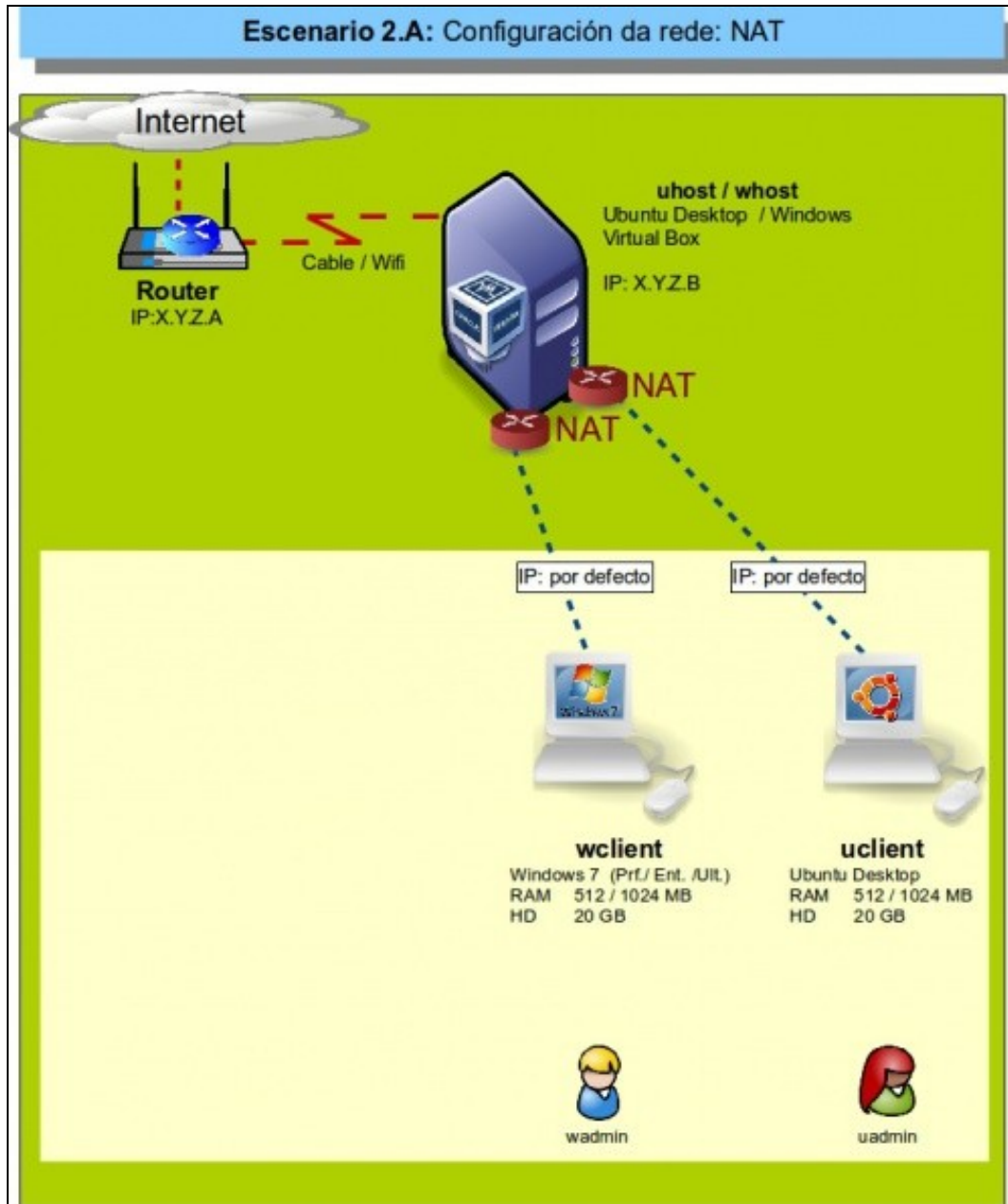


1 Obxectivos e escenarios da PARTE II

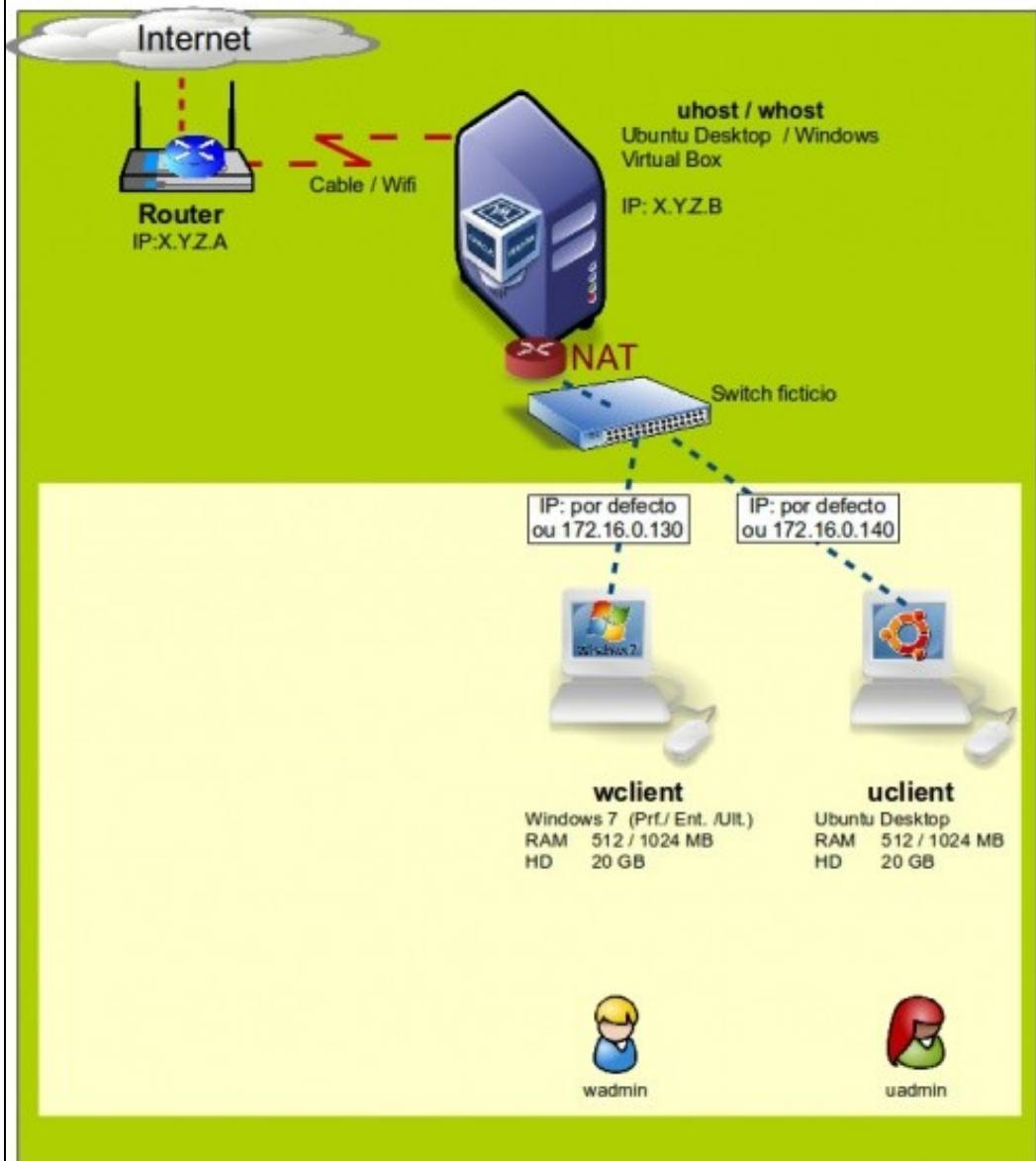
Neste **Apartado II** tratarase de afondar nas distintas maneiras que hai de configurar as tarxetas de rede das máquinas virtuais. Por tanto estudarase:

- Configuración IP.
 - NAT (Network Address Translation).
 - Switches.
 - Parámetros de configuración das tarxetas de rede das máquinas virtuais.
 - Instalar 2 máquinas virtuais de servidor: Windows e Zentyal
- As seguintes imaxes amosan os distintos escenarios que se van manexar na PARTE II



