

# LIBGDX Tarefas a entregar

No seguinte enlace [http://informatica.iessanclemente.net/manuais/index.php/LIBGDX\\_Instalaci%C3%B3n\\_do\\_framework\\_LIBGDX](http://informatica.iessanclemente.net/manuais/index.php/LIBGDX_Instalaci%C3%B3n_do_framework_LIBGDX):

Crear un proxecto dun xogo coa ferramenta baseada en Gradle.

- O nome do paquete: com.platega2d.vosonome. Por exemplo: com.platega2d.angel
- O nome da clase (GameClass): Un nome para o xogo inventado por vos. Por exemplo: Xorasa.

Xerar a estrutura e importala ó Eclipse.