

1 PDM: Android. Obxectivos e escenarios do MÓDULO 1

- Nesta primeira parte vaise instalar:



O JDK (Java Development Kit) de Oracle.



