

1 PDM: Android. Obxectivos e escenarios do UNIDADE 2

- Nesta unidade vanse ver aspectos relacionados con:
 - ◆ Os elementos visuais, Interface de Usuario (UI).
 - ◆ Os elementos que compoñen unha pantalla: layouts e vistas
 - ◆ Configurar unha pantalla para que se adapte a distintos tamaños de pantalla física.
 - ◆ Formas de construír unha pantalla: layout.
 - ◆ Elementos que compoñen unha pantalla: botóns, checkbox, listas despregables, etiquetas, etc.

-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).