

1 A Clase Math: Operacións Matemáticas

1.1 Clase Math: Operacións Matemáticas

En Java a clase Math proporciona varios métodos para a realización das operacións matemáticas máis habituais nun programa. Non necesitamos crear ningún obxecto da clase Math pois todos os seus métodos son estáticos, de feito non é posible crear ningún obxecto da clase Math, co cal para chamar aos métodos temos que empregar a seguinte notación: **Clase.metodo** -así sería: **Math.metodo()** -

1.2 Principais métodos da clase Math

- `ceil()`
- `floor()`
- `max()`
- `min()`
- `pow()`
- `random()`
- `round()`

--ricardofc