

# 1 Curso Platega: Desenvolvemento de aplicacións para dispositivos móbiles con Android. Avanzado

## 1.1 Sumario

- 1 Licenza do curso
- 2 UNIDADE 0: Coñecementos de partida, observacións sobre o material, Máquina Virtual de Android en VirtualBox e práctica a entregar
- 3 UNIDADE 1: Datos Persistentes
- 4 UNIDADE 2: Multimedia
- 5 UNIDADE 3: Threads e AsyncTask
- 6 UNIDADE 4: Arquivos XML: análise e procesamento dun arquivo xml.
- 7 UNIDADE 5: Comunicación: Descarga de arquivos.
- 8 UNIDADE 6: Xeolocalización e aplicación sobre Google Maps.
- 9 UNIDADE 7: Empaquetado e distribución. Xeración de arquivos APK.
- 10 UNIDADE 8: Actualizacións en base ás versións da API Android.

## 1.2 Licenza do curso



Este manual de **Programación avanzada de aplicacións para dispositivos móbiles con Android** é creado e editado por [Ángel D. Fernandez González](#) e [Carlos Carrión Álvarez](#) baixo a licenza [Creative Commons 3.0](#):

- ◊ Copiar, distribuír e comunicar publicamente a obra, sempre mencionando ós autores.
- ◊ Uso non comercial.
- ◊ Compartir as modificacións baixo a mesma licenza.

Para calquera outro tipo de uso non contemplado na licenza anterior consulte ó autor: [Ángel D. Fernández González](#).

Estes apuntes se fixeron para o curso de formación do profesorado: [Programación avanzada de aplicacións para dispositivos móbiles con Android](#)

## 1.3 UNIDADE 0: Coñecementos de partida, observacións sobre o material, Máquina Virtual de Android en VirtualBox e práctica a entregar

---

- [PDM\\_Avanzado Android: Coñecementos previos](#)
- [Material vivo](#)
- [Observacións á edición 2014-2015 do curso](#)
- [Xeración de apuntes off-line](#)
- [Preparación da Máquina Virtual ou AVD](#)
- [Práctica a entregar](#)

## 1.4 UNIDADE 1: Datos Persistentes

- [Obxectivos e escenarios da UNIDADE 1](#)
- [Preferencias](#)
- [Ficheiros](#)

- Bases de datos

## **1.5 UNIDADE 2: Multimedia**

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 2
- Reprodución de Audio
- Captura de Audio
- Captura e Reprodución de Vídeo / Imaxes

## **1.6 UNIDADE 3: Threads e AsyncTask**

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 3
- Threads
- AsyncTask

## **1.7 UNIDADE 4: Arquivos XML: análise e procesamento dun arquivo xml.**

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 4
- Procesar arquivos XML

## **1.8 UNIDADE 5: Comunicación: Descarga de arquivos.**

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 5
- Descarga de arquivos

## **1.9 UNIDADE 6: Xeolocalización e aplicación sobre Google Maps.**

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 6
- Xeolocalización
- GoogleMaps

## **1.10 UNIDADE 7: Empaquetado e distribución. Xeración de arquivos APK.**

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 7
- Empaquetado e distribución

## **1.11 UNIDADE 8: Actualizacións en base ás versións da API Android.**

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 8
- Permisos AndroidManifest.xml

-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).