

# ListView

## Sumario

- 1 Introducción
- 2 Caso Práctico
  - ◆ 2.1 XML do Layout
  - ◆ 2.2 O código Java da aplicación
- 3 ListView usando un recurso XML ou un array dinámico

## Introdución

- Un **ListView** é unha view de que lle permite ao usuario seleccionar un elemento.
- A diferenza dun Spinner unha lista amosa todos os seus elementos na pantalla.



- A imaxe recolle un exemplo de lista, cada item pode conter un só dato, ou múltiples datos. O primeiro caso é o que se vai ver neste curso.

- ListView



A imaxe amosa unha lista simple



Un ListView máis complexo é a lista de contactos do teléfono. Cada ítem ten como mímio: Foto, Nome, Telf, se ten whatsaspp, etc.

- Ao igual que no Spinner usaremos unha fonte de datos (array estático, array dinámico, recurso xml, etc) para enlazalo co adaptador e este co ListView.

## Caso Práctico

- Comezar creando o proxecto: **U4\_03\_ListView**
- ListView



Exemplo dunha lista simple, ao premer nun ítem ...



Indícanos que ítem foi seleccionado con un Toast.

## XML do Layout

- Definimos no Layout unha vista de tipo ListView (Liñas 12-15).

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical" >

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Selecciona unha froita" />

    <ListView
        android:id="@+id/lv_froitas"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />
```

```
</LinearLayout>
```

## O código Java da aplicación

- A filosofía do código Java é moi semellante ao do Spinner.

```
package com.example.u4_03_listview;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.ListView;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

public class U4_03_Listview extends Activity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_u4_03__list_view);
        ListView lvFroitas = (ListView) findViewById(R.id.lv_froitas);

        //Fonte de datos
        String[] froitas = new String[] { "Pera", "Mazá", "Plátano" };

        //Enlace do adaptador coa fonte de datos
        ArrayAdapter<String> adaptador = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_list_item_1, froitas);

        //Enlace do adaptador co ListView
        lvFroitas.setAdapter(adaptador);

        //Escoitador
        lvFroitas.setOnItemClickListener(new OnItemClickListener() {

            @Override
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
                // TODO Auto-generated method stub
                //Toast.makeText(getApplicationContext(), "Seleccionaches: " + parent.getItemAtPosition(position), Toast.LENGTH_SHORT).show();
                Toast.makeText(getApplicationContext(), "Seleccionaches: " + ((TextView) view).getText(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        });

        @Override
        public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
            // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
            getMenuInflater().inflate(R.menu.u4_03__list_view, menu);
            return true;
        }

    }
}
```

- **Liña 24:** Ao igual que no Spinner, creamos unha fonte de datos, neste caso cun array estático.
- **Liña 27:** Do mesmo xeito creamos o adaptador
- **Liña 30:** E finalmente, vinculamos o adaptador ao ListView
- **Liña 33:** O Escoitador asociado ao ListView.
- **Liñas 38,39:** Ao igual que no spinner, neste caso a vista que recibimos cando facemos click nun ítem da view é do tipo TextView.

## ListView usando un recurso XML ou un array dinámico

- Neste caso funciona igual que o visto no Spinner que fai uso dun adaptador.

-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).