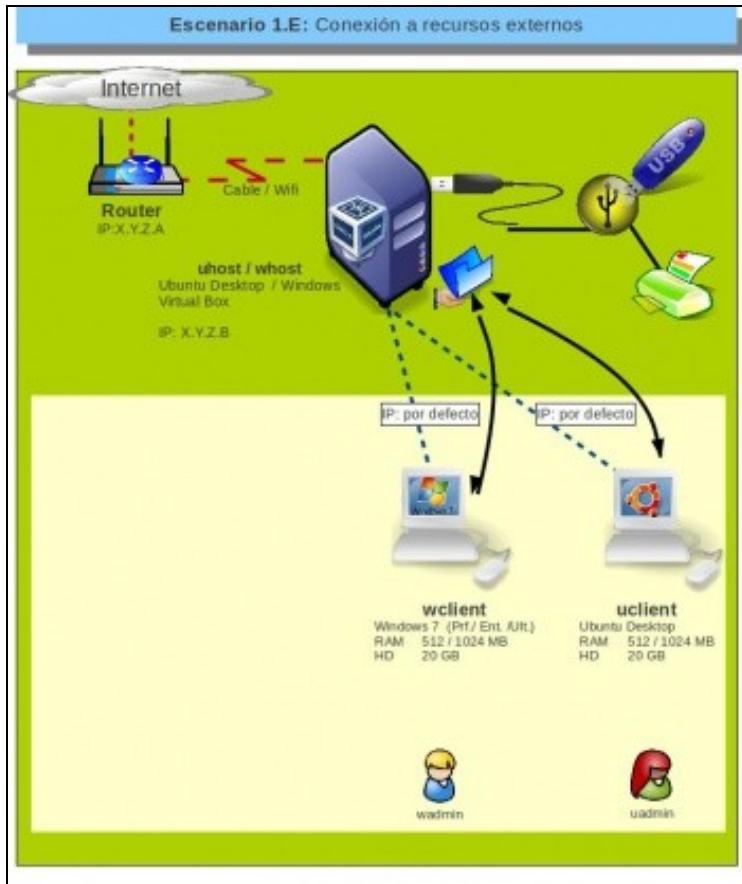


1 Dispositivos USB



1.1 Sumario

- 1 Introducción
- 2 Configuración nun host Linux
- 3 Instalar o Paquete de Extensións
- 4 Uso de dispositivos USB
 - ◆ 4.1 Engadir un filtro de dispositivo USB
 - ◆ 4.2 Engadir un dispositivo temporalmente

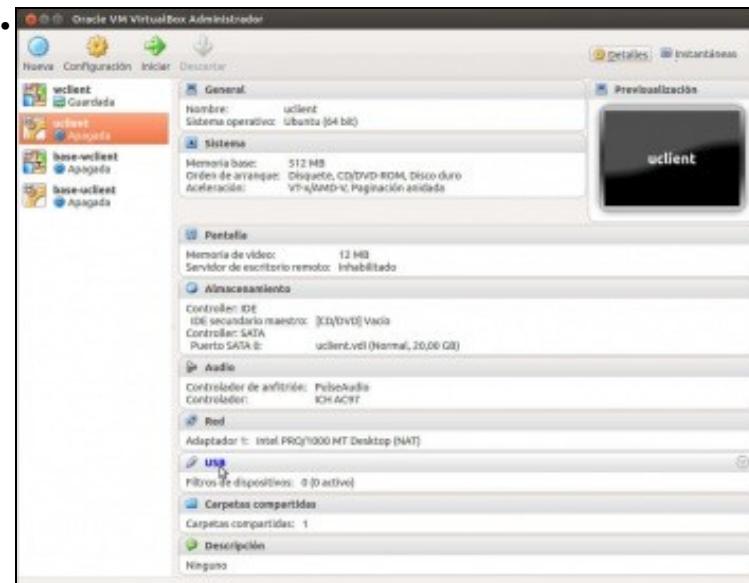
1.2 Introducción

- Neste punto vaise ver como conectar dispositivos USB reais á MV.
- Usarase un host Ubuntu. Neste caso hai que facer algo a maiores que non se realiza nun Host MS Windows, como se verá a continuación.
- O procedemento a realizar nas MV, tanto MS Windows como Ubuntu, é igual sobre calquera dos hosts.

