

1 Enrotamento básico con Servidores Windows

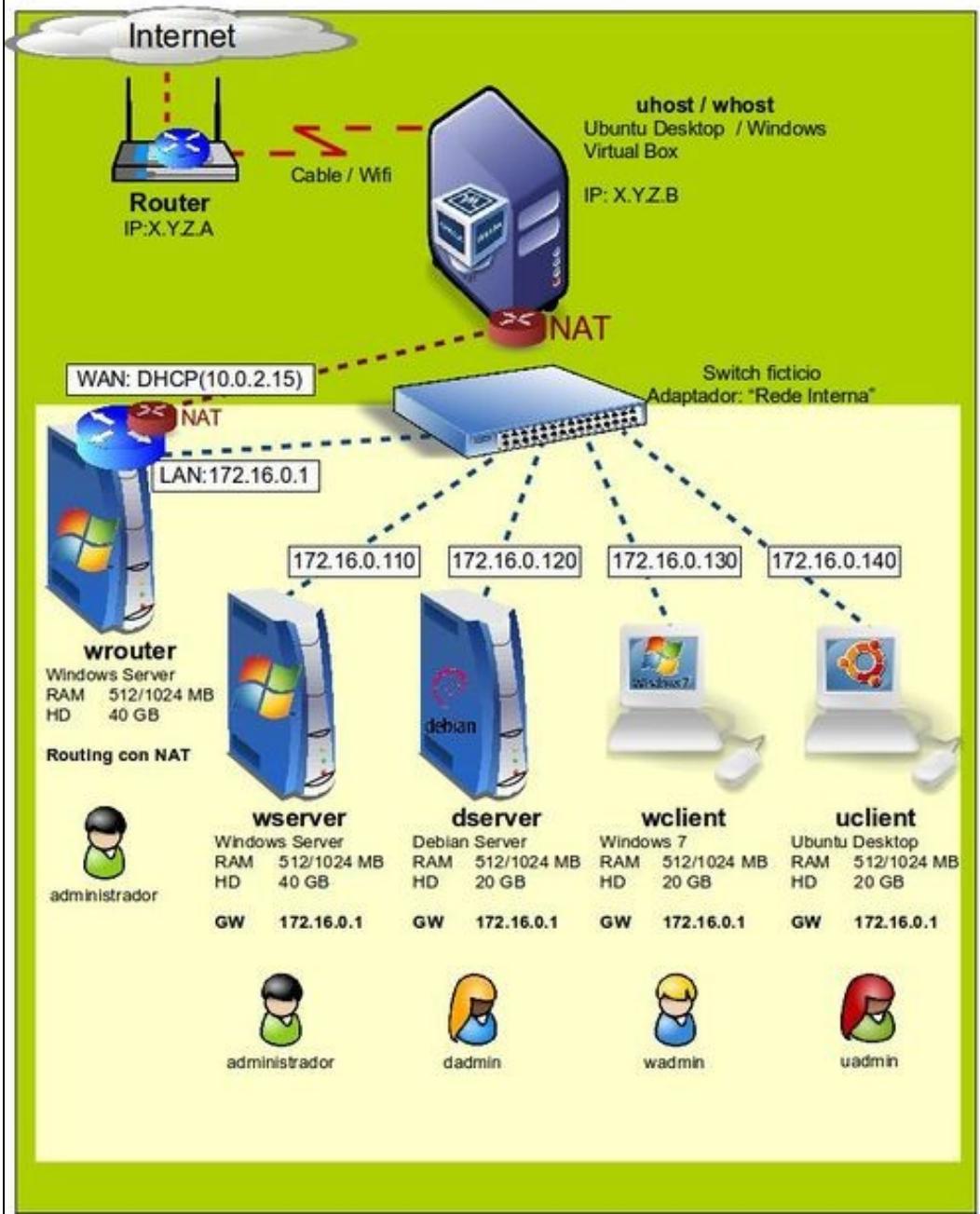
1.1 Sumario

- 1 Introdución
- 2 Preparativos da MV wrouter
- 3 Preparativos S.O. wrouter
- 4 Instalación do servizo de routing sobre NAT
- 5 Configurar a porta de enlace dun cliente da LAN
 - ◆ 5.1 Probas de conectividade
- 6 Para afondar máis

1.2 Introdución

- Imos crear un escenario que faga uso dun router, implantado cunha MV, que permite dar saída a internet ás demais MVs e ademais así cada MV só precisa ter un adaptador, conectado a unha rede interna.
- Preténdese instalar e configurar un router en Windows Server, de xeito que este faga de pasarela para os equipos da rede interna (*wserver*, *dserver*, *wclient*, *uclient*, etc).

