LIBGDX Instalación do GWT Plugin

UNIDADE 1: Instalación do GWT Plugin

Como dixemos anteriormente imos centrarnos no desenvolvemento de xogos para escritorio / móbil, pero neste punto imos ver como tamén poderíamos facer uso dos navegadores para executar o xogo.

O framework LIBGDX permite a execución dos xogos utilizando Javascript/WebGL nos seguintes navegadores: Chrome, Safari, Opera, Firefox, IE via Google Chrome Frame

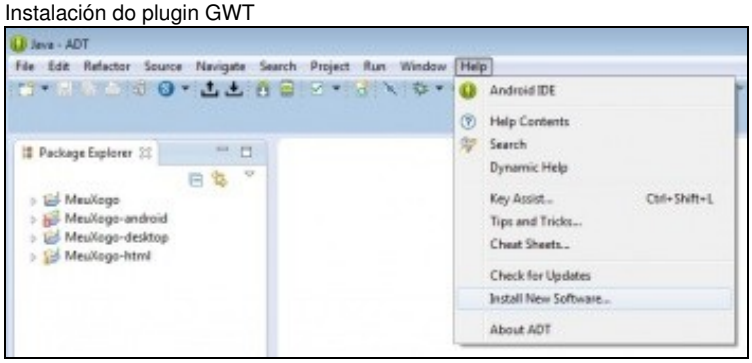
- Para instalar o GWT:

- Averiguar a versión de eclipse
- 

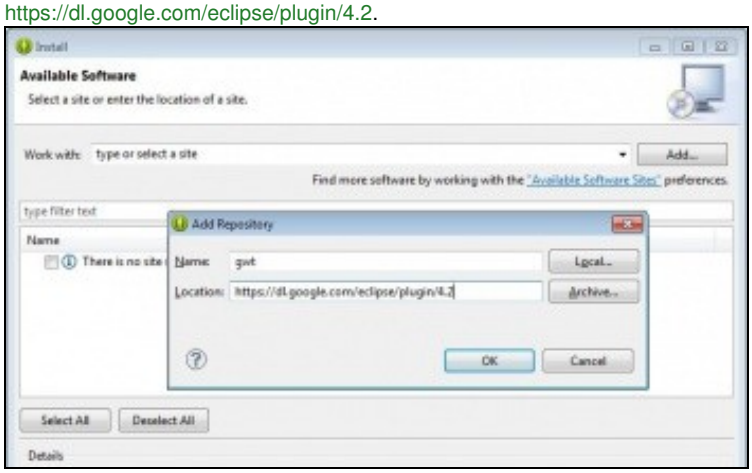
Primeiro debemos de averiguar que versión de eclipse temos instalada. Para iso abrimos o eclipse e imos o menú de **Help**.
- 

Despois prememos sobra a icona de eclipse.
- 

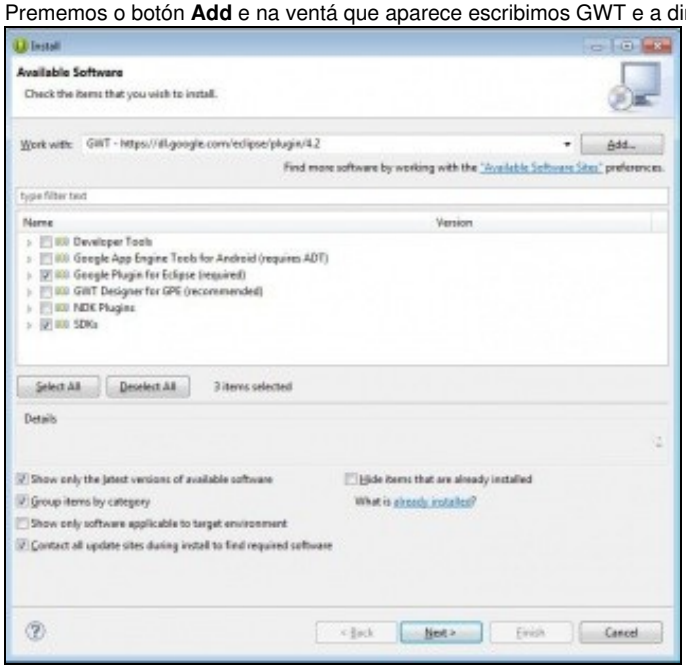
Na parte baixa temos a versión de eclipse que estamos a usar.

- Instalación do plugin GWT
- 

Imos a opción de menú **Help** => **Install new software**
- 

Agora debemos ir a este enlace e copiar no portapapel a dirección indicada en función da versión do eclipse. No meu caso sería https://dl.google.com/eclipse/plugin/4.2.
- 

Prememos o botón **Add** e na ventá que aparece escribimos GWT e a dirección copiada.

- 

Na ventá nova marcamos as opcións de Google Plugin e SDK. Prememos o botón **Next**, aceptamos as lincezas e no seguinte paso prememos o botón **Finish** e instalamos.