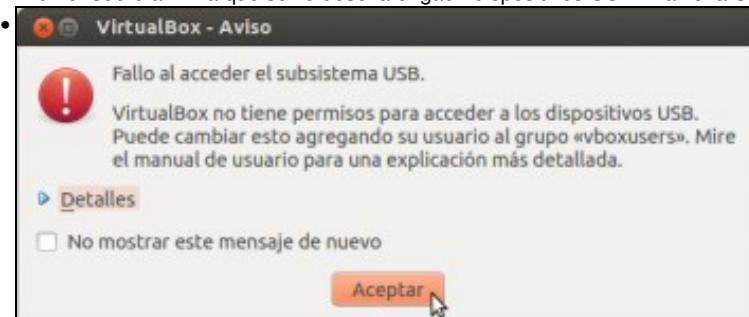
1.3 Configuración nun host Linux

O que se realiza a continuación é propio de hosts Linux e non se realiza nos hosts MS Windows.

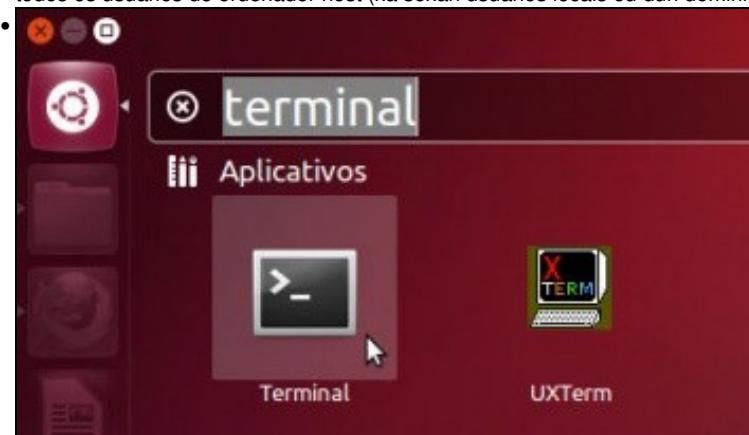
- Configuración de host Linux para acceso a USB



Premer sobre a MV á que se lle desexa engadir dispositivos USB. Ir á ficha **USB**, ou premer en **Configuración**.



Nos sistemas Linux aparece este aviso indicando que non pode acceder aos drivers que controlan o USB das MVs. Explica que hai que engadir o usuario do ordenador host co que se está a traballar con VirtualBox ao grupo **vboxusers**. Se se desexa traballar con USBs con todos os usuarios do ordenador host (xa sexan usuarios locais ou dun dominio) hai que engadilos a ese grupo.



Para engadir o usuario actual do host Ubuntu (neste caso chámase administrador) Unity non ten unha utilidade gráfica. Pódese instalar a través do **Centro de Software de Ubuntu** o paquete: **gnome-system-tools** e dende el facer ao usuario do equipo host membro do grupo **vboxusers**. Pero para axilizar vaise realizar a través do terminal. No **Dash** ou botón de **Inicio** do lanzador escribir **Term** e premer sobre a aplicación Terminal.

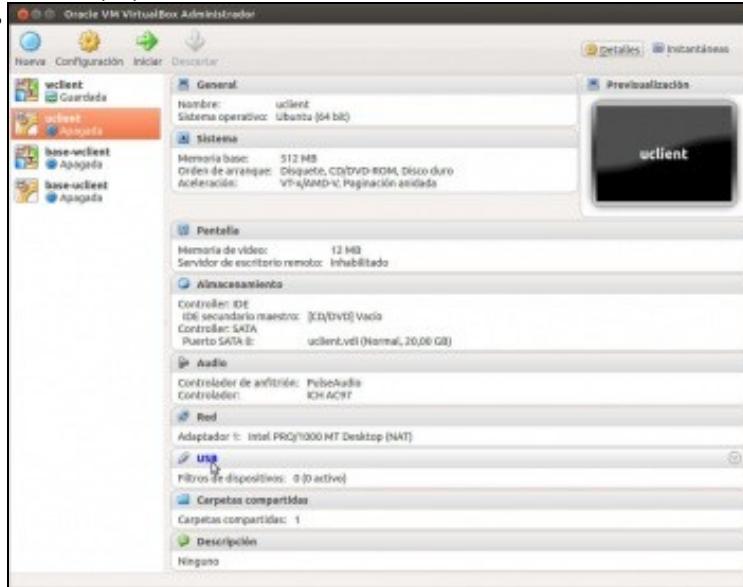
```
administrador@portatil17: ~
administrador@portatil17:~$ sudo usermod -a -G vboxusers administrador
[sudo] password for administrador:
```

