

Curso POO PHP SimpleXML

Sumario

- 1 SimpleXML
 - ◆ 1.1 Cargar un documento XML
 - ◆ 1.2 Acceder ao contido dun documento XML
 - ◆ 1.3 Xogos de caracteres
 - ◆ 1.4 Modificar o contido dun documento XML

SimpleXML

A **extensión SimpleXML** seguramente a forma máis sinxela de traballar con documentos XML dende PHP. Carga un ficheiro XML en memoria, e representa o seu contido como unha xerarquía de obxectos. Nas versións actuais da linguaxe ven habilitada por defecto.

Cargar un documento XML

Para cargar en memoria un documento XML empregando SimpleXML, podemos:

- Empregar unha das funcións **simplexml_load_file**, **simplexml_load_string** ou **simplexml_import_dom** dependendo da orixe do documento XML (un ficheiro, unha cadea de texto ou un nodo DOM respectivamente). Todas elas devolven un obxecto da clase **SimpleXMLElement** que representa o elemento raíz do documento XML.

```
$xml = simplexml_load_file('exemplo.xml');
```

- Empregar o constructor da clase SimpleXMLElement, indicando como primeiro parámetro a orixe do documento XML (unha cadea de texto, unha ruta a un ficheiro ou unha URL), e como terceiro *true* se a orixe é un ficheiro ou unha URL. O obxecto instanciado representa, como no caso anterior, elemento raíz do documento XML.

```
$xml = new SimpleXMLElement('exemplo.xml',0,true);
```

Acceder ao contido dun documento XML

Unha vez cargado en memoria o documento XML, podemos empregar as seguintes técnicas para acceder ao seu contido a partires do obxecto xerado:

- Aos **fillos dun elemento** accédese co operador frecha ->. Se existe máis de un fillo co mesmo nome, empréganse arrays. Por exemplo, para acceder ao segundo actor do **documento de exemplo** faríamos:

```
$actor2 = $xml->actor[1];
```

- Aos **atributos dun elemento** accédese empregando arrays asociativos nos que o nome do atributo pasa a ser o nome do elemento no array.

```
$actor2 = $xml->actor[1];  
echo "O ID do actor é " . $actor2['id'];
```

- Ao **contido dun elemento** accédese directamente co nome do elemento.

```
$actor2 = $xml->actor[1];  
echo "O nome do actor é " . $actor2->nome;
```

Xogos de caracteres

Cando traballamos con documentos XML debemos ser conscientes dos xogos de caracteres que estamos a empregar en todos os ficheiros:

- O **documento XML** ten un xogo de caracteres que figura na súa cabeceira.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

- A **páxina web HTML** que estamos a xerar tamén depende do xogo de caracteres que esteamos a empregar, e defínese nunha etiqueta *<meta>*.

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
```

- Os **scripts PHP** da nosa aplicación web tamén se almacenan no xogo de caracteres que define o editor que estemos a empregar.

É unha boa práctica empregar sempre o mesmo xogo de caracteres, e moi recomendable que sexa **UTF-8**. Cando os xogos de caracteres non coinciden, deberemos facer transformacións para adaptalos.

Por exemplo, se o documento XML atópase en ISO-8859-1 e queremos amosar o seu contido nunha páxina codificada en UTF-8, deberemos empregar a función **utf8-encode**.

```
echo "O nome do actor é " . utf8-encode($actor2->nome);
```

Se estamos a xerar unha páxina UTF-8 dende un script PHP almacenado noutro xogo de caracteres, deberemos empregar a función *utf8-encode* incluso para as cadeas de texto que amosemos.

```
echo utf8-encode("O nome do actor é ") . utf8-encode($actor2->nome);
```

E de forma semellante, se traballamos cun documento XML en UTF-8 dende un script PHP xerado noutro xogo de caracteres, deberemos adaptar incluso os nomes dos elementos e atributos XML cos que traballemos.

```
echo $xml[utf8_encode('data_creación')];  
echo $xml->{utf8_encode('película')}[0]->{utf8_encode('xénero')};
```

Modificar o contido dun documento XML

Empregando SimpleXML tamén é posible modificar o contido existente nun documento XML, ou mesmo engadir novo contido.

Para **modificar un contido** (elemento ou atributo) existente, simplemente facemos os cambios sobre o obxecto SimpleXMLElement que o representa.

```
$xml->película[0]->título = "O Santo";
```

Se o que queremos é **engadir novos elementos**, empregamos o método **addChild** sobre o obxecto que representa ao elemento pai.

```
$xml->actor[1]->addChild('url', 'http://www.imdb.com/name/nm0000174/');
```

E de forma semellante, para **engadir novos atributos** empregamos o método **addAttribute**.

```
$xml->addAttribute('versión', '1.0');
```

Estes cambios almacénanse en memoria. Se queremos **gardalos nun ficheiro** (no orixinal ou noutro calquera), teremos que empregar o método **asXML**, que xera unha cadea de texto a partires dun nodo.

```
// Amosa o documento XML  
echo $xml->asXML();  
// Garda o documento XML nun ficheiro  
$xml->asXML('exemplo.xml');
```

--Víctor Lourido 02:19 24 jul 2013 (CEST)