

1 Código proba

1.1 Java

```
package es.mentor.unidad1.eje1.bienvenido;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.widget.TextView;

public class BienvenidoActivity extends Activity {
    /** M?todo que se llama cuando se crea una actividad. */
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        // Llamamos al m?todo de la clase superior (Activity)
        super.onCreate(savedInstanceState);
        // Establecemos los contenidos de la Intefaz de usuario
        // de forma ?programada?.
        TextView tv = new TextView(this);
        tv.setText("?Bienvenido al curso de Android de Mentor!");
        setContentView(tv);
        // Descomentar la siguiente sentencia para usar los layout en el
        // dise?o de la Interfaz Usuario. Si lo haces, debes comentar
        // las 3 sentencias anteriores.
        // setContentView(R.layout.main);
    }
}
```

1.2 xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="es.mentor.unidad6.eje4.autocompletetextview"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0">
    <uses-sdk android:minSdkVersion="10" />

    <application android:icon="@drawable/icon" android:label="@string/app_name">
        <activity android:name=".AutoComplete"
            android:label="@string/app_name">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

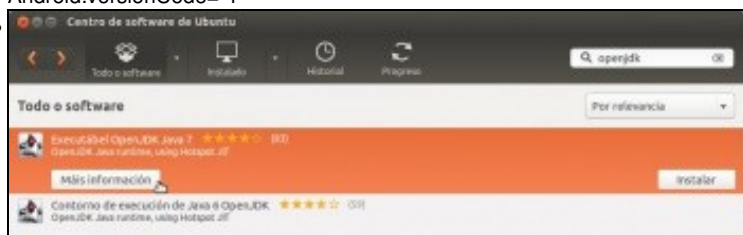
1.3 Instalación OpenJDK

- Vaise instalar a versión 7.
- En <http://openjdk.java.net> pódese obter máis información sobre esta plataforma.
- Instalación OpenJDK



<syntaxhighlight lang="xml" line highlight="5,7,8,16">

- Package="es.mentor.unidad6.eje4.autocompletetextView"
- Android:versionCode="1"



Procurar OpenJDK.