

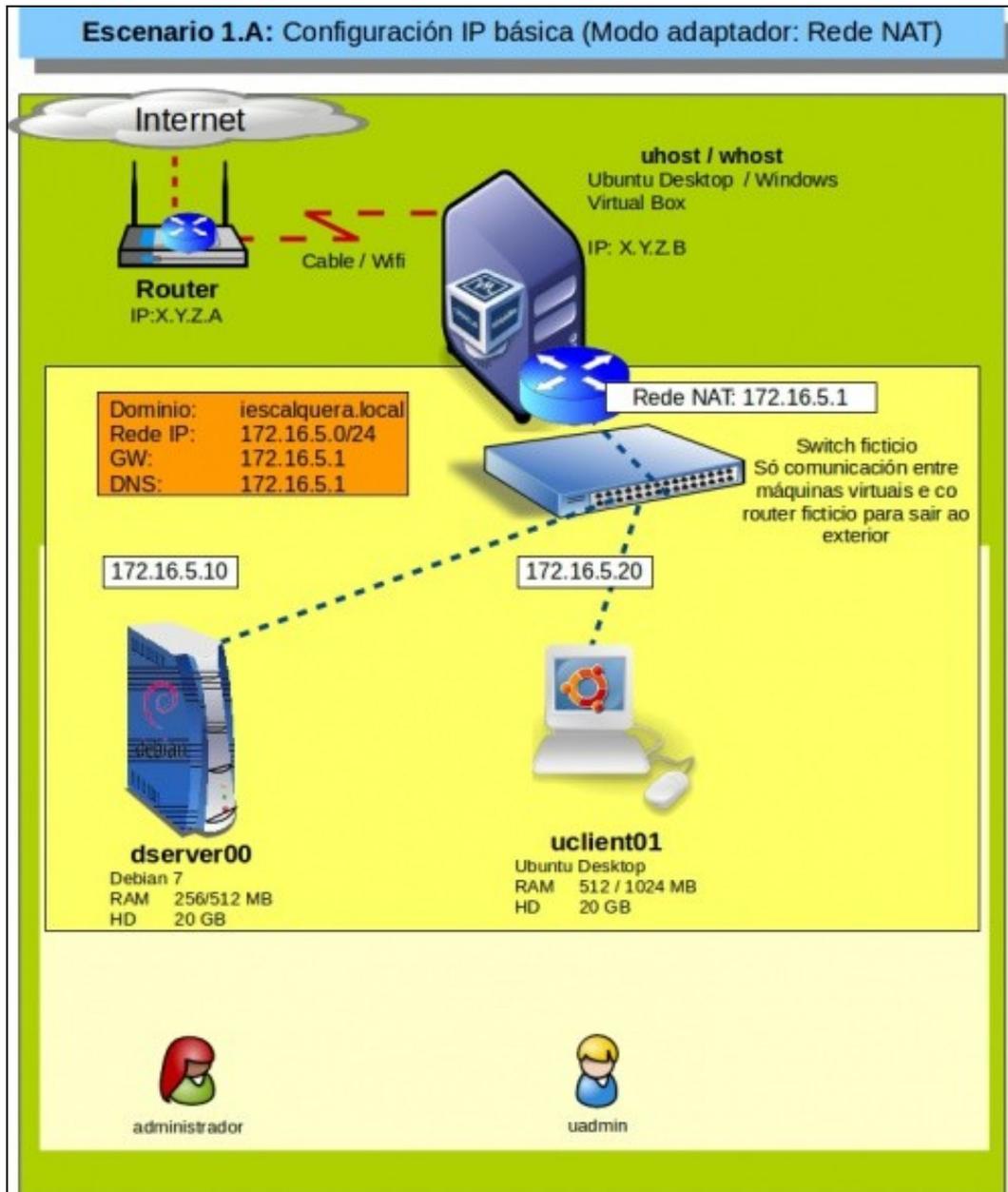
1 Crear e configurar uclient01

1.1 Sumario

- 1 Introducción
- 2 Importar MV
- 3 Configuración de uclient01
 - ◆ 3.1 Cambiar configuración IP
 - ◆ 3.2 Cambiar nome
 - ◆ 3.3 O ficheiro /etc/hosts

