

# 1 LIBGDX gdx tools

LIBGDX Tools son un conxunto de clases que nos poden facilitar a tarefa de desenrolar un xogo.

Pódese descargar directamente coa [ferramenta de xeración de proxectos](#) ou neste [enlace](#).

Máis información en: <https://bitbucket.org/dermetfan/libgdx-utils/wiki/API%20Reference>