Escenario 4.A: Routing con Windows Server



- Este equipo, como router, terá 2 interfaces:
 - Interface LAN:** para poder comunicarse cos equipos da LAN e viceversa. A IP desta interface será a porta de enlace que deberá configurar todo cliente da LAN.
 - Interface WAN:** co que este equipo se vai comunicar co exterior. Ademais cando se configure o servizo de routing vaise configurar NAT nesta interface, para que calquera solicitude de conexión co exterior que parte dos equipos da LAN sexa transformada cara o exterior como se fora este equipo (wrouter) que a fixera. Ao recibir a resposta do exterior vaise encargar de enviarlla ao equipo da LAN que iniciou a conexión.



PODES CONSULTAR...

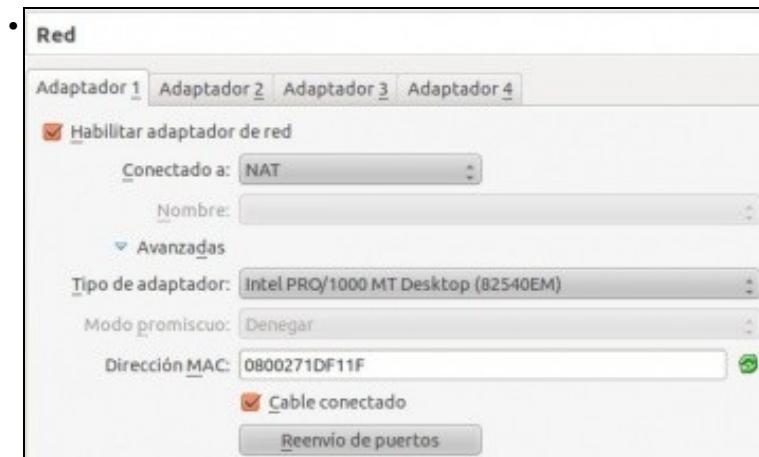
Para revisar e afondar no coñecemento sobre NAT pódese consultar:

- NAT da parte III do presente curso.

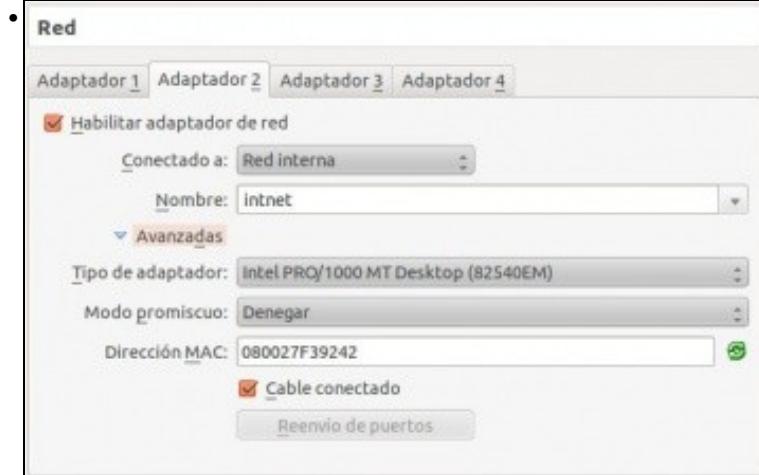
- Antes de comenzar a implantar o escenario, obsérvese que só se vai configurar **wrouter** e **wserver**, os demais equipos enténdese que o usuario sería quen de configuralos, pero irase facendo pouco a pouco cando se precisen.