1.2 Introducción

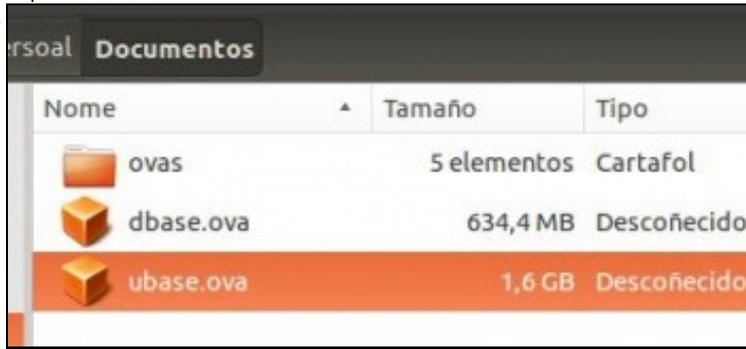
- Baseándonos no escenario 1.A imos configurar **uclient01**.



1.3 Importar MV

- Imos crear uclient01 a partir do ficheiro OVA creado no apartado anterior.

- Importar uclient01



Facemos dobre click no ficheiro OVA.



Configuramos o nome **uclient01** e marcamos rexenerar a MAC da MV.



MV importada.

1.4 Configuración de uclient01

1.4.1 Cambiar configuración IP

- Comenzaremos configurando a rede e para iso usaremos o visto no apartado anterior en modo gráfico
- Cambiar IP

```

uadmin@ubase: ~
uadmin@ubase:~$ ifconfig
enp0s3  Link encap:Ethernet  HWaddr 08:00:27:75:af:b3
        inet6 addr: fe80::3fd0:20e1:18cd:37a8/64 Scope:Link
        UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
        RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
        TX packets:31 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
        collisions:0 txqueuelen:1000
        RX bytes:0 (0.0 B)  TX bytes:4467 (4.4 KB)

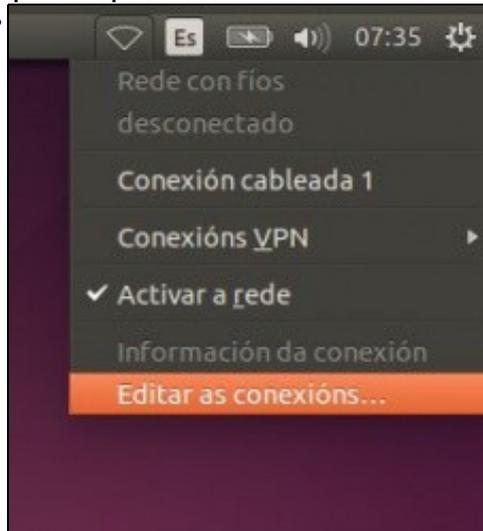
lo      Link encap:Local Loopback
        inet addr:127.0.0.1  Mask:255.0.0.0
        inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
        UP LOOPBACK RUNNING  MTU:65536  Metric:1
        RX packets:4 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
        TX packets:4 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
        collisions:0 txqueuelen:1
        RX bytes:240 (240.0 B)  TX bytes:240 (240.0 B)

uadmin@ubase:~$

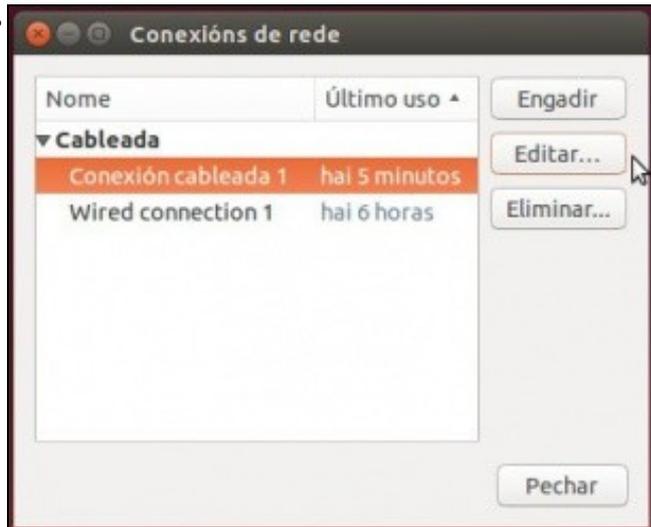
```

Se executamos **ifconfig** veremos que a interface de rede non ten configuración IP.

iproute2: ip addr show



Editamos as conexións ...



Vemos que hai dúas configuracións, cada unha delas está asociada a unha MAC. **Conexión cableada 1** está asociada á nova MAC. A outra conexión podemos borrarla se o desexamos. Editamos a conexión da MAC actual.