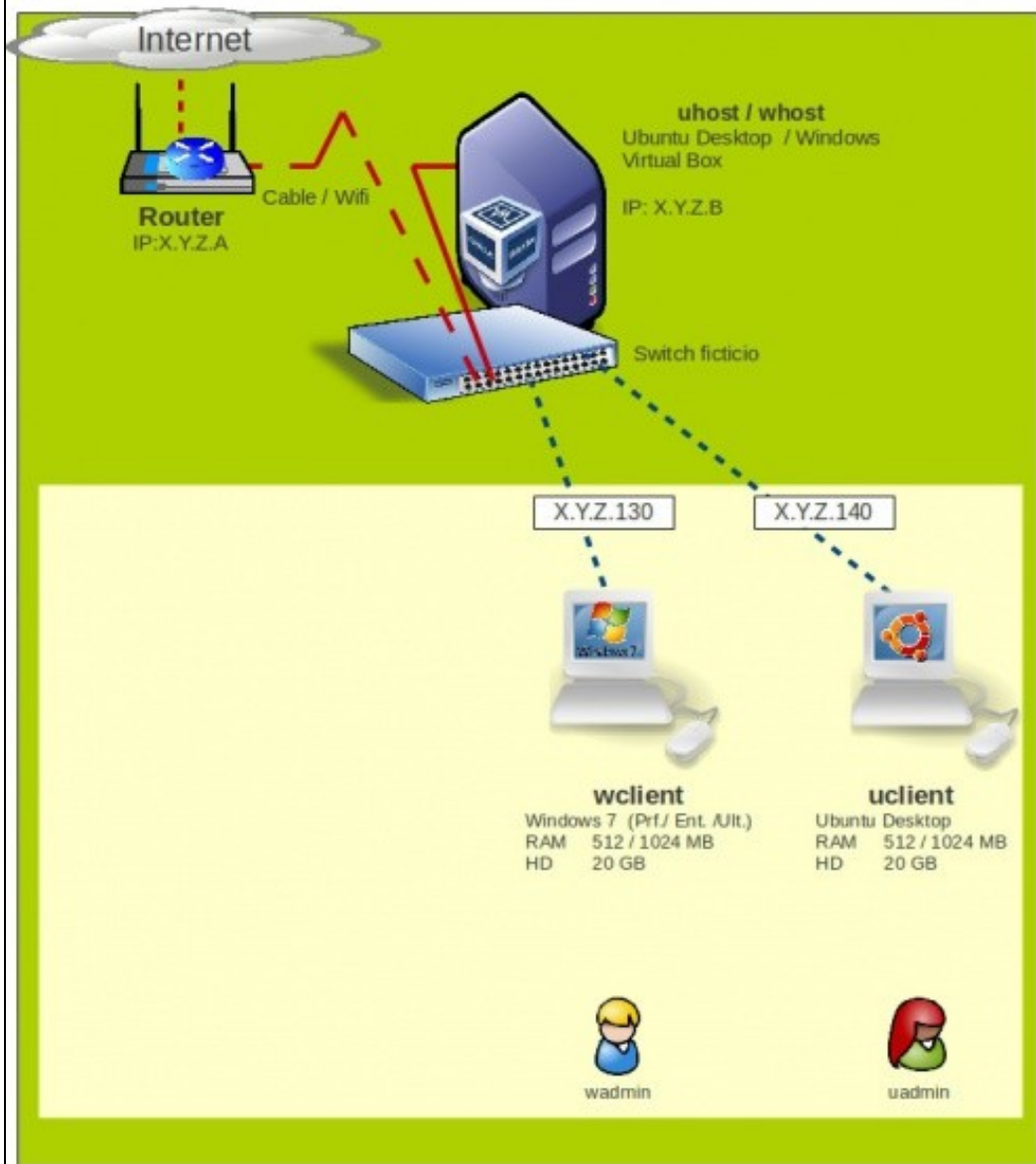
Este escenario amosa que as máquinas virtuais teñen as tarxetas de rede configuradas por defecto: NAT