Usamos o comando **usermod** para introducir o usuario no grupo. Introducir o contrasinal do usuario con permisos de administración. Recórdese que este comando estámolo introducindo na máquina física, e o usuario *administrador* que se ve na imaxe é o usuario que se está usando neste caso no sistema anfitrión.

1.4 Instalar o Paquete de Extensións

A continuación instalarase o Paquete de Extensións que habilita o controlador USB para VirtualBox. Isto hai que realizarlo en calquera tipo de host.

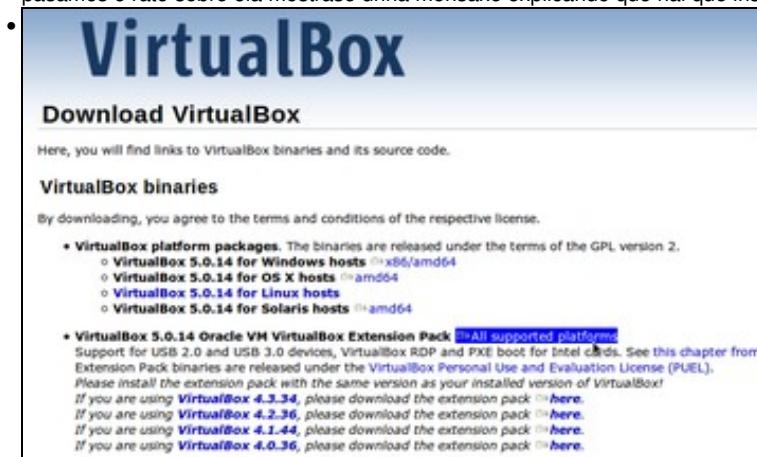
- Instalar o paquete de extensións de VirtualBox



Premer sobre a MV á que se lle desexa engadir dispositivos USB. Ir á ficha **USB**, ou premer en **Configuración** e ir ao apartado **USB**.



Se activamos o controlador USB 2.0 ou 3.0 veremos que aparece unha indicación de que a configuración establecida non é válida. Se pasamos o rato sobre ela móstrase unha mensaxe explicando que hai que instalar o **Extension Pack**.



No seguinte enlace <https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads> descargar o Extension Pack adaptado á versión de VirtualBox que se ten instalado.

• Abrindo Oracle_VM_VirtualBox_Extension_Pack-5.0.14-105127.vbox

Escolleu abrir:

 ..._VirtualBox.Extension_Pack-5.0.14-105127.vbox-extpack
que é: VirtualBox Extension Pack (16,2 MB)
de: http://download.virtualbox.org

Que debe facer Firefox con este ficheiro?

- Abrir con Oracle VM VirtualBox (predefinido) ▾
 Gardar ficheiro
 Facer o mesmo automaticamente cos ficheiros semellantes.

[Cancelar](#) [Aceptar](#)

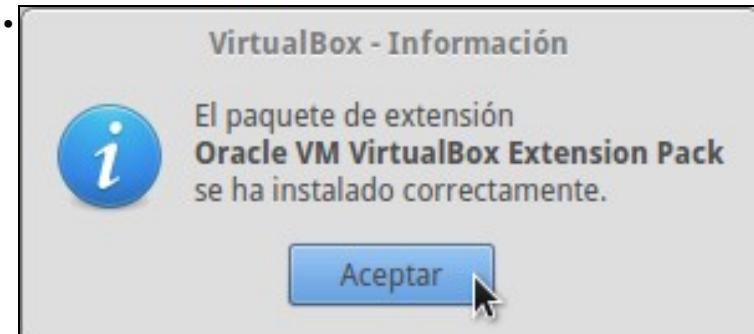
Abrir o paquete con VirtualBox.



