

1 Adaptadores

1.1 Introducción

- Un **adaptador**:
 - ♦ é un elemento intermediario entre unha fonte de datos (XML, Arrays, Ficheiros, BBDD) e un interface de usuario que amosa eses datos, por exemplo un Spinner, unha lista de Selección, etc.
 - ♦ Por cada dato crea unha View e a representa.
 - ♦ é o responsable de xerar todos os elementos de representación asociados aos datos. Imaxinar que cada ítem estivera formado por dous subcompoñentes: nome de persoa e foto. O adaptador debe ser quen de poder representar iso.
- Dispoñemos tipos de adaptadores pero imos usar: **ArrayAdapter**, que proporciona un interface de selección a través dun array de obxecto de calquera tipo.
- Neste curso imos ver como usar **ArrayAdapter** para presentar datos de selección a través de **Spinner** e **ListView**.
- Referencias:
 - ♦ ArrayAdapter: <http://developer.android.com/reference/android/widget/ArrayAdapter.html>

-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).