

# 1 LIBGDX Introducion 3DAvanzado

## UNIDADE 5: Introducción

### 1.1 Introducción

Nesta unidade imos explicar como funciona a nova API 3D desenvolva por [Xoppa](#) para o framework Libgdx.

Esta API vainos facer todos máis sinxelo, xa que oculta a complexidade de OPEN GL ES para o programador.

De todas maneiras é aconsellable ter uns fundamentos do funcionamento de OPEN GL e polo tanto asumo que xa teredes lido - practicado o dado na [Unidade 4](#).

-- Ángel D. Fernández González -- (2014).