

1 El comando Try...Catch

El comando **try** permite ejecutar un bloque de código en búsqueda de errores.

Dentro de **try** se pone el bloque de código a ejecutar, y dentro de **catch()** se pone el bloque de código a ser ejecutado, si ocurre algún error.

Sintaxis

```
try {  
  
    //ejecutar este código  
  
}  
catch(fallo)  
{  
    // Si se produce algún error, en el objeto fallo y en las propiedades .name y .message almacenará la información del error.  
  
    alert( fallo.name + ': ' + fallo.message );  
}
```