

1 LibGDX: Coñecementos previos

- Para este curso é preciso desenvolverse coas seguintes Linguaxes e IDEs:

- ◆ **Java:** Pódese aprofundar sobre esta linguaxe en:

- ◇ <http://informatica.iessanclemente.net/manuais/index.php/Java>. Material editado polo profesor Jesus Arribi.

- ◇ <http://www.jorgesanchez.net/programacion/manuales/Java.pdf>. Pertencente a Jorge Sánchez.

- ◇ <http://www.matematica.ciens.ucv.ve/files/Manuales/Manuales/Programacion%20Web%20-%20Aprenda%20Java%20como%20si%20fueses%20un%20programador.pdf>. De varios Profesores da Universidade de Navarra.

- ◇ <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/>. Da propia documentación de Oracle.

- ◆ **POO (Programación Orientada a Obxectos):**

- ◇ <http://www.taringa.net/posts/apuntes-y-monografias/10716721/Programacion-Orientada-a-Objetos-Corto-y-Basico-Parte-1.html>.

- ◆ **Eclipse:**

- ◇ **"Mi primera hora con Eclipse":** http://ubuntulife.files.wordpress.com/2008/03/intro_eclipse_espanol.pdf

- Agradeceríamos que, se o lector considera que hai outro material de apoio que poida ampliar a lista anterior, nolo comunicase ó relator ó enderezo indicado no enlace de abaixo.