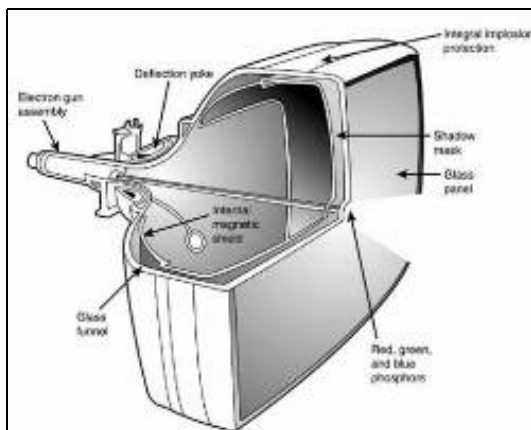


# Monitor

O monitor é o dispositivo de saída máis utilizado. Mediante unha interface luminosa mostra os resultados ou os gráficos do procesamento do PC.

Existen varios tipos de monitores:

- De tubo de raios catódicos (**CRT** - *Cathode Ray Tube*).



- De pantalla de plasma (**PDP** - *Plasma Display Panel*).



- De pantalla de cristal líquido (**LCD** - *Liquid Crystal Display*) ou **TFT** - *Thin Film Transistor*).
- De paneis de diodos orgánicos de emisión de luz (**OLED** - *Organic Light-Emitting Diode*).

A conexión do monitor ao PC faise a través da tarxeta gráfica do equipo e directamente a un conector que pode ser:

- **VGA** ou **d-Sub** para conexións analóxicas. Utilizado nos monitores CRT e en moitos LCD.
- **DVI** para conexións analóxicas (DVI-A) ou dixitais (DVI-D). Existen adaptadores DVI-A - VGA que permiten a conexión de monitores que non teñen o conector DVI. Tamén existe o conector DVI-I que soporta as transmisións analóxicas e dixitais do sinal de vídeo.
- **HDMI** que soporta a conexión de vídeo e de son dixital.
- **Display Port**. Conector dixital moi utilizado estes últimos anos en equipos MAC e Dell.

As características máis importantes dos monitores son as seguintes:

- Dimensións: Mídese en pulgadas (1 Pulgada = 2,5 cm) e da o tamaño da diagonal da pantalla.
- Tamaño do punto ou *dot pitch*.
- Frecuencia de varrido vertical: Veces por segundo que se "pinta" a pantalla. Deberíamos configuralo a 80 Hz como mínimo.
- Entrelazado: En cada varrido píntanse a "metade" das liñas da pantalla.
- Non entrelazado: En cada varrido píntanse todas as liñas.
- Baixa radiación.
- Axustes Dixitais para a configuración da pantalla.