AV

Sumario

- 1 **Licenza do curso**
- 2 **UNIDADE 0: Coñecementos de partida e observacións sobre o material**
- 3 **UNIDADE 1: Multimedia**
- 4 **UNIDADE 2: Datos Persistentes**
- 5 **UNIDADE 3: Threads e AsyncTask**
- 6 **UNIDADE 4: Arquivos XML: análise e procesamento dun arquivo xml.**
- 7 **UNIDADE 5: Comunicación: Descarga de arquivos.**
- 8 **UNIDADE 6: Xeolocalización e aplicación sobre Google Maps.**
- 9 **UNIDADE 7: Empaquetado e distribución. Xeración de arquivos APK.**

Licenza do curso



Este manual de **Curso Platega: Desenrolo de xogos 2D/3D Multiplataforma (Windows, Linux, Max OS X, Android (+2.2),...)** é creado e editado por Ángel D. Fernandez González e Carlos Carrión Álvarez baixo a licenza Creative Commons 3.0:

◊ Copiar, distribuír e comunicar publicamente a obra, sempre mencionando ós autores.
◊ Uso non comercial.
◊ Compartir as modificacións baixo a mesma licenza.

Para calquera outro tipo de uso non contemplado na licenza anterior consulte ó autor: Ángel D. Fernández González.

UNIDADE 0: Coñecementos de partida e observacións sobre o material

- PDM_Avanzado Android: Coñecementos previos
- Material vivo
- Observacións á edición 2014-2015 do curso
- Preparación da Máquina Virtual

UNIDADE 1: Multimedia

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 1
- Preparando o emulador
- Reprodución de Audio
- Captura de Audio
- Captura e Reprodución de Vídeo / Imaxes

UNIDADE 2: Datos Persistentes

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 2
- Preferencias
- Arquivos
- Bases de datos

UNIDADE 3: Threads e AsyncTask

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 3
- Threads
- AsyncTask

UNIDADE 4: Arquivos XML: análise e procesamento dun arquivo xml.

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 4
- Procesar arquivos XML

UNIDADE 5: Comunicación: Descarga de arquivos.

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 5
- Descarga de arquivos

UNIDADE 6: Xeolocalización e aplicación sobre Google Maps.

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 6
- Xeolocalización
- GoogleMaps

UNIDADE 7: Empaquetado e distribución. Xeración de arquivos APK.

- Obxectivos e escenarios da UNIDADE 7

-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2014).