

# FrameLayout

## Introdución

- Un FrameLayout é usado normalmente para situar un único View na pantalla.
- Se se poñen varios, a forma de determinar a súa posición faríase mediante o atributo **android:layout\_gravity** ou a marxe.
- Se se poñen varios na mesma posición estes superpóñense.

- Referencias:

- ◆ FrameLayout: <http://developer.android.com/reference/android/widget/FrameLayout.html>
- ◆ LayoutParams: <http://developer.android.com/reference/android/widget/FrameLayout.LayoutParams.html>

## Caso práctico

- Comezamos creando un novo proxecto: **U2\_03\_Frame**.
- A continuación cambiamos o contido do XML do layout polo seguinte:

```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" >

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/hello_world" />

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_margin="30dp"
        android:text="Texto 1" />

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:background="#0F0"
        android:text="Texto 2" />

</FrameLayout>
```

- Observar que o elemento Raíz é **FrameLayout**.
- Observar como a segunda Vista (O TextView Texto 1) ten unha marxe para todos os lados de 30 dp.
- Observar como a terceira Vista (TextView Texto 2) superponse sobre a primeira.

- A imaxe amosa o resultado do **XML** anterior.



-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).