

1 Amosar e ocultar empregando animacións

Cando amosamos ou ocultamos elementos, moitas veces prodúcese tan rápidamente o cambio, que non nos da tempo a darnos conta de que foi o que se ocultou ou o novo elemento que apareceu na pantalla.

As transicións graduais axúdannos a darnos conta do cambio que se está producindo.

Para eso temos tres conxuntos de efectos:

- Amosar e ocultar. - Fade in e Fade out. - Deslizar arriba e abaixo.

1.1 Sumario

- 1 Amosar e ocultar elementos gradualmente
- 2 Fade in, Fade out e Fade to
- 3 Deslizar arriba e abaixo
- 4 Deter unha animación

1.1.1 Amosar e ocultar elementos gradualmente

Os métodos **show()**, **hide()**, e **toggle()** son máis complexos do que vimos ata agora. Ata este momento vimos os comandos sen ningún tipo de parámetro adicional e o efecto que producen é inmediato. Pero cando lle pasamos parámetros estes efectos poden ter animacións polo que ese cambio produciráse nun determinado período de tempo.

Vexamos as opcións de cada comando:

- **hide(velocidade, retorno):**

- velocidade: especifica a duración do efecto: "slow", "normal" ou "fast".

- retorno: podemos programar unha función de tal xeito que cando a animación remate dita función sexa chamada.

- **show(velocidade, retorno):**

Provoca que calqueira elemento oculto sexa mostrado. Si se chama sen parámetros a operación execútase instantaneamente, axustando a propiedade display ó valor previo (inline ou block) sempre e cando o elemento fora ocultado mediante un efecto jQuery. Si o elemento non foi oculto mediante jQuery, a propiedade display será axustada a **block**.

- velocidade: especifica a duración do efecto: "slow", "normal" ou "fast".

- retorno: podemos programar unha función de tal xeito que cando a animación remate dita función sexa chamada.

- **toggle(velocidade, retorno):**

Realiza o show() dun elemento que esté oculto, ou hide() dun elemento visible.

- velocidade: especifica a duración do efecto: "slow", "normal" ou "fast".

- retorno: podemos programar unha función de tal xeito que cando a animación remate dita función sexa chamada.

Exemplo da lista desplegable pero con efectos:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Lista desplegable con Efectos</title>
<style>
  fieldset {
    margin-bottom: 12px;
    border-color: #00457b;
```

```

        background-color: #CCFF66;
    }
    legend {
        border: 2px ridge #00457b;
        font-weight: bold;
        background-color: #00CCCC;
        color: white;
        padding: 2px 16px;
    }
</style>
</head>
<body>
<fieldset>
    <legend>Lista desplegable</legend>
    <ul>
        <li>Elemento 1</li>
        <li>Elemento 2</li>
        <li> Elemento 3
            <ul>
                <li>Elemento 3.1</li>
                <li> Elemento 3.2
                    <ul>
                        <li>Elemento 3.2.1</li>
                        <li>Elemento 3.2.2</li>
                        <li>Elemento 3.2.3</li>
                    </ul>
                </li>
                <li>Elemento 3.3</li>
            </ul>
        </li>
        <li> Elemento 4
            <ul>
                <li>Elemento 4.1</li>
                <li> Elemento 4.2
                    <ul>
                        <li>Elemento 4.2.1</li>
                        <li>Elemento 4.2.2</li>
                    </ul>
                </li>
            </ul>
        </li>
        <li>Elemento 5</li>
    </ul>
</fieldset>

<script src="http://code.jquery.com/jquery-2.1.3.min.js"></script>
<script>
    $(function(){
        $('li')
        .css('pointer','default')
        .css('list-style-image','none');
        $('li:has(ul)')
        .click(function(event){
            if (this == event.target) {
                $(this).css('list-style-image',
                    (!$(this).children().is(':hidden')) ?
                    'url(http://www.dungeonpbem.net/Image/System/Plus.gif)' : 'url(http://img1.moneycontrol.com/images/revamp/minus.gif)');

                $(this).children().toggle('slow');
            }
            return false;
        }).css({cursor:'pointer',
        'list-style-image':'url(http://www.dungeonpbem.net/Image/System/Plus.gif)'}))
        .children().hide();
        $('li:not(:has(ul))').css({
            cursor: 'default',
            'list-style-image':'none'
        });
    });
</script>
</body>
</html>

```

1.1.2 Fade in, Fade out e Fade to

- **fadeIn(velocidade, retorno):**

Este efecto modifica a opacidade (opacity) do elemento ó que se lle aplica de tal xeito que si este elemento está oculto, irá amosándose pouco a pouco ata que chegue á opacidade orixinal do elemento ou ó 100%.

- velocidade: especifica a duración do efecto: "slow", "normal" ou "fast".

- retorno: podemos programar unha función de tal xeito que cando a animación remate dita función sexa chamada.

- **fadeOut(velocidade, retorno):**

Este efecto modifica a opacidade (opacity) do elemento ó que se lle aplica de tal xeito que modifica a súa opacidade ata chegar ó 0% e face-lo desaparecer. Os elementos que xa están ocultos, non se verán afectados por este efecto.

- velocidade: especifica a duración do efecto: "slow", "normal" ou "fast".

- retorno: podemos programar unha función de tal xeito que cando a animación remate dita función sexa chamada.

- **fadeTo(velocidade, opacidade, retorno):**

Este efecto modifica a opacidade (opacity) do elemento dende o valor actual ó valor indicado polo parámetro opacidade. Esta función non lembrará a opacidade orixinal do obxecto.

- velocidade: especifica a duración do efecto: "slow", "normal" ou "fast".

- retorno: podemos programar unha función de tal xeito que cando a animación remate dita función sexa chamada.

1.1.3 Deslizar arriba e abaixo

Outro conxunto de efectos que amosan ou ocultan elementos son **slideDown()** e **slideUp()**. Traballan de xeito semellante ós métodos **hide()** e **show()**, excepto que os elementos son amosados dende a zoa superior dos mesmos hacia abaixo ou ocultados dende a zoa inferior hacia arriba.

Tamén temos o método **slideToggle()** que é o equivalente a **toggle()** pero sin efectos.

- **slideDown(velocidade, retorno):**

Amosará de forma gradual os elementos que estén ocultos, incrementando o seu tamaño vertical. Calquer outro elemento que non esté oculto non se verá afectado por este efecto.

- velocidade: especifica a duración do efecto: "slow", "normal" ou "fast".

- retorno: podemos programar unha función de tal xeito que cando a animación remate dita función sexa chamada.

- **slideUp(velocidade, retorno):**

Ocultará de forma gradual os elementos que estén visibles, decrementando o seu tamaño vertical.

- velocidade: especifica a duración do efecto: "slow", "normal" ou "fast".

- retorno: podemos programar unha función de tal xeito que cando a animación remate dita función sexa chamada.

- **slideToggle(velocidade, retorno):**

Realiza slideDown() ou slideUp() dependendo de si os elementos están ocultos ou visibles.

- velocidade: especifica a duración do efecto: "slow", "normal" ou "fast".

- retorno: podemos programar unha función de tal xeito que cando a animación remate dita función sexa chamada.

1.1.4 Deter unha animación

Pode darse o caso de que por algunha razón teñamos que deter unha animación que xa comezou.

Para facer isto dispomos do método **stop()**

--Veiga ([discusión](#)) 23:07 26 ene 2015 (CET)