

1 Adaptadores

1.1 Introducción

- Un **adaptador**:
 - ◆ é un elemento intermediario entre unha fonte de datos (XML, Arrays, Ficheiros, BBDD) e un interface de usuario que amosa eses datos, por exemplo un Spinner, unha lista de Selección, etc.
 - ◆ Por cada dato crea unha View e a representa.
 - ◆ é o responsable de xerar todos os elementos de representación asociados aos datos. Imaxinar que cada ítem estivera formado por dous subcompoñentes: nome de persoa e foto. O adaptador debe ser quen de poder representar iso.
- Dispoñemos tipos de adaptadores pero imos usar: **ArrayAdapter**, que proporciona un interface de selección a través dun array de obxecto de calquera tipo.

- Neste curso imos ver como usar **ArrayAdapter** para presentar datos de selección a través de **Spinner** e **ListView**.

- Referencias:
 - ◆ ArrayAdapter: <http://developer.android.com/reference/android/widget/ArrayAdapter.html>