1.3 Preparativos da MV wrouter

- Antes de configurar o servizo de routing vaise configurar a MV que o implantará:
 - ◆ Clonar unha MV Windows Server (a base ou a que se está a usando para seguir o curso).
 - ◊ Nome MV: **wrouter**.
 - ◆ Facer unha instantánea.



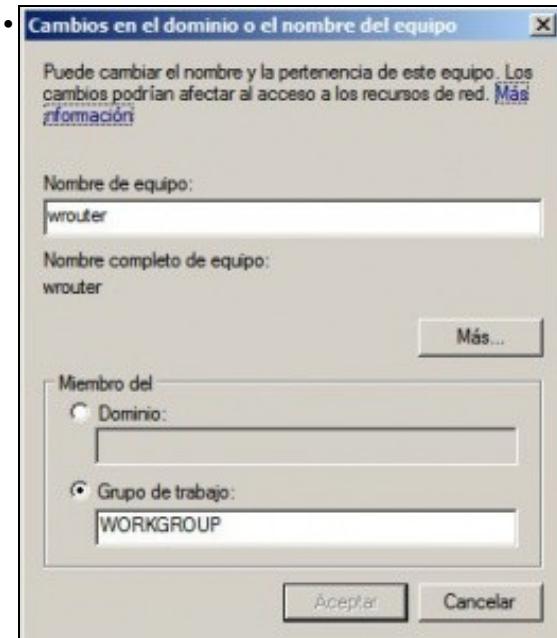
Configurar o adaptador 1 por **NAT**, e asegurarse de que o endereço MAC non é o mesmo que o da MV da que se clonou.



Configurar o adaptador 2 por **Rede Interna**, e asegurarse de que o endereço MAC non é o mesmo que o da MV da que se clonou.

1.4 Preparativos S.O. wrouter

- Antes de instalar o servizo de routing, configurarase o nome de equipo e os interfaces de rede.
- Hai que identificar que interfaz estará conectado á rede **WAN** (Adaptador 1 da MV) e cal á **LAN** (Adaptador 2 da MV).
- Preparación de máquina wrouter



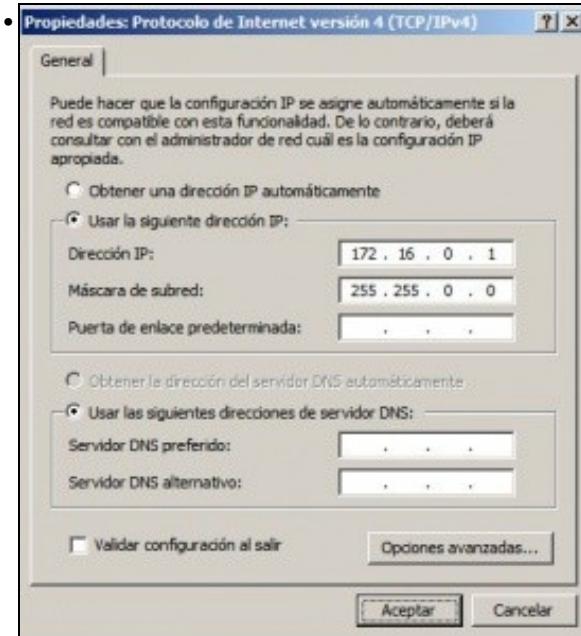
Cambiar o nome do equipo a **wrouter** e reiniciar o equipo.



Configurar as dúas interfaces de rede para obter a IP por DHCP e logo executar **ipconfig** para identificar cal é cal (LAN e WAN). A interfaz de rede con IP 169.254.93.172 ([APIPA](#)) será a que se configurará para conectarse á LAN; e a outra para conectarse á WAN. Imos cambiarlle o nome ás interfaces para que nos sexa más fácil recoñecer cal é cal. Neste caso a interfaz **Conexión de área local 2** é a que se vai usar para conectar á LAN (adaptador 2 da MV) e a outra á WAN (Adaptador 1 da MV). Cambiémoslles os nomes ...



Nomes cambiados para cada interfaz e comprobados que cada quen é o correcto.



Configurar a IP da interfaz LAN de acordo ao escenario (172.16.0.1/16). Non cubrir os demais campos.