Configuramos a nova IP segundo o Escenario 1.A.: 172.16.5.20/24

```

uadmin@ubase: ~
uadmin@ubase:~$ ifconfig
enp0s3  Link encap:Ethernet HWaddr 08:00:27:75:af:b3
        inet addr:172.16.5.20 Bcast:172.16.5.255 Mask:255.255.255.0
        inet6 addr: fe80::3fd0:20e1:18cd:37a8/64 Scope:Link
        UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
        RX packets:9 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
        TX packets:175 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
        collisions:0 txqueuelen:1000
        RX bytes:1040 (1.0 KB)  TX bytes:26689 (26.6 KB)

lo      Link encap:Local Loopback
        inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
        inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
        UP LOOPBACK RUNNING  MTU:65536  Metric:1
        RX packets:66 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
        TX packets:66 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
        collisions:0 txqueuelen:1
        RX bytes:4778 (4.7 KB)  TX bytes:4778 (4.7 KB)

uadmin@ubase:~$

```

Revisamos a configuración IP e está OK.

Iproute2: ip addr show



O mesmo de modo gráfico.

```

uadmin@ubase: ~
uadmin@ubase:~$ ping cesga.es -c 1
PING cesga.es (193.144.34.248) 56(84) bytes of data:
64 bytes from hosting8.cesga.es (193.144.34.248): icmp_seq=1 ttl=64 time=252.217 ms

--- cesga.es ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 252.217/252.217/252.217/0.000 ms
uadmin@ubase:~$

```

Ping a un equipo exterior tamén funciona.

1.4.2 Cambiar nome

- Agora cambiaremos o nome do equipo. Para iso úsase o ficheiro **/etc/hostname** e o comando **hostname** ao igual que se fixo en Debian.

- Cambiar nome

```
uadmin@ubase: ~  
uadmin@ubase:~$ sudo nano /etc/hostname  
[sudo] password for uadmin:
```

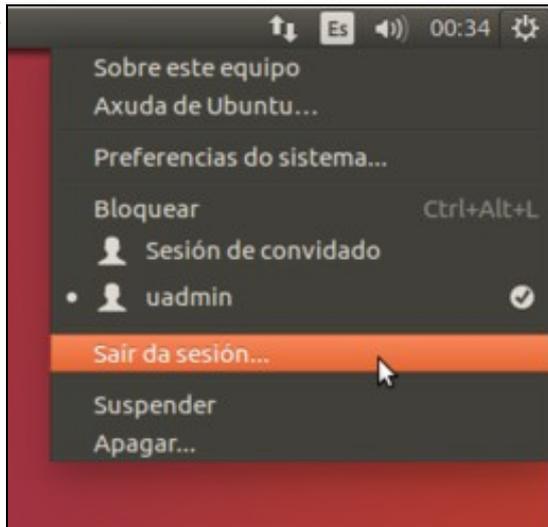
Editamos o ficheiro **/etc/hostname** que é onde se garda o nome do equipo.

```
administrador@ubase: ~  
GNU nano 2.2.6 Ficheiro: /etc/hostname  
uclient01
```

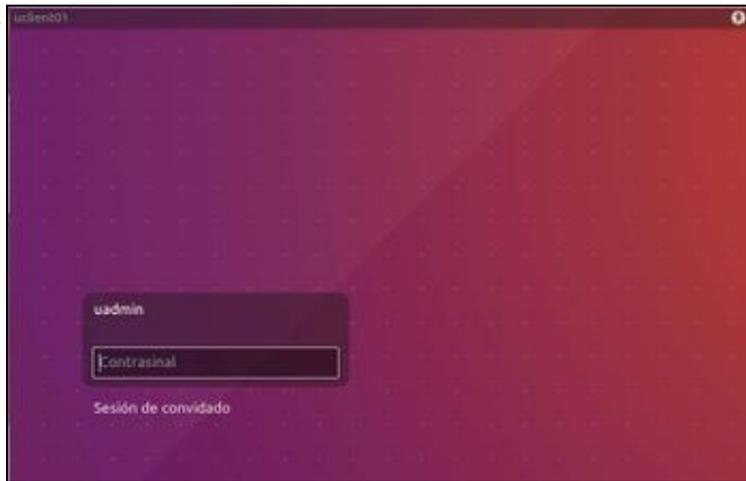
Cambiamos ao nome a **uclient01**. Saímos gravando con CTRL+X

```
uadmin@ubase: ~  
uadmin@ubase:~$ sudo hostname uclient01  
uadmin@ubase:~$  
uadmin@ubase:~$ hostname  
uclient01  
uadmin@ubase:~$
```