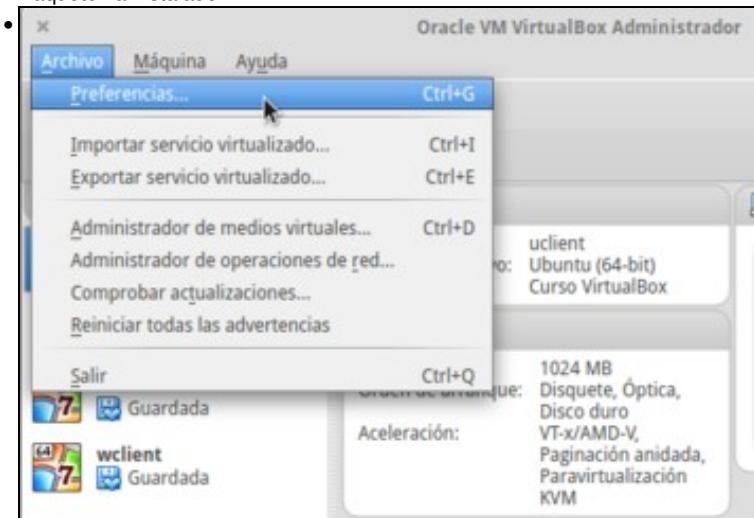
Aceptar a instalación.



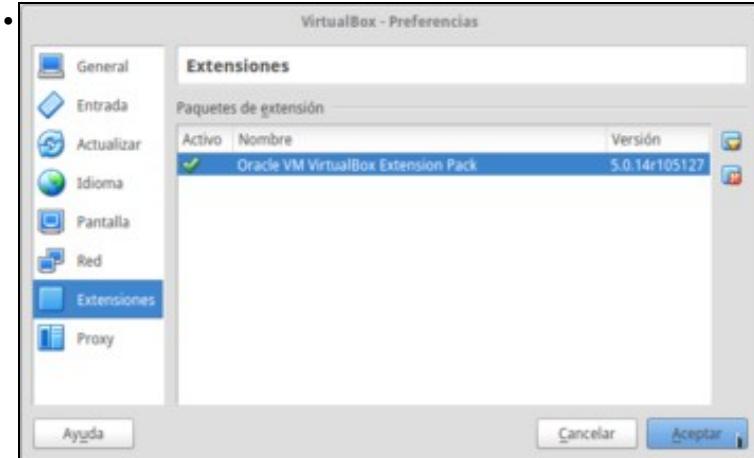
Aceptar o contrato.



Paquete xa instalado.



No menú de VirtualBox **Ficheiro -> Preferencias ...**



E na ficha **Extensiones** pódense ver os paquetes instalados.

Agora xa poderemos habilitar o controlador USB 2.0 ou 3.0 na máquina virtual.

1.5 Uso de dispositivos USB

Finalmente vaise ver como engadir dispositivos USB a unha MV, de dúas formas.

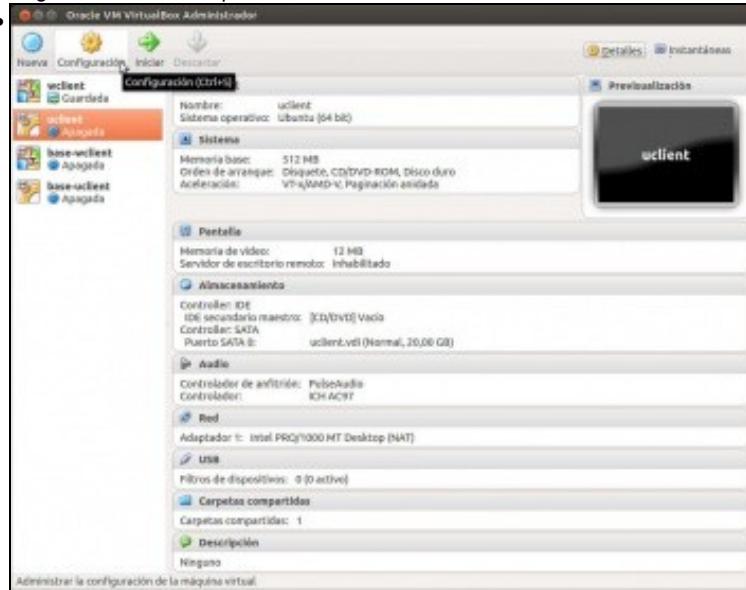
- **Permanente:** de modo que cando se acende a MV xa captura ese dispositivo USB, e cando se conecta ese dispositivo USB é capturado pola MV e non polo host.
- **Temporal:** cando se ten a MV acesa e se deseja engadir temporalmente un dispositivo USB.