Comprobar que todo está correcto con **ipconfig**. Observar como a porta de enlace para este equipo está na interfaz que se lle chamou **WAN-NAT**, é que é o Adaptador 1 da MV que está configurado para obter a IP por DHCP.



Para probar a conectividade pódese facer ping ao equipo host, ao router real, ao exterior, etc. Neste caso faise ping a www.google.es que se funciona é que hai conectividade co host e co router real. Obviamente dende o host e dende a LAN non hai conectividade con **wrouter**

1.5 Instalación do servizo de routing sobre NAT

- Cando se instala o servizo de routing pódese escoller que a interfaz que se vai conectar á WAN faga NAT, e este é o caso. Así, este equipo porase como se fose el que fixera as peticións de conexión ao exterior realizadas polos ordenadores da LAN interna (wserver, wclient, zserver, uclient, etc).
 - Para instalar e configurar o servizo ir ao menú **Inicio->Ferramentas administrativas->Administrar o servidor** e premer en **Agregar roles** da categoría **Roles**.
 - Instalación do servizo de routing con NAT

Seleccionar roles de servidor



Antes de comenzar

Roles de servidor

- Servicios de acceso y directivas d...
- Servicios de rol
- Confirmación
- Progreso
- Resultado

Seleccione uno o más roles para instalar en este servidor.

Roles:

- Active Directory Lightweight Directory Services
- Active Directory Rights Management Services
- Hyper-V
- Servicios de acceso y directivas de redes
- Servicios de archivo
- Servicios de certificados de Active Directory
- Servicios de dominio de Active Directory
- Servicios de Escritorio remoto
- Servicios de federación de Active Directory
- Servicios de implementación de Windows
- Servicios de impresión y documentos
- Servidor de aplicaciones
- Servidor de fax
- Servidor DHCP
- Servidor DNS
- Servidor web (IIS)
- Windows Server Update Services

Seleccionar o rol **Servicios de acceso e directivas de redes**. Seguirte ...

Antes de comenzar

Roles de servidor

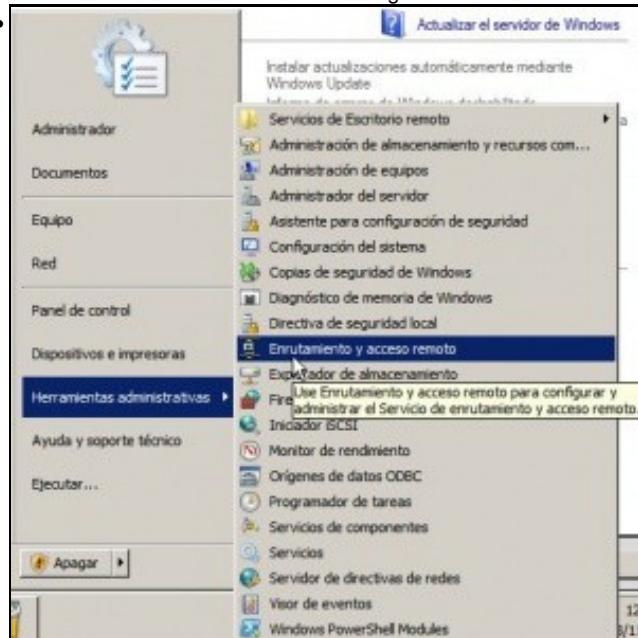
- Servicios de acceso y directivas d...
- Servicios de rol**
- Confirmación
- Progreso
- Resultado

