

# 1 AV

## 1.1 Sumario

- 1 Licenza do curso
- 2 UNIDADE 0: Coñecementos de partida e observacións sobre o material
- 3 UNIDADE 1: Multimedia
- 4 UNIDADE 2: Datos Persistentes
- 5 UNIDADE 3: Threads e AsyncTask
- 6 UNIDADE 4: Arquivos XML: análise e procesamento dun arquivo xml.
- 7 UNIDADE 5: Comunicación: Descarga de arquivos.
- 8 UNIDADE 6: Xeolocalización e aplicación sobre Google Maps.
- 9 UNIDADE 7: Empaquetado e distribución. Xeración de arquivos APK.

## 1.2 Licenza do curso



Este manual de **Curso Platega: Desenrolo de xogos 2D/3D Multiplataforma (Windows, Linux, Max OS X, Android (+2.2),...)** é creado e editado por [Ángel D. Fernandez González](#) e [Carlos Carrión Álvarez](#) baixo a licenza [Creative Commons 3.0](#):

- ◊ Copiar, distribuír e comunicar publicamente a obra, sempre mencionando ós autores.
- ◊ Uso non comercial.
- ◊ Compartir as modificacións baixo a mesma licenza.

Para calquera outro tipo de uso non contemplado na licenza anterior consulte ó autor: [Ángel D. Fernández González](#).

## 1.3 UNIDADE 0: Coñecementos de partida e observacións sobre o material

---

- PDM\_Avanzado Android: Coñecementos previos
- Material vivo
- Observacións á edición 2014-2015 do curso
- Preparación da Máquina Virtual

## 1.4 UNIDADE 1: Multimedia

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 1
- Preparando o emulador
- Reprodución de Audio
- Captura de Audio
- Captura e Reprodución de Vídeo / Imaxes

## 1.5 UNIDADE 2: Datos Persistentes

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 2
- Preferencias
- Arquivos
- Bases de datos

## 1.6 UNIDADE 3: Threads e AsyncTask

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 3
- Threads
- AsyncTask

## 1.7 UNIDADE 4: Arquivos XML: análise e procesamento dun arquivo xml.

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 4
- Procesar arquivos XML

## 1.8 UNIDADE 5: Comunicación: Descarga de arquivos.

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 5
- Descarga de arquivos

## 1.9 UNIDADE 6: Xeolocalización e aplicación sobre Google Maps.

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 6
- Xeolocalización
- GoogleMaps

## 1.10 UNIDADE 7: Empaquetado e distribución. Xeración de arquivos APK.

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 7