Escenario 2.A.2: Configuración da rede: Rede NAT



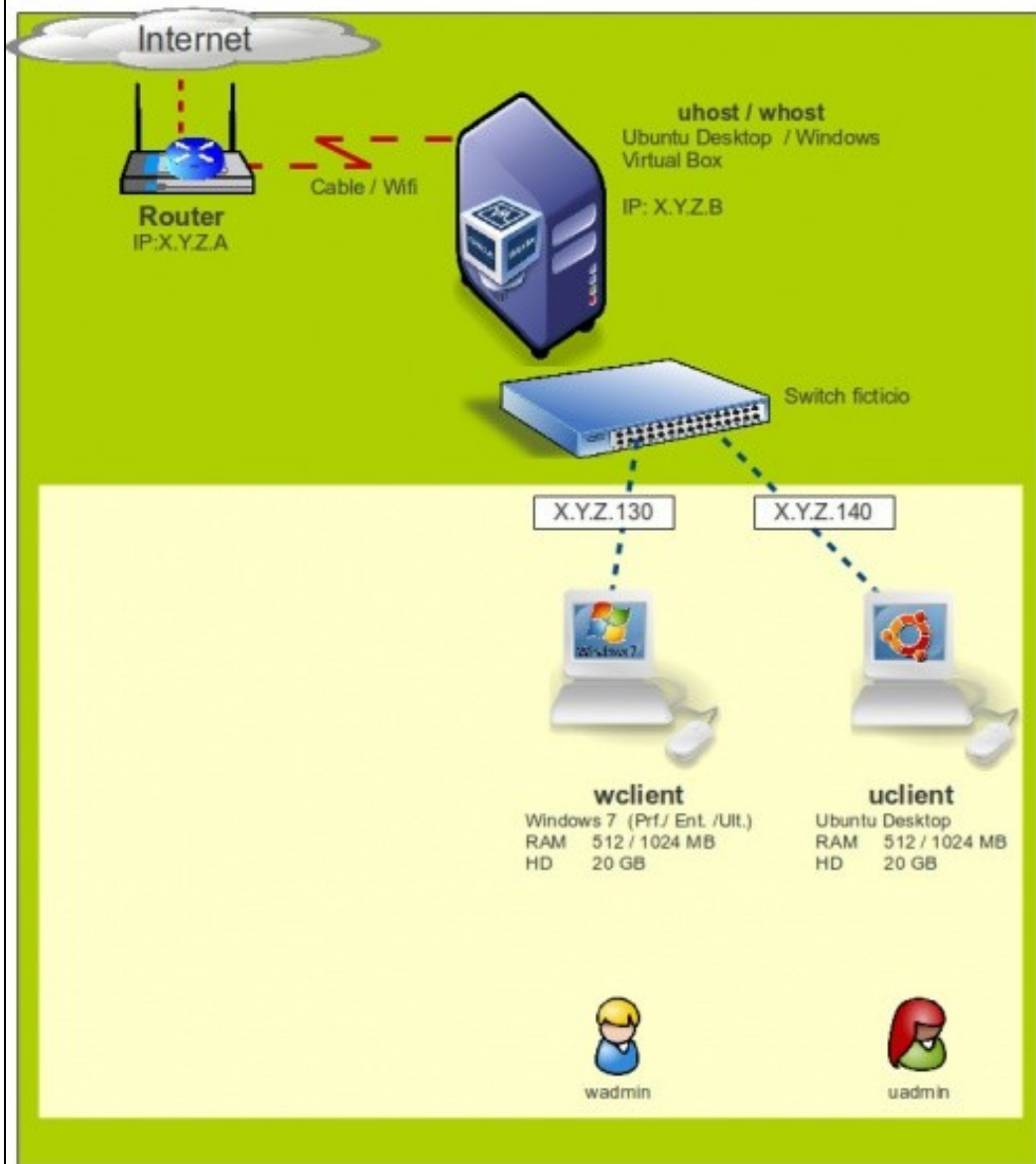
Este escenario amosa que as máquinas virtuais teñen as tarxetas de rede configuradas por defecto: Rede NAT, onde as MVs poden saír a internet e comunicarse entre elas dentro dun mesmo host.