Seleccione los servicios de rol que desea instalar para Servicio

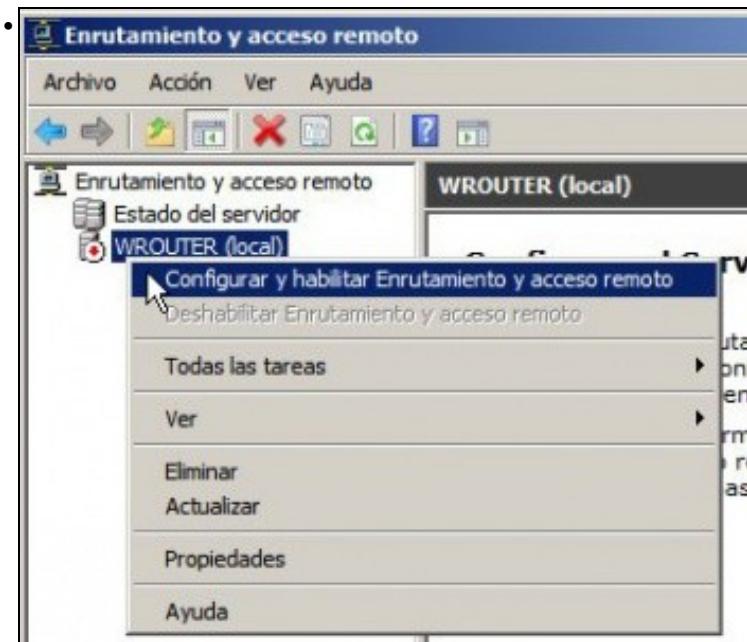
Servicios de rol:

- Servidor de directivas de redes
- Servicios de enrutamiento y acceso remoto
- Servicio de acceso remoto
- Enrutamiento
- Autoridad de registro de mantenimiento
- Protocolo de autorización de credenciales de host

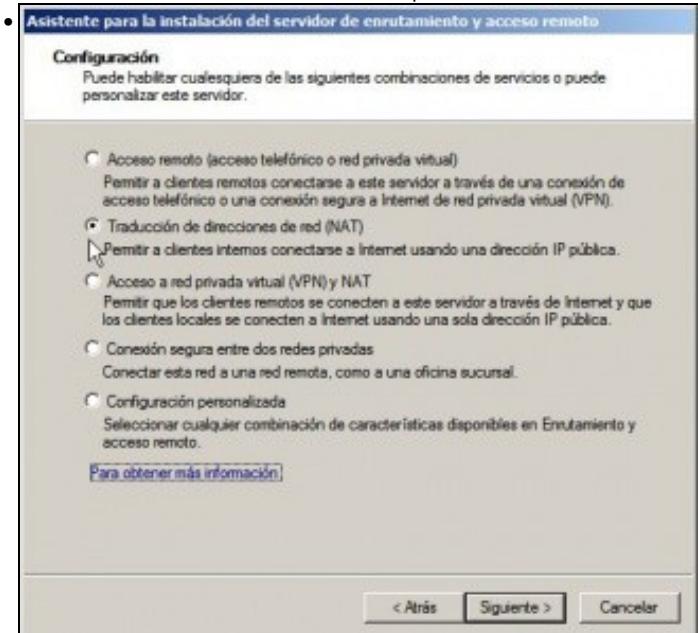
Seleccionar o servicio **Enrutamiento**. Seguirte...



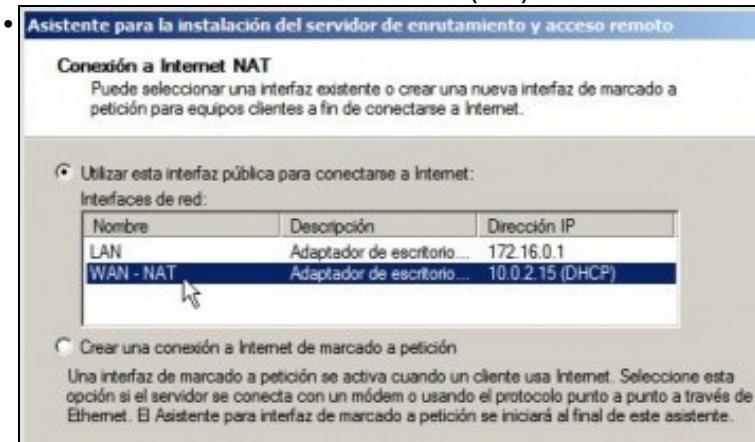
Para configurar o servizo: **Inicio->Ferramentas administrativas->Enrutamento e acceso remoto** ou dende a ferramenta anterior **Administrar o servidor...**



