

1 Creación de Sistemas de Archivos

1.1 Sumario

- 1 Introducción
- 2 Creación de un Sistema de Archivos ext4
- 3 Creación de un Sistema de Archivos ntfs
- 4 Creación de un Archivo de Intercambio (Swap)

1.2 Introducción

El siguiente paso es crear los SA sobre particiones. Vamos a utilizar un dispositivo virtual **/dev/loop0** para crear particiones en él. También sería perfectamente válido utilizar un dispositivo físico o virtual del tipo **/dev/sdX**, simplemente sustituimos en los comandos el nombre del dispositivo. Los datos de particiones del dispositivo son

```
root@debian:~# fdisk -l /dev/loop0
Disco /dev/loop0: 9,8 GiB, 10485760000 bytes, 20480000 sectores
Unidades: sectores de 1 * 512 = 512 bytes
Tamaño de sector (lógico/físico): 512 bytes / 512 bytes
Tamaño de E/S (mínimo/óptimo): 512 bytes / 512 bytes
Tipo de etiqueta de disco: dos
Identificador del disco: 0x5e0a5be1

Disposit.   Inicio Comienzo      Final Sectores Tamaño Id Tipo
/dev/loop0p1      2048 10487807 10485760      5G 83 Linux
/dev/loop0p2    10487808 20479999  9992192    4,8G 86 Conjunto de volúmenes NTFS
root@debian:~#
```

NOTA: Es importante notar que aún cuando no hemos creado los SA sobre las anteriores particiones debemos asignar un Tipo a la partición relacionado con el SA que se va a crear en ella.

1.3 Creación de un Sistema de Archivos ext4

Procedemos a crear un SA de tipo ext4 en la primera partición del dispositivo usado. Dicha partición, a la vista de la salida anterior tiene las siguientes propiedades

- Está asociada al archivo de bloques **/dev/loop0p1**
- Tiene un tamaño de 5G
- Tiene una etiqueta de tipo 83 (Linux)

Antes de ejecutar el comando de creación es interesante consultar las opciones del comando, pues permiten controlar aspectos muy importantes a la hora de crear el SA. A continuación se listan las opciones más destacadas del comando **mkfs.ext4**. Ejecutamos:

```
mkfs.ext4
```

la salida resultante sería:

```
root@debian:~# mkfs.ext4
Modo de empleo: mkfs.ext4 [-c|-l nombre-del-fichero] [-b tamaño-del-bloque] [-C tamaño-del-«cluster»]
[-i bytes-por-nodo-i] [-I tamaño-del-nodo-i] -J opciones-de-fichero-de-transacciones]
[-G tamaño-del_grupo_flex] [-N número-de-nodos-i] [-d directorio-raíz]
[-m porcentaje-de-bloques-reservados] [-o SO-creador]
[-g bloques-por-grupo] [-L etiqueta-de-volumen] [-M último-directorio-montado]
[-O característica[,...]] [-r revisión-del-sf] [-E opción-extendida{,...}]
[-t tipo-del-sf] [-T tipo-de-uso ] [-U UUID] [-e comportamiento_con_errores] [-z fichero_deshacer]
[-jnvDfSV] dispositivo [número-de-bloques]
```

Pueden administrarse aspectos importantes como:

- Nodos-i: número, tamaño...
- Tamaño de bloque lógico
- Opciones relacionadas con el fichero de Journaling

- etc.

Procedemos a crear el SA

```
mkfs.ext4 -b 4096 -m 10 -L "Test-ext4" /dev/loop0p1
```

El comando anterior creará un SA ext4 en la partición /dev/loop0p1 con:

- -L: etiqueta ?Test-ext4?
- -b: tamaño de bloque 4096 (4KB, el máximo permitido)
- -m: 10% espacio reservado para el súper usuario

La ayuda del comando siempre aporta explicaciones más precisas e información adicional

```
man mkfs.ext4
```

1.4 Creación de un Sistema de Archivos ntfs

Ahora crearemos en la segunda partición del dispositivo una partición NTFS, para ello necesitamos tener instalado el paquete **ntfs-3g**. Podemos comprobar si el paquete está instalado con el comando

```
apt policy ntfs-3g
```

si en la salida del comando se muestra **?Instalados: ninguno?**, entonces será preciso proceder a la instalación del paquete

```
apt install -y ntfs-3g
```

una vez dispongamos del paquete necesario podremos pasar a crear SA de tipo NTFS

Crearemos un SA NTFS en la segunda partición del dispositivo anterior

De nuevo, para ver de un modo resumido las opciones del comando, ejecutamos:

```
mkfs.ntfs
```

la salida sería:

```
root@debian:~# mkfs.ntfs
```

```
Usage: mkntfs [options] device [number-of-sectors]
```

Basic options:

-f, --fast	Perform a quick format
-Q, --quick	Perform a quick format
-L, --label STRING	Set the volume label
-C, --enable-compression	Enable compression on the volume
-I, --no-indexing	Disable indexing on the volume
-n, --no-action	Do not write to disk

Advanced options:

