Exemplos

Sumario

- 1 EXEMPLOS
  - 1.1 EXEMPLO 1
    - 1.1.1 Código Java do Applet: Ex1Applet.java
    - 1.1.2 Inclusión do applet nun documento HTML: Ex1Applet.html
      - 1.1.2.1 Mediante o Tag <applet>
      - 1.1.2.2 Mediante o Tag <object>
  - 1.2 EXEMPLO 2
    - 1.2.1 Código Java do Applet: Ex2Applet.java
    - 1.2.2 Inclusión do applet nun documento HTML: Ex2Applet.html
      - 1.2.2.1 Mediante o Tag <applet>
      - 1.2.2.2 Mediante o Tag <object>

EXEMPLOS

NOTAS:

1. **Para obter máis información sobre a etiqueta <applet> dirixirse á seguinte ligazón:**

   http://www.w3.org/TR/REC-html40/struct/objects.html
2. **Convertidor de Tags <applet> a <object>/<embed>:**

   No JDK distribuido por Sun proporcionase unha ferramenta para convertir Tags <applet> ao tipo <object>/<embed>, esta ferramenta atópase no $JDK_HOME/lib/htmlconverter.jar, onde $JDK_HOME é o directorio de instalación do JDK, por exemplo: /usr/lib/jvm/java-6-sun-1.6.0.20/lib/htmlconverter.jar
   Esta ferramenta posúe una interface gráfica a cal é invocada dentro do directorio onde reside este arquivo jar mediante o seguinte comando :

   ```
   $ java -jar htmlconverter.jar -gui
   ```

   Para máis información sobre **htmlconverter** visitar a ligazón
   http://java.sun.com/javase/6/docs/technotes/guides/plugin/developer_guide/html_converter_more.html

EXEMPLO 1

Código Java do Applet: Ex1Applet.java

Arquivo Ex1Applet.java

```
package applets;

import javax.swing.JApplet;
import javax.swing.JLabel;

public class Ex1Applet extends JApplet {

    public void init() {
        String texto = "Ola CG";
        JLabel etiqueta = new JLabel(texto, JLabel.CENTER);
        add(etiqueta);
    }

}
```

Unha vez compilado iste código obteriamos o arquivo **Ex1Applet.class**, que ven sendo o applet a colgar no servidor web.

Inclusión do applet nun documento HTML: Ex1Applet.html

Mediante o Tag <applet>

```
<HTML>
<HEAD>
   <TITLE>Páxina HTML Applet</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H3><HR WIDTH="100%">Applet HTML Page<HR WIDTH="100%"></H3>
<P>
<APPLET codebase="classes" code="applets/Ex1Applet.class" width=350 height=200></APPLET>
</P>
</BODY>
</HTML>
```

O navegador para descargar e executar o applet debe atopalo, co cal a páxina web onde o applet vaise visualizar debe conter unha referencia ao arquivo *.class* do mesmo. Así:

- **codebase**: Indica a ruta base onde buscar a dirección indicada en *code*. Non é obrigatorio, co cal se non se especifica tomarase coma dirección base a da páxina HTML, o que equivale a *codebase="."*
- **code**: Indica a ruta onde se atopa o arquivo *.class* do applet. O seu uso é obrigatorio xa que se non se especifica o navegador non sabe onde procurar o applet.
- **widht**: O ancho do applet en píxeles.
- **height**: O alto do applet en píxeles.

Polo tanto o servidor web debería conter a seguinte estrutura arbórea a servir:

```
.
|-- Ex1Applet.html
`-- classes
    `-- applets
        `-- Ex1Applet.class
```

Mediante o Tag <object>

Arquivo Ex1Applet.html construido mediante o paquete htmlconverter.jar

```
<HTML>
<HEAD>
   <TITLE>PÃ¡xina HTML Applet</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H3><HR WIDTH="100%">Applet HTML Page<HR WIDTH="100%"></H3>
<P>


<object
    classid = "clsid:8AD9C840-044E-11D1-B3E9-00805F499D93"
    codebase = "http://java.sun.com/update/1.6.0/jinstall-6u20-windows-i586.cab#Version=6,0,0,2"
    WIDTH = 350 HEIGHT = 200 >
    <PARAM NAME = CODE VALUE = "applets/Ex1Applet.class" >
    <PARAM NAME = CODEBASE VALUE = "classes" >

    <param name = "type" value = "application/x-java-applet;version=1.6">
    <param name = "scriptable" value = "false">

    <comment>
        <embed
            type = "application/x-java-applet;version=1.6" \
            CODE = "applets/Ex1Applet.class" \
            JAVA_CODEBASE = "classes" \
```

```
            WIDTH = 350 \
            HEIGHT = 200
            scriptable = false
            pluginspage = "http://java.sun.com/products/plugin/index.html#download">
            <noembed>

            </noembed>
        </embed>
    </comment>
</object>




</P>
</BODY>
</HTML>
```