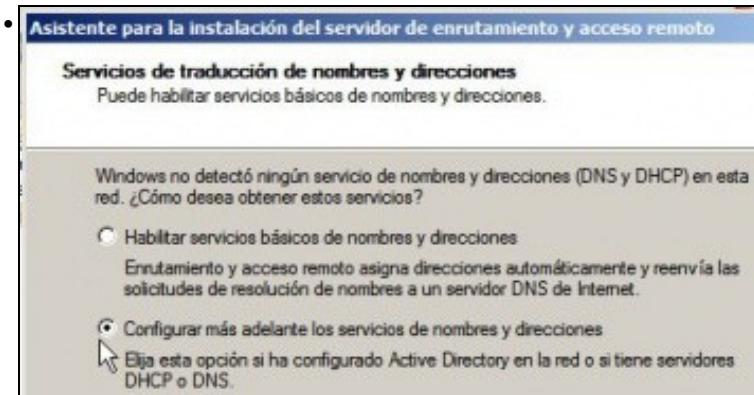
Premer co botón dereito sobre o servidor para habilitar o servizo.



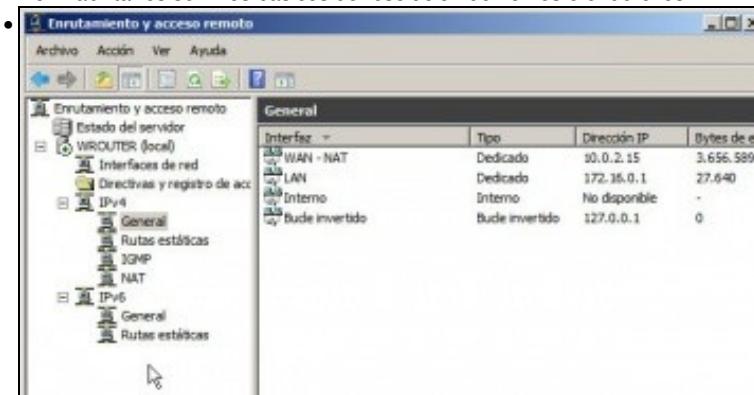
Seleccionar Traducción de direcciones de rede (NAT).



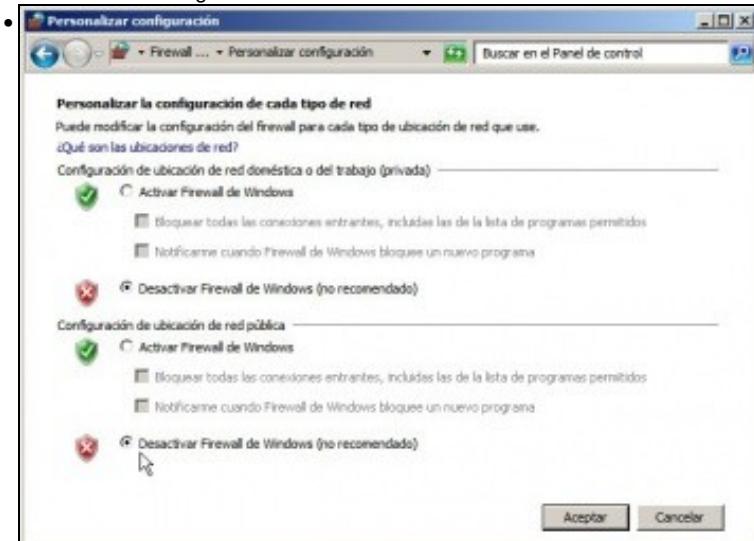
Seleccionar a interfaz de rede, das dúas que hai, que vai conectarse á rede WAN (a internet, ao exterior). Seleccionar o renomeado interface WAN-NAT.



Non habilitar os servizos básicos de resolución de nomes e enderezos.



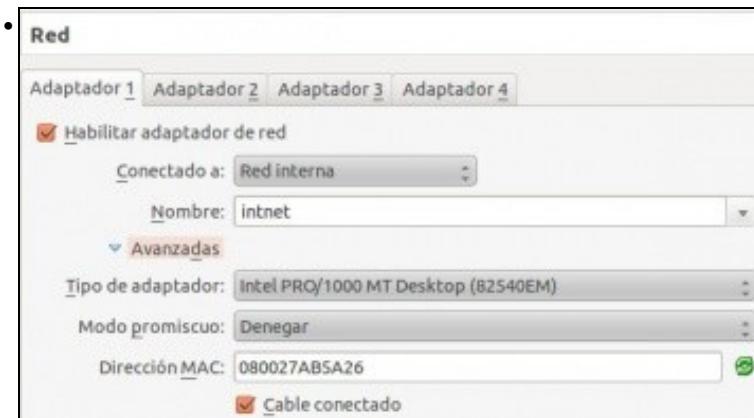
Resultado de configurar o servizo de enrotamento.



