

1 PDM Avanzado Reprodución de Vídeo

1.1 Introducción

As clases que interveñen na gravación son:

- **Clase Camera:** danos acceso á cámara, as súas características. Usarémola se facemos unha aplicación na que queiramos xestionar a cámara por nos mesmos.
- **Clase SurfaceView:** para previsualizar o que imos gravar.
- **Clase MediaRecorder:** permítenos gravar vídeo dende a cámara.

Para facer uso da cámara para gravar un vídeo podemos utilizar un Intent, evitándonos ter que deseñar a aplicación para xestionar a cámara.

Permisos necesarios a engadir no arquivo AndroidManifest.xml:

- Permiso para facer uso da cámara:

```
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
```

Nota: Se usamos a opción de chamar á cámara cun Intent non necesitamos dito permiso.

- Permiso para facer uso da cámara:

```
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" required="true"/>
```

Se queremos facer uso doutras características, tanto da cámara coma doutro hardware que ten o dispositivo móbil, consultar:

<http://developer.android.com/guide/topics/manifest/uses-feature-element.html#hw-features>

Desta forma Google Play impedirá que se instale á aplicación se o dispositivo non ten o hardware necesario coas características especificadas.

Neste caso, a nosa aplicación está requirindo o uso da cámara, pero pode ocorrer que non a necesite para que funcione (podemos limitar a funcionalidade da nosa aplicación se o dispositivo non ten cámara, por exemplo). Para indicar isto temos que poñer:

```
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" android:required="false" />
```

- Permiso de almacenamento: se a aplicación vai gardar os datos nunha tarxeta SD externa:

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
```

- Permiso para capturar audio (se é o caso):

```
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />
```

-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2014).