-c, --cluster-size BYTES	Specify the cluster size for the volume
-s, --sector-size BYTES	Specify the sector size for the device
-p, --partition-start SECTOR	Specify the partition start sector
-H, --heads NUM	Specify the number of heads
-S, --sectors-per-track NUM	Specify the number of sectors per track
-z, --mft-zone-multiplier NUM	Set the MFT zone multiplier
-T, --zero-time	Fake the time to be 00:00 UTC, Jan 1, 1970
-F, --force	Force execution despite errors

Output options:

-q, --quiet	Quiet execution
-v, --verbose	Verbose execution
--debug	Very verbose execution

Help options:

-V, --version	Display version
-l, --license	Display licensing information
-h, --help	Display this help

Developers' email address: ntfs-3g-devel@lists.sf.net
News, support and information: <http://tuxera.com>

las opciones de nuevo se muestran claras y autoexplicativas

Ejecutamos el comando:

```
mkfs.ntfs -f -L "Test-NTFS" -c 8192 -v /dev/loop0p2
```

Crearía en la partición /dev/loop0p2 un SA NTFS con las siguientes propiedades:

- -L: etiqueta Test-NTFS
- -c: Tamaño de bloque 8KB
- -f: Indica formateo rápido (fast, sin comprobaciones)
- -v: muestra información del proceso de creación por pantalla

Si ahora ejecutamos:

```
cfdisk /dev/loop0
```

podréis ver como en las particiones definidas en el dispositivo ahora se indica el tipo de SA creado en ellas y su UUID y etiqueta

En el siguiente vídeo puede verse el proceso de creación de los SA anteriores

```
root@debian:~#
```



Creación de SA con mkfs

1.5 Creación de un Archivo de Intercambio (Swap)

Un área de intercambio (swap) es un almacén persistente de información que puede ser utilizado para ampliar la capacidad de direccionamiento física de un sistema. De este modo podemos simular la existencia de más espacio de memoria principal que la disponible físicamente. Este mecanismo es de gran ayuda para la ejecución de procesos por parte del sistema operativo, éste se encarga de albergar ciertos marcos de página de los procesos en la zona de intercambio del dispositivo que serán transferidos a memoria cuando sea necesario. En GNU/Linux las páginas de memoria se clasifican en los siguientes tipos:

- **Páginas del kernel:** fijas en memoria sólo accesibles por éste
- **Páginas de texto de programa:** asociadas al propio ejecutable, de solo lectura

- **Páginas asociadas a archivos:** páginas en memoria que corresponden con archivos en el SA, pueden haber sido modificadas (dirty) o no (clean)
- **Páginas anónimas:** asociadas a la propia ejecución del proceso, por ejemplo páginas de la pila (stack) o del área del montículo (heap) en la que se almacenan los elementos de información creados por el programa, como por ejemplo estructuras de datos

Solamente las páginas anónimas son paginadas a la zona de intercambio (swap) Los espacios de intercambio se gestionan habitualmente de dos modos:

- Mediante una partición en el dispositivo dedicada exclusivamente a este fin: una solución bastante utilizada en sistemas UNIX y GNU/Linux
- Mediante un archivo en el SA del sistema operativo: la solución utilizada en los sistemas Windows

Aunque por lo general los sistemas GNU/Linux implementan la zona de swap utilizando una partición dedicada, es cada vez más común el utilizar un archivo de intercambio para ello. Los motivos son los siguientes:

- Es más flexible utilizar un archivo. La partición suele tener un tamaño predeterminado difícil de ampliar
- En sistemas operativos de los que no podemos gestionar los dispositivos, por ejemplo servidores en Cloud, es imposible definir particionado a la carta?, por tanto la única alternativa es utilizar espacios de swap como archivos

La principal desventaja que tiene el utilizar un archivo frente a una partición dedicada es el rendimiento, es más rápido el intercambio al utilizar particiones.

A continuación vamos a ver el procedimiento para la creación de un archivo de intercambio en GNU/Linux y su activación

En primer lugar creamos el archivo con dd. En este caso un archivo de 2GB de tamaño:

```
dd if=/dev/zero of=/var/cache/swapfile bs=1M count=2048
```

Crea el archivo /var/cache/swapfile de 2GB

Concedemos permisos únicamente al propietario (root):

```
chmod 0600 /var/cache/swapfile
```

Creamos un SA para intercambio:

```
mkswap /var/cache/swapfile
```

Ahora ya solo queda habilitar la zona de intercambio para que el kernel pueda utilizarla:

```
swapon /var/cache/swapfile
```

Por último, será necesario montar el área de intercambio cuando el sistema arranque, para ello introducimos en el archivo /etc/fstab la línea:

```
/var/cache/swapfile    none        swap        sw          0          0
```

Para comprobar que efectivamente se está utilizando el área de intercambio definida podemos:

Ejecutar el comando top y ver como efectivamente en la sección **KiB Swap** aparece un valor distinto de 0

```
top
```

O bien ejecutamos el comando

```
swapon -s
```

Cuya salida debería mostrar el espacio de intercambio definido

[Volver](#)