Escenario 2.B: Configuración da rede: Bridge (Ponte / Switch)



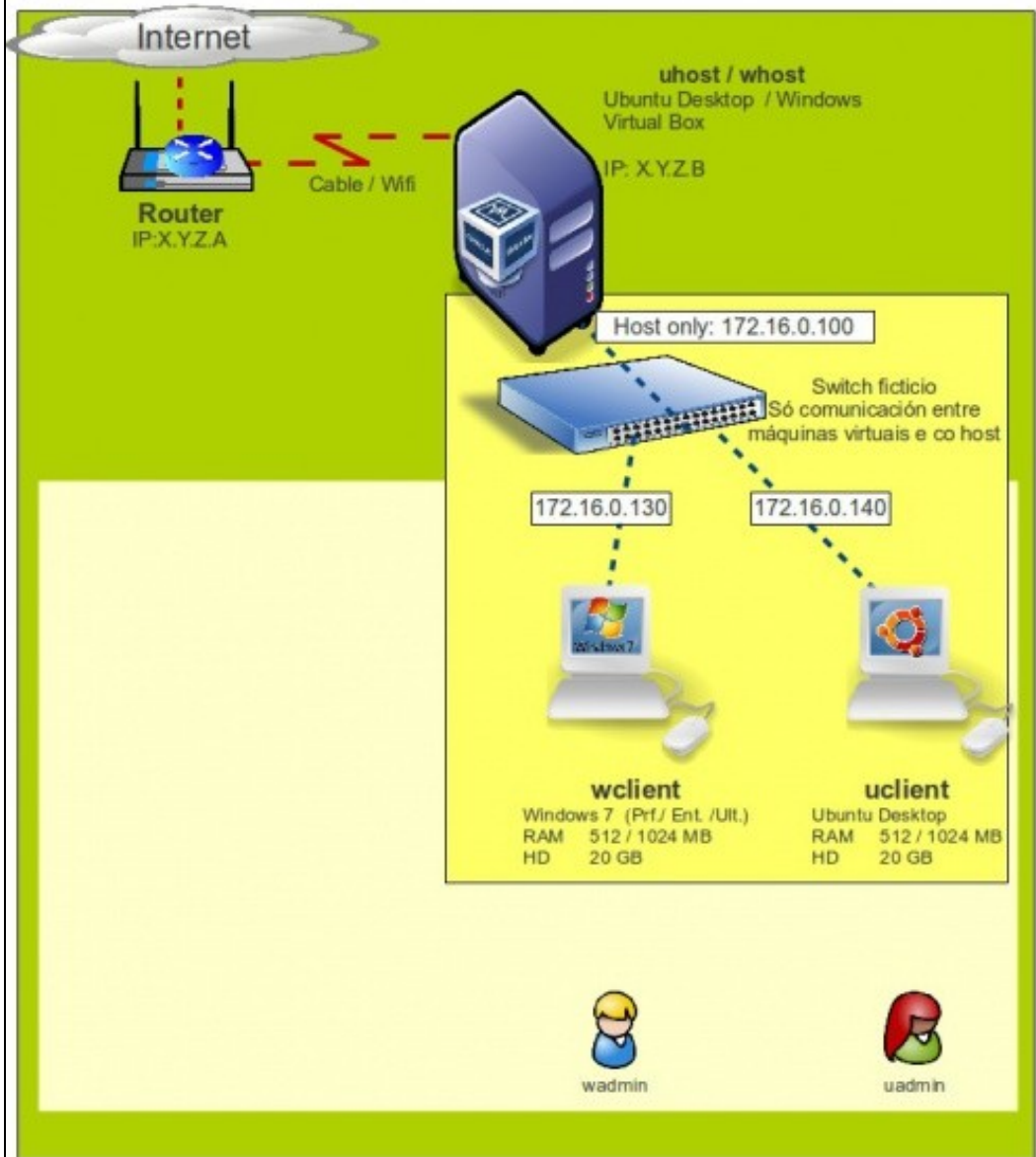
Neste escenario os equipos virtuais compórtanse como se fosen equipos reais e poden comunicarse con calquera elemento da LAN e calquera elemento da LAN con eles.

