código Java

```
package com.example.u3_03_onlongclick;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.view.View.OnLongClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

public class U3_03_OnLongClick extends Activity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_u3_03__on_long_click);

        Button boton = (Button) findViewById(R.id.boton);
        boton.setOnLongClickListener(new OnLongClickListener() {
            @Override
            public boolean onLongClick(View v) {
                // TODO Auto-generated method stub
                Toast.makeText(v.getContext(), "Premeches 1 seg no botón", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                return true;
            }
        });

        TextView tv = (TextView) findViewById(R.id.text_view);
        tv.setOnLongClickListener(new OnLongClickListener() {
            @Override
            public boolean onLongClick(View v) {
                // TODO Auto-generated method stub
                Toast.makeText(v.getContext(), "Premeches 1 seg na etiqueta de texto", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                return true;
            }
        });

        tv.setOnClickListener(new OnClickListener() {

            @Override
            public void onClick(View v) {
                // TODO Auto-generated method stub
                Toast.makeText(v.getContext(), "Fixeches click na etiqueta de texto", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        });

        public void onBotonClick(View v) {
            Toast.makeText(this, "Fixeches Click no botón", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }

        @Override
        public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
            // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
            getMenuInflater().inflate(R.menu.u3_03__on_long_click, menu);
            return true;
        }

    }
}
```

• Liñas 21-28:

- ♦ Cando se faga un LongClick en *boton* este executará o método onLonClick() que devolverá true se se chegou a consumir o evento.
- ♦ Probar a cambiar a liña 26 a **return false** e executar a aplicación. Que pasa?

- **Liñas 33-40:**

- ◆ Acontece o mesmo que no caso anterior, so que para a etiqueta de texto.

- **Liñas 42-49:**

- ◆ Se na etiqueta sucede o evento Click chámase ao Listener correspondente da etiqueta.

-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).