# LinearLayout

## Sumario

- 1 Introdución
- 2 Casos prácticos
  - ◆ 2.1 A propiedade android:orientation
  - 2.2 A propiedade android:layout\_weight
  - 2.3 As propiedades android:gravity e android:margin
  - ♦ 2.4 Padding

## Introdución

- É un dos Layouts máis comúns e máis usados.
- Dispón as vistas (os elementos fillos) nunha sola orientación: ou en vertical ou en horizontal. Un a continuación do outro.
- Para iso ten o atributo: android:orientation



- Este layout ten a propiedade android:layout\_weight para as vistas.
- Esta propiedade indica canto debe ocupar ese view do espazo restante do seu contenedor, de forma proporcional ao weight (peso) que se lle asine.
- Así, se temos dúas caixas de texto e asinamos un weight (peso) de 2 e 1 respectivamente, estaremos establecendo un ancho o dobre de grande na primeira caixa.
- Se temos 3 caixas e a unha delas lle poñemos peso e as outras non, a que ten o peso asinado ocupará todo o espazo que poida do seu contedor pai, quedando as outras dúas axustadas o tamaño indicado no arquivo xml.
- Se asignamos un layout\_weight, normalmente ponse un layout\_width=?0dp? ou layout\_height=?0dp?.
- Referencias:
  - LinearLayout: http://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/linear.html

## **Casos prácticos**

• Comezamos creando un novo proxecto: U2\_04\_Linear.

## A propiedade android:orientation

### • Comezamos cambiando o xml do layout por este outro:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:orientation="horizontal" >
    <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Preme 1"/>
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Preme 2" />
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Preme 3" />
```

```
</LinearLayout>
```

- Observar como se van orientar os elementos fillos (vistas) no layout. Neste caso en horizontal.
- Neste exemplo os elementos fillos (vistas) son botóns.

🗣 U2_04_Linear					
Preme 1	Preme 2	Preme 3			

#### • Agora cambiamos a orientación a vertical

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:layout\_width="match\_parent" android:layout\_height="match\_parent" android:orientation="vertical" >

#### <Button

android:layout\_width="wrap\_content"
android:layout\_height="wrap\_content"
android:text="Preme 1"/>

#### <Button

android:layout\_width="wrap\_content"
android:layout\_height="wrap\_content"
android:text="Preme 2" />

#### <Button

android:layout\_width="wrap\_content"
android:layout\_height="wrap\_content"
android:text="Preme 3" />

```
</LinearLayout>
```



## A propiedade android:layout\_weight

• Engadimos/modificamos as propiedades marcadas no seguinte ficheiro XML.

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:orientation="vertical" >
    <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="0dp"
       android:layout_weight="1"
       android:text="Preme 1"/>
    <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="0dp"
       android:layout_weight="3"
       android:text="Preme 2" />
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_weight="2"
        android:text="Preme 3" />
```

</LinearLayout>

- Preténdese que se o espazo sobrante no layout en vertical se pode dividir en 6 anacos (a suma dos pesos), pois que a primeira view ocupe 1 anaco, a segunda view 3 anacos e a terceira view o restante, 2 anacos.
- Observar como dá igual o alto que se indique en calquera das tres vistas android:height.

U2_04_	_Linear
Preme 1	
Preme 2	
Preme 3	

## As propiedades android:gravity e android:margin

### • Modificamos o layout anterior para deixalo como:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:orientation="vertical" >
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_margin="70dp"
       android:text="Preme 1"/>
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_gravity="center"
       android:text="Preme 2" />
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_gravity="right"
```

</LinearLayout>

• Observar na seguinte imaxe a ubicación dos botóns.

android:text="Preme 3" />

🏟 U2_04_Linear	¥ #
Preme 1	
Preme 2	Drama 2
	Preme 3

## Padding

- Vaise realizar recheo no Layout e logo nalgún dos botóns.
- No seguinte XML realízase padding no propio Layout.
- Co cal, cada elemento do interior estará a 20dp do borde do layout.

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:paddingBottom="20dp"
   android:paddingLeft="20dp"
   android:paddingRight="20dp"
   android:paddingTop="20dp"
   android:orientation="vertical" >
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Preme 1"/>
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Preme 2" />
    <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Preme 3" />
```

</LinearLayout>

- A que saberías como substituír as liñas marcadas por unha soa propiedade?
- Observar como os botóns están separados dos bordes da esquerda e superior.

02_		cai	
Preme	1 		
Preme	2		
Preme	3		
	-4		

#### • Finalmente imos facer padding nunha vista.

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="match_parent"

android:padding="20dp"

android:orientation="vertical" >
```

<Button

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:padding="20dp"
android:text="Preme 1"/>
```

<Button

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:paddingLeft="50dp"
android:text="Preme 2" />
```

<Button

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginLeft="50dp"
android:text="Preme 3" />
```

</LinearLayout>

• Observar as liñas marcadas e o seu efecto no contido das vistas na seguinte imaxe. Apreciar a diferenza entre marxe e recheo, entre os Botóns **Preme 2** e **Preme 3**.

Preme 1	
Preme 2 A Preme 3	

-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).