

1 Funcións

1.1 Sumario

- 1 Introducción
- 2 Creación de funcións
- 3 Chamada ás funcións
- 4 Utilizando argumentos
- 5 Utilizando variables locais e globais
- 6 Algunhas funcións propias de JavaScript

1.2 Introducción

Unha función JavaScript é, simplemente, unha sección separada de código á que lle dou un nome. Utilizando este nome, calquera script pode chamar a esta sección de código tantas veces como se queira e nos momentos en que o precise. As funcións poden recibir e devolver valores dende e cara as sentencias que as chaman. Estes valores denomínanse **argumentos**.

1.3 Creación de funcións

A sintaxe da declaración dunha función é a seguinte:

```
function NomeFunción ([argumento1],[argumento2],...,[argumentoN])
{
    [sentencias]
}
```

As funcións deben declararse dentro das etiquetas de `<script>` e fora da declaración doutra función e de calquera estrutura de control. Recoméndase que as funcións se declaren dentro dun `script` que se atope incluído na sección `<head>` do documento. Ou sexa un documento externo que poidamos referenciar en calquera momento.

1.4 Chamada ás funcións

Unha vez declarada unha función, hai que ter en conta que esta non se executa ata que é chamada dende un `script`. Para chamar a unha función só hai que escribir unha sentencia que conteña o nome da función e, entre parénteses, os valores dos argumentos de chamada da mesma. Unha función pode ser chamada tantas veces como se precise.

- **Exemplo:** Crea unha función que se chame `MostraPares(número)`. Que mostre os pares existentes dende o 1 e un número recollido coa función `prompt()`.

```
<html>
<head>
  <title>Funcións</title>
  <script language="javascript">
    <!--ocúltase a información para os navegadores antigos
    function MostraPares(numero) {
      for (i=2; i<=numero; i=i+2) {
        document.write(i+", ");
      }
    }
    //final do comentario-->
  </script>
</head>
<body>
  <center>
    <script language="javascript">
      <!--ocúltase a información para os navegadores antigos
      var num;
      num=prompt("Introduce un número:", "");
      document.write("<h3>Números pares entre 1 e "+num+"...</h3>");
      MostraPares(num);
      document.write("<h3>¡Feito!</h3>");
      //final do comentario-->
    </script>
```

```
</center>  
</body>  
</html>
```

1.5 Utilizando argumentos

1.6 Utilizando variables locais e globais

1.7 Algunhas funcións propias de JavaScript

- `prompt()`
- ...