EXEMPLO 2

Código Java do Applet: Ex2Applet.java

Arquivo Ex2Applet.java

```
package applets;

import java.awt.Graphics;
import java.applet.Applet;

public class Ex2Applet extends Applet {
    String nome, apel1, apel2;

    public void init() {
        nome = getParameter( "Nome" );
        apel1 = getParameter( "Apel1" );
        apel2 = getParameter( "Apel2" );
    }

    public void paint( Graphics g ) {
        g.drawString( "Ola "+nome+" "+apel1+" "+apel2+"!",25,25 );
    }

}
```

Unha vez compilado iste código obteriamos o arquivo **Ex2Applet.class**, que ven sendo o applet a colgar no servidor web.

Inclusión do applet nun documento HTML: Ex2Applet.html

Mediante o Tag <applet>

```
<HTML>
<HEAD>
   <TITLE>Paxina HTML Applet</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H3><HR WIDTH="100%">Applet HTML Page<HR WIDTH="100%"></H3>
<P>
<APPLET codebase="classes" code="applets/Ex2Applet.class" width=350 height=200 >
                  <param name="Nome" value="Pepito">
                  <param name="Apel1" value="Perez">
                  <param name="Apel2" value="Suarez">
</APPLET>
</P>
</BODY>
</HTML>
```

O navegador para descargar e executar o applet debe atopalo, co cal a páxina web onde o applet vaise visualizar debe conter unha referencia ao arquivo *.class* do mesmo. Así:

- **codebase**: Indica a ruta base onde buscar a dirección indicada en *code*. Non é obrigatorio, co cal se non se especifica tomarase coma dirección base a da páxina HTML, o que equivale a *codebase="."*
- **code**: Indica a ruta onde se atopa o arquivo *.class* do applet. O seu uso é obrigatorio xa que se non se especifica o navegador non sabe onde procurar o applet.
- **widht**: O ancho do applet en píxeles.
- **height**: O alto do applet en píxeles.

Agora aparece o Tag <param> que permite introducir parámetros dentro do applet para que este os recolla no código e poida traballar cos seus valores. Así:

- **name**: Indica o nome do parámetro.
- **value**: Fai referencia ao valor do parámetro

Polo tanto o servidor web debería conter a seguinte estrutura arbórea a servir:

```
.
|-- Ex2Applet.html
`-- classes
    `-- applets
        `-- Ex2Applet.class
```

Mediante o Tag <object>

Arquivo Ex2Applet.html construido mediante o paquete htmlconverter.jar

```
<HTML>
<HEAD>
   <TITLE>Paxina HTML Applet</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H3><HR WIDTH="100%">Applet HTML Page<HR WIDTH="100%"></H3>
<P>


<object
    classid = "clsid:8AD9C840-044E-11D1-B3E9-00805F499D93"
    codebase = "http://java.sun.com/update/1.6.0/jinstall-6u20-windows-i586.cab#Version=6,0,0,2"
    WIDTH = 350 HEIGHT = 200 >
    <PARAM NAME = CODE VALUE = "applets/Ex2Applet.class" >
    <PARAM NAME = CODEBASE VALUE = "classes" >
    <param name = "type" value = "application/x-java-applet;version=1.6">
    <param name = "scriptable" value = "false">
    <PARAM NAME = "Nome" VALUE="Pepito">
    <PARAM NAME = "Apel1" VALUE="Perez">
    <PARAM NAME = "Apel2" VALUE="Suarez">

    <comment>
        <embed
            type = "application/x-java-applet;version=1.6" \
            CODE = "applets/Ex2Applet.class" \
            JAVA_CODEBASE = "classes" \
            WIDTH = 350 \
            HEIGHT = 200 \
            Nome ="Pepito" \
            Apel1 ="Perez" \
            Apel2 ="Suarez"
            scriptable = false
            pluginspage = "http://java.sun.com/products/plugin/index.html#download">
            <noembed>

            </noembed>
        </embed>
```

```
    </comment>
</object>




</P>
</BODY>
</HTML>
```

--ricardofc [4/06/10]