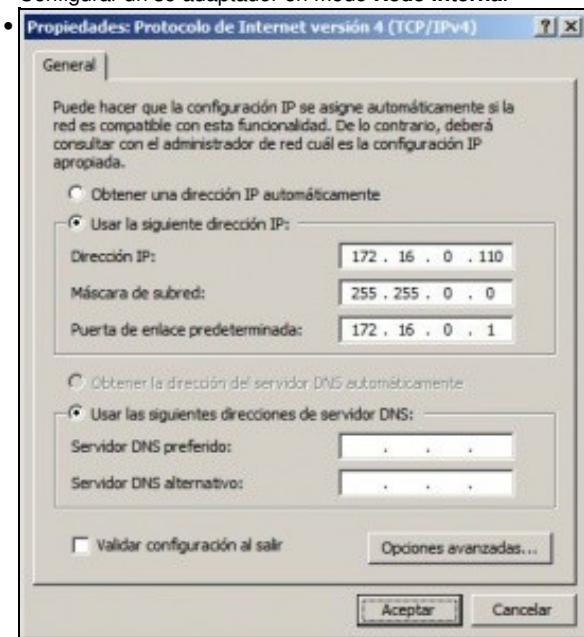
Neste curso non nos imos centrar na configuración do Firewall en Windows, co cal para evitar posibles interferencias nas tarefas que se desexan levar a cabo imos desactivar o Firewall completamente.

1.6 Configurar a porta de enlace dun cliente da LAN

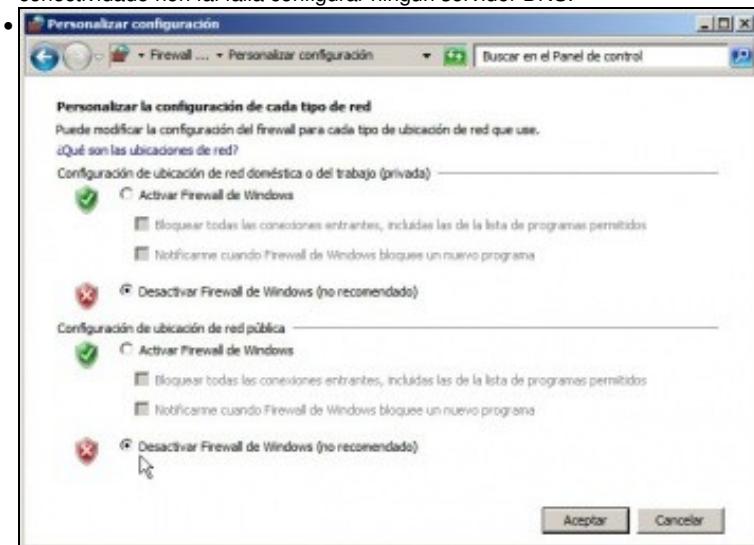
- Para esta ocasión vaise escoller a MV **wserver**, nos demais a filosofía sería a mesma.
- Antes de continuar facer unha instantánea de **wserver** coa MV apagada.
- Configurar a porta de enlace dun cliente da LAN



Configurar un só adaptador en modo **Rede interna**.



Configurar a IP segundo o escenario: 172.16.0.110/16, porta de enlace 172.16.0.1 (wrouter, polo interface LAN). Para comprobar conectividade non fai falla configurar ningún servidor DNS.