Unha vez capturado o dispositivo USB pola MV ese é manexado na mesma do mesmo xeito que se faría nunha real.

1.5.1 Engadir un filtro de dispositivo USB

Neste exemplo de dispositivo permanente conectouse un lapis USB ao ordenador real (host).

- Engadir un filtro de dispositivo USB



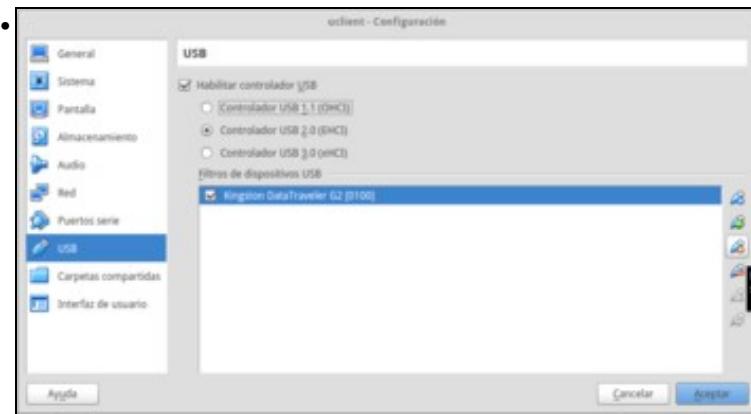
Ir á configuración da MV desexada, neste caso a MV escollida é **uclient**.



No apartado de **USB**, premer no botón de engadir filtro de dispositivo (o segundo botón).



Escolher o lapis USB inserido no host. Hai veces que non se sabe como se chama, nese caso aconséllase conectar e desconectar o dispositivo físico e mirar as diferenzas entre os dispositivos ofrecidos nun caso e no outro.



Se se desexa pódese editar a configuración do dispositivo.

Nombre: USB Proba Curso

ID vendedor: 0930

ID producto: 6545

Revisión: 0100

Fabricante: Kingston

Producto: DataTraveler G2

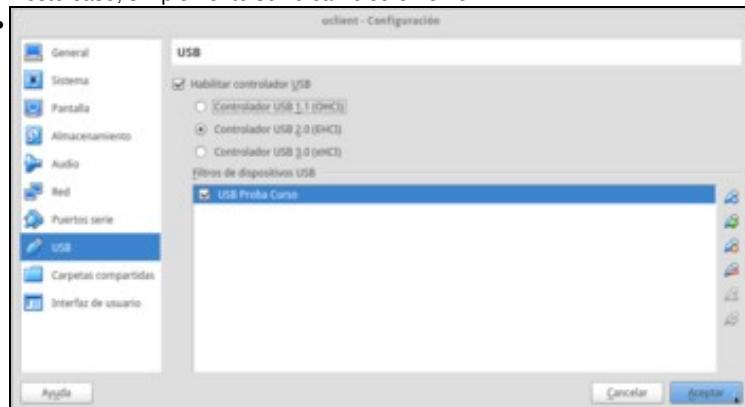
Num. serie: 001D0F0C73C8BA6173110182

Puerto:

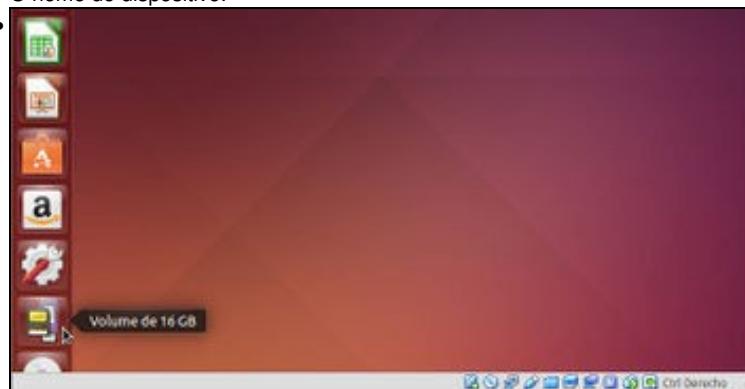
Remoto: No

Cancelar Aceptar

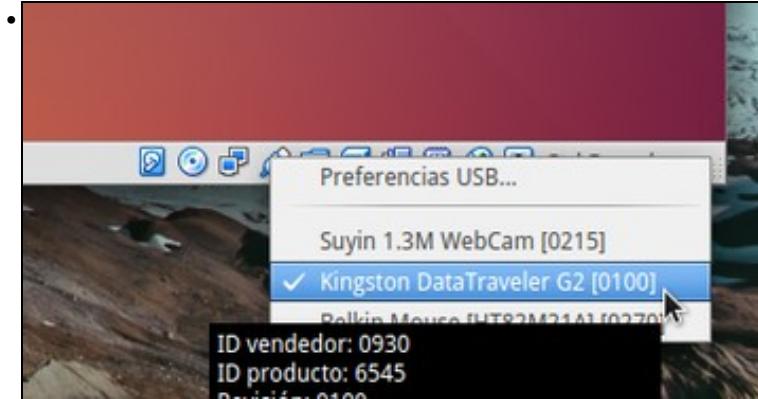
Neste caso, simplemente se lle cambiou o nome.



O nome do dispositivo.



Acender a MV e observar como xa aparece o lapis USB no lanzador, e abrindo vese o seu contido.



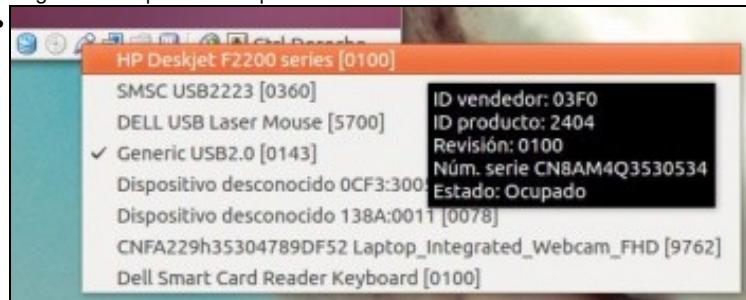
Na parte inferior da MV, premendo co botón derecho do rato sobre a icona do USB, pódense ver os dispositivos dispoñibles para conectar á MV e cales están conectados. Fixarse como en estado indica que ese dispositivo está **Capturado**.

Próbese a desconectar o lapis USB do ordenador real e a volver a conectalo. Captúrao a MV sen facer nada?.

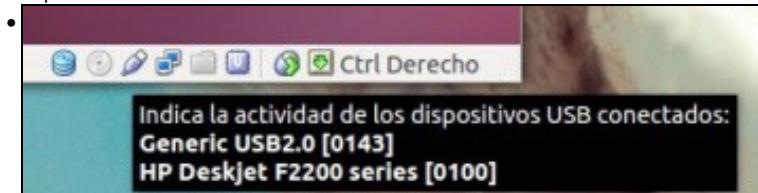
1.5.2 Engadir un dispositivo temporalmente

Neste exemplo de dispositivo temporal vaise engadir unha impresora HP ao ordenador real (host). A MV **uclient** segue acesa.

- Engadir un dispositivo temporalmente



Ao conectar a impresora ao host, pódese observar como esta xa aparece nos dispositivos USB dispoñibles para engadir á MV. (Botón derecho sobre a icona USB da MV). Observar como en estado indica **Ocupado**, isto é, polo host, non pola MV. Premer sobre o dispositivo da impresora.



Agora simplemente poñendo o rato enriba da icona USB da MV xa se poden ver cales dispositivos están conectados á MV. Ou sexa que a impresora xa está conectada á MV. E que foi o que fixo esta? ...



Pois actuar coma un ordenador real con Ubuntu, neste caso instalar a impresora, o cal se pode comprobar, premendo en **Preferencias do sistema** ...



... En Impresión...



... E aí está a impresora física lista para imprimir dende a MV.

Próbese a desconectar a impresora do ordenador real e a volver a conectalo. A que a MV non a captura automaticamente?. Ollo, a impresora segue

instalada na MV pero para ela é como se estivera desconectada até que se volva capturar para a MV.

-- Antonio de Andrés Lema e Carlos Carrión Álvarez --