Escenario 2.C: Configuración da rede: Internal Network (Rede Interna)



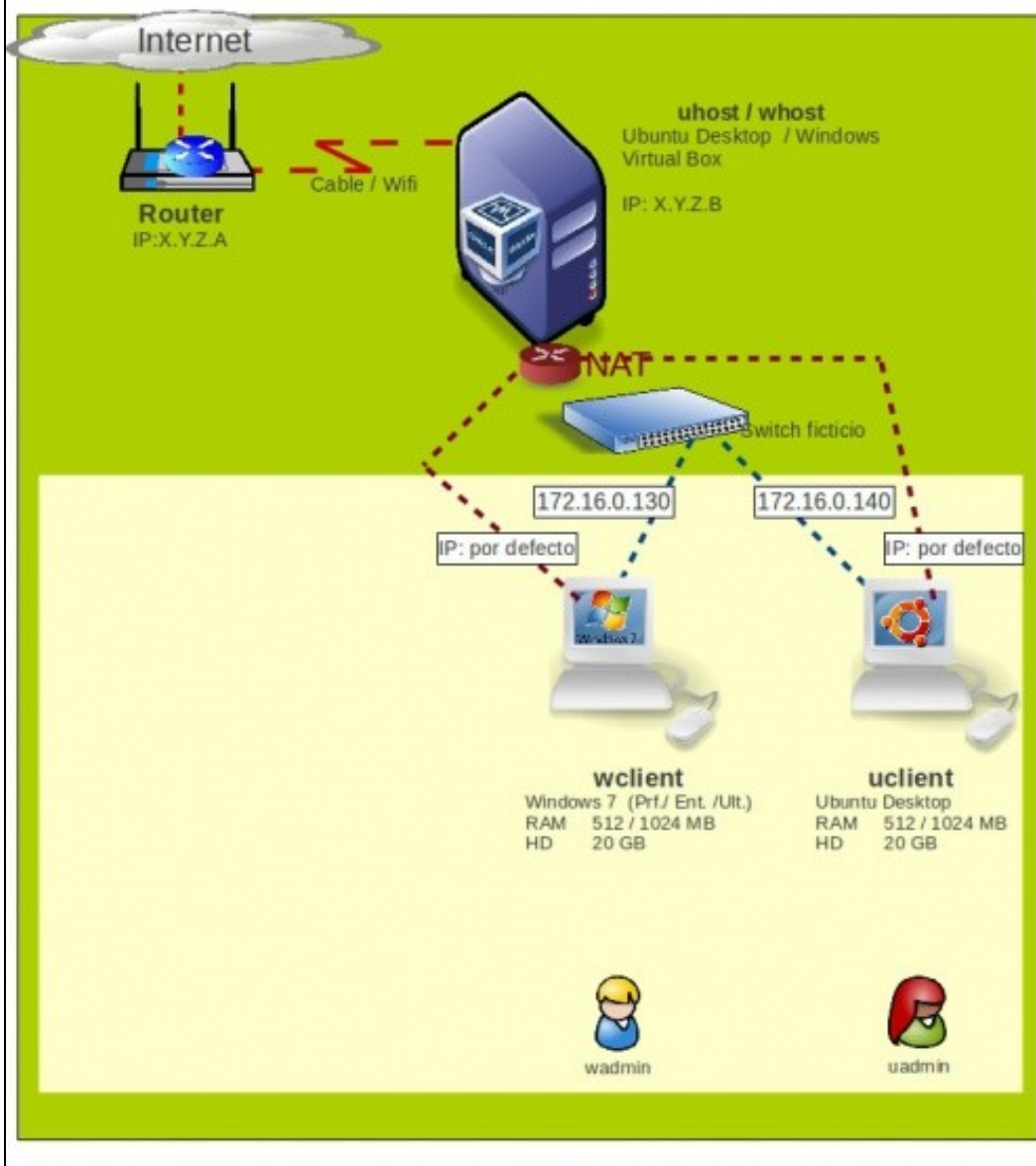
Neste caso os equipos virtuais só se poden comunicar entre si.