Desactivar o Firewall polas mesmas razóns que no caso anterior.

```

Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\Administrador>ipconfig /all
Configuración IP de Windows

Nombre de host . . . . . : wserver
Sufijo DNS principal . . . . . : híbrido
Tipo de modo . . . . . : híbrido
Entrenamiento IP habilitado . . . . . : no
Proxy WINS habilitado . . . . . : no

Adaptador de Ethernet Conexión de Área local:

    Descripción . . . . . : Adaptador de escritorio Intel(R) PRO/1000 MT
    Dirección física . . . . . : 00-0B-27-AB-5A-26
    DHCP habilitado . . . . . : no
    Configuración automática habilitada . . . . . : si
    Vinculo: dirección IPv6 local. . . . . : Fe80::54da:c379:6843:1927%11 (Preferido)

        Dirección IPv4 . . . . . : 172.16.0.110 (Preferido)
        Máscara de subred . . . . . : 255.255.0.0
        Puerta de enlace predeterminada . . . . . : 172.16.0.1
        ID de DHCPv6 . . . . . : 235495751
        GUID de cliente DHCPv6 . . . . . : 00-0B-0B-16-4E-89-DE-0B-27-AB-5A-26
    Servidores DNS . . . . . :
        . . . . . : fe80::1900:1ff%11
        . . . . . : fe00::0:ffff::2%1
        . . . . . : fe00::0:ffff::3%1
    NetBIOS sobre TCP/IP . . . . . : habilitado

```

Con ipconfig compróbase que a Porta de Enlace é 172.16.0.1.

1.6.1 Probas de conectividade

- Para comprobar que todo está correcto pódense facer pings entre os distintos equipos do escenario.
- Neste caso vanse amosar exemplos de conectividade realizados dende **wserver** e que en moitos casos teñen que atravesar **wrouter**.

```

Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\Administrador>ping 172.16.0.1 -n 1
Haciendo ping a 172.16.0.1 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 172.16.0.1: bytes=32 tiempo=2ms TTL=128

Estadísticas de ping para 172.16.0.1:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
    (0% perdidos).
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 2ms, Máximo = 2ms, Media = 2ms

```

Comprobar conectividade co router **wrouter**. A opción **-n 1** indica que faga un só faga un só faga una solicitud de eco.

```

Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\Administrador>ping 192.168.1.130 -n 1
Haciendo ping a 192.168.1.130 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.130: bytes=32 tiempo=4ms TTL=126

Estadísticas de ping para 192.168.1.130:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
    (0% perdidos).
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 4ms, Máximo = 4ms, Media = 4ms

```

Comprobar conectividade co host (neste caso 192.168.1.130).

```

Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\Administrador>ping 192.168.1.1 -n 1
Haciendo ping a 192.168.1.1 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.1: bytes=32 tiempo=2ms TTL=126

Estadísticas de ping para 192.168.1.1:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
    (0% perdidos).
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 2ms, Máximo = 2ms, Media = 2ms

```

Comprobar conectividade co router real de saída a internet (neste caso 192.168.1.1).

```

Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\Administrador>ping www.google.es -n 1
La solicitud de ping no pudo encontrar el host www.google.es
. Compruebe el nombre y
vuelva a intentarlo.

```

Comprobar conectividade co exterior (www.google.es). NON FUNCIONA!!!, claro porque non configuramos a que servidor DNS preguntar para pasar de nomes de dominio a IPs, pero ...

```

Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\Administrador>ping 74.125.39.105 -n 1
Haciendo ping a 74.125.39.105 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 74.125.39.105: bytes=32 tiempo=76ms TTL=126

Estadísticas de ping para 74.125.39.105:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
    (0% perdidos).
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 76ms, Máximo = 76ms, Media = 76ms

```

pódese facer ping a IP de Google directamente e si funciona.

- O usuario pode facer máis probas de conectividade. Observar como as probas anteriores, salvo a primeira, teñen que atravesar **wrouter**.

1.7 Para afondar máis



PODES CONSULTAR...

Se desxas consultar como configurar Windows para que actúe como un router puro, sen NAT, e crear o escenario das salas de ordenadores que se amosa na imaxe inferior podes consultar:

- Transparencias 4 a 13 do PDF sobre Servizos de Internet en Windows

Para afondar no mesmo é preciso ter as nocións de táboas de enrotamento que se recollen en:

- Transparencias 81 a 91 do PDF sobre modelo OSI / TCP-IP

