

Métodos objeto XMLHttpRequest

Una vez hayamos comprendido y realizado este paso tendremos que tener en cuenta los **métodos y propiedades que nos ofrece AJAX**:

Métodos

- **abort()** - Detiene la petición en curso.
- **getAllResponseHeaders()** - Devuelve todas las cabeceras de la respuesta (etiquetas y valores) como una cadena.
- **getResponseHeader(etiqueta)** - Devuelve el valor de la etiqueta en las cabeceras de la respuesta.
- **open(método,URL,asíncrona,nombre,password)** - Abre una conexión con esa URL mediante ese método (GET o POST), aplicando los valores opcionales de la derecha (ahora se explicará).

- **send(contenido)** - Envía el contenido al servidor.
- **setRequestHeader(etiqueta,valor)** - Establece el valor de una etiqueta de las cabeceras de petición.

De esta lista nos detendremos en **el método open()** que es uno de los más utilizados y el que nos permitirá utilizar la mejor característica de Ajax que es la carga de datos externos a la página sin necesidad de recargar la misma.

Método Open

El método open prepara una conexión HTTP a través del objeto XMLHttpRequest con un método y una URL especificados.

```
XMLHttpRequest.open (sMetodo, sURL [, bSincronia [, sUsuario [, sPwd ] ] ] );
```

- **sMetodo** es la cadena que nos indicara el tipo de conexión (GET o POST)
- **sURL** es la url a la que realizamos la petición
- **bSincronia** es un campo booleano con el que podemos utilizar modo asíncrono o síncrono, si lo fijamos en "**false**" modo **síncrono** perderíamos las mejores características de AJAX.

- Los datos **sUsuario** y **sPwd** son opcionales y sólo aplicables en caso de caída del servidor.

Al llamar a open el atributo readyState a 1, resetea los headers de envío y los devuelve atributos responseText, responseXML, status y statusText a sus valores iniciales