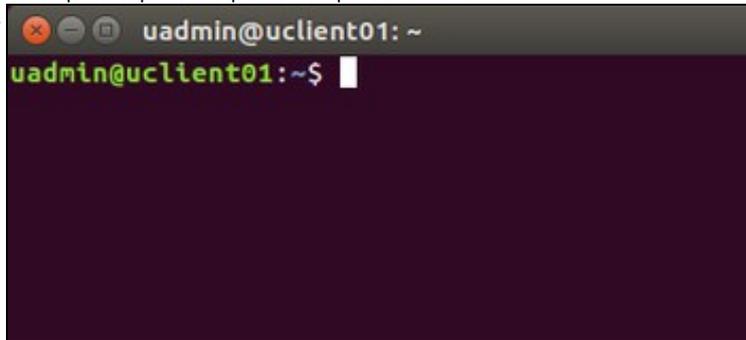
Se reiniciamos o equipo xa se le o novo nome do ficheiro anterior. Pero se non queremos reiniciar pero queremos cambiar o nome executamos: **sudo hostname uclient01**. O nome xa é efectivo.



Con saír do sistema, non fai falla reiniciar,



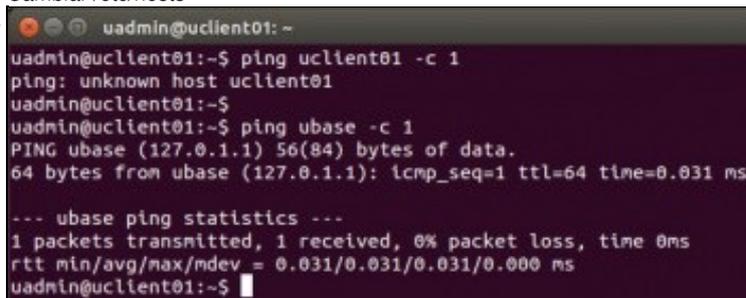
na esquina superior esquerda xa aparece o novo nome.



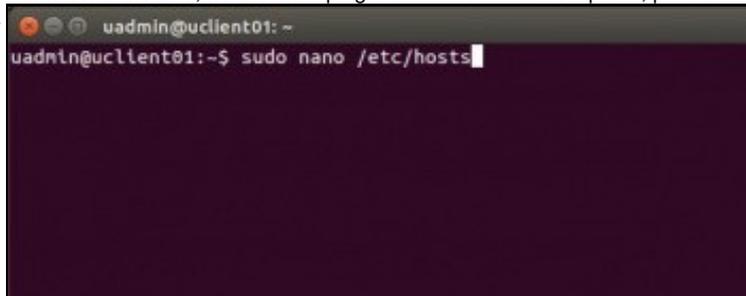
E na consola tamén.

1.4.3 O ficheiro /etc/hosts

- Como xa se indicou este ficheiro almacena a lista de hosts locais: nomes locais asociados IPs (locais ou non).
- Cambiar /etc/hosts



Como en dserver00, Se facemos ping a uclient01 non hai resposta, pero si a hai se o ping se fai a ubase.



Para iso hai que editar o ficheiro /etc/hosts.

```
• uadmin@uclient01: ~
GNU nano 2.2.6 Ficheiro: /etc/hosts

127.0.0.1    localhost
127.0.1.1    uclient01
|
# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1         ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0     ip6-localnet
ff00::0     ip6-mcastprefix
ff02::1     ip6-allnodes
ff02::2     ip6-allrouters
```

Configuramos uclient01 para que responda a IP local 127.0.1.1, que é o mesmo equipo.

```
• uadmin@uclient01: ~
uadmin@uclient01:~$ sudo nano /etc/hosts
sudo: unable to resolve host uclient01
[sudo] password for uadmin:
uadmin@uclient01:~$
uadmin@uclient01:~$
uadmin@uclient01:~$ ping uclient01
PING uclient01 (127.0.1.1) 56(84) bytes of data:
64 bytes from uclient01 (127.0.1.1): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.039 ms
64 bytes from uclient01 (127.0.1.1): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.045 ms
^C
--- uclient01 ping statistics ---
 2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 995ms
 rtt min/avg/max/mdev = 0.039/0.045/0.052/0.009 ms
uadmin@uclient01:~$
```

Agora **uclient01** resolve correctamente cando se fai ping. E tampouco veremos a advertencia de que non se pode resolver o host **uclient01** cando se execute **sudo**.