

FCFS

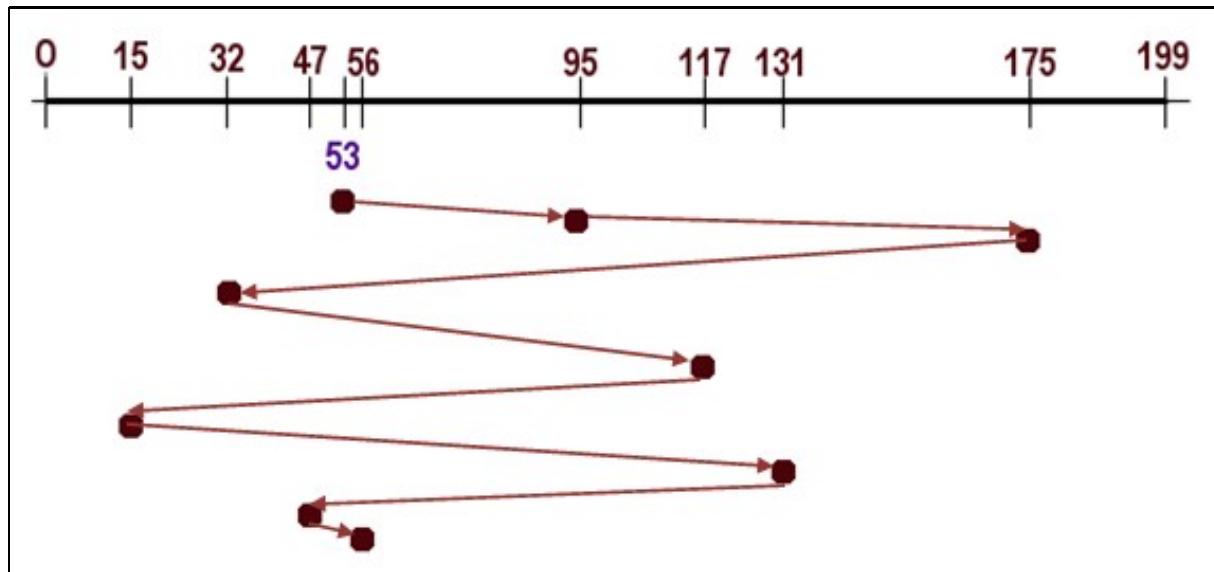
FCFS (First Come First Served)

Este algoritmo tamén chamado **FIFO** (First Input First Output) ou **PEPS** (Primeiro en Entrar Primeiro en Sair) respecta a quenda de chegada sendo igual a orde de procura.

Imos ver un exemplo para explicar como traballa o algoritmo **FCFS**:

- Supoñemos a situación seguinte: Un disco de cabezal móbil con 200 cilindros, numerados de 0 a 199 onde,

- ◊ Posición Cabezal: 53
- ◊ Cola: 95, 175, 32, 117, 15, 131, 47, 56



Como podemos ver na imaxe determinamos que o movemento total do cabezal para satisfacer as solicitudes da cola toma o valor de 661 cilindros. Isto calcúlase sumando o desprazamento do cabezal entre as solicitudes executadas. Así,

- ◊ De 53 a 95 prodúcese un movemento de 42 cilindros.
- ◊ De 95 a 175 prodúcese un movemento de 80 cilindros.
- ◊ De 175 a 32 prodúcese un movemento de 143 cilindros.
- ◊ De 32 a 117 prodúcese un movemento de 85 cilindros.
- ◊ De 117 a 15 prodúcese un movemento de 102 cilindros.
- ◊ De 15 a 131 prodúcese un movemento de 116 cilindros.
- ◊ De 131 a 47 prodúcese un movemento de 84 cilindros.
- ◊ De 47 a 56 prodúcese un movemento de 9 cilindros.

Co cal sumando os movementos parciais do cabezal calculamos o movemento total do cabezal:

$$\text{Movemento total do cabezal} = 42 + 80 + 143 + 85 + 102 + 116 + 84 + 9 = 661 \text{ cilindros.}$$

Como podemos ver na imaxe este algoritmo presenta un **percorrido total elevado** (no exemplo temos que os movementos totais do cabezal toman o valor de 661 cilindros) e **movementos bruscos**, mais ten unha **implementación simple**.