

LIBGDX Tarefas a entregar Unidade 1 ASG231

ENLACE A MIRAR.

Crear un proxecto dun xogo coa ferramenta baseada en Gradle.

- O nome do paquete: com.platega2d.vosonome. Por exemplo: com.platega2d.angel
- O nome da clase (GameClass): Un nome para o xogo inventado por vos. Por exemplo: Xorasa.

Xerar a estrutura e importala ó Eclipse.