

1 Curso POO PHP Secuestro e fixación da sesión

1.1 Secuestro e fixación da sesión

Como xa vimos, PHP emprega **sesións** para almacenar a información dos usuarios. Cada unha das sesións identifícase mediante un ID que o usuario transmite en cada petición para identificarse. Esta transmisión do ID pode realizarse mediante un parámetro GET, ou mediante unha **Cookie**.

Existen dous tipos de ataques que se basean neste identificador: o secuestro e a fixación da sesión.

1.1.1 Secuestro da sesión (*session hijacking*)

Chamamos secuestro da sesión a calquera método ou técnica que teña como fin conseguir o identificador da sesión dun usuario. As formas de conseguir este obxectivo son variadas, como por exemplo interceptando o tráfico da rede, ou incluso realizando un ataque de forza bruta (probando moitos IDs) ata conseguir un válido.

Unha das primeiras medidas para evitar o secuestro da sesión dos usuarios é **enviar os identificadores do cliente ao servidor empregando sempre Cookies**. Deste xeito, o identificador non aparece na URL de cada unha das páxinas, o que podería ocasionar o envío ou a publicación accidental do mesmo polo usuario ao querer obter o enlace dunha páxina calquera.

PHP permite aos usuarios empregar o método GET cando as cookies non están habilitadas. Este comportamento pode modificarse empregando a directiva de configuración **session.use_only_cookies**, que a partir da versión 5.3.0 xa se atopa por defecto a '1'.

```
session.use_only_cookies = 1
```

Cando sexa posible tamén é recomendable **empregar conexións seguras con HTTPS** para evitar a interceptación do tráfico.

Outra medida para dificultar o secuestro da sesión é **limitar o seu tempo de vida**. Isto pode facerse de dúas maneiras:

- Empregando a directiva **session.cookie_lifetime** para indicar o tempo de caducidade dunha sesión. Transcurrido ese tempo, a sesión pasa a considerarse inválida e deberá abrirse unha nova. Isto mesmo pode facerse coa función **session_set_cookie_params**.
- Empregando a directiva **session.gc_maxlifetime**, que indica o tempo de inactividade dunha sesión. Pasado ese tempo, a sesión pasa a considerarse inválida.

Tamén podemos **cambiar o ID da sesión** de cando en vez empregando a función **session_regenerate_id**. Este método é transparente para os usuarios activos pero provoca a invalidez do anterior identificador, que xa non poderá empregarse con fins maliciosos en caso de ter sido capturado.

Para rematar, outra medida é **comprobar en cada petición os datos relacionados co cliente**, como poden ser o axente de usuario (**\$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']**) e en casos extremos tamén a dirección orixe da petición (**\$_SERVER['REMOTE_ADDR']**). Cando algunha das dúas cambia con respecto á obtida na anterior petición, sobre todo a primeira, debería anularse a sesión e forzar ao usuario a rexistrarse de novo para comezar unha nova sesión.

1.1.2 Fixación da sesión (*session fixation*)

No método de secuestro da sesión se descoñece o identificador do cliente e o que se busca é tratar de descubrir cal é. Nesta ocasión, o que se busca é acadar que o usuario se loguee cun identificador de sesión que xa coñecemos.

Para evitar estes ataques deben terse en conta as mesmas recomendacións mencionadas anteriormente para evitar o secuestro da sesión, e tamén revisar o valor do parámetro **session.use_trans_sid** na configuración de PHP.

```
session.use_trans_sid = 0;
```

Se o valor do parámetro anterior fose '1', PHP lería os identificadores de sesión pasados nun parámetro GET da URL, aínda que o usuario estivese a empregar cookies para a súa transmisión. Isto posibilitaría a creación de URLs fraudulentas que inclúan identificadores de sesión coñecidos por un atacante.