Escenario 2.D: Configuración da rede: Host only (Só anfitrión)



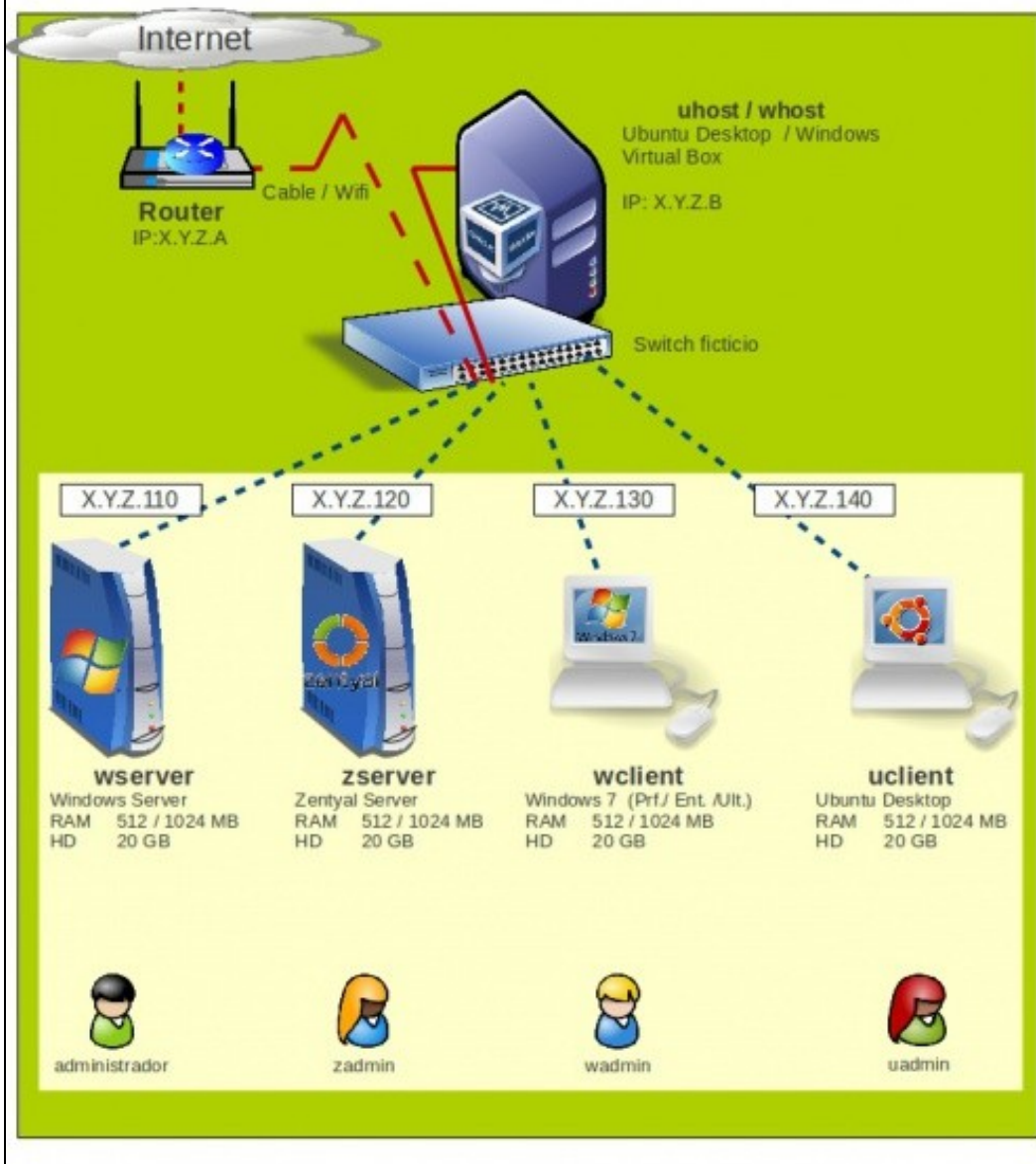
Neste escenario os equipos virtuais pódense comunicar entre si e co equipo host.

Escenario 2.E: Configuración da rede: Combinado (Internal Network + NAT)



Cada equipo virtual ten dúas tarxetas de rede, unha delas para comunicarse co outro equipo virtual e a outra para poder acceder ao exterior.

Escenario 2.F: Escenario Final: Bridge (Ponte / Switch)



Finalmente instalaranse os 2 equipos virtuais de servidor para ter tódolos equipos cos que se vai seguir o curso.

-- Antonio de Andrés Lema e Carlos Carrión Álvarez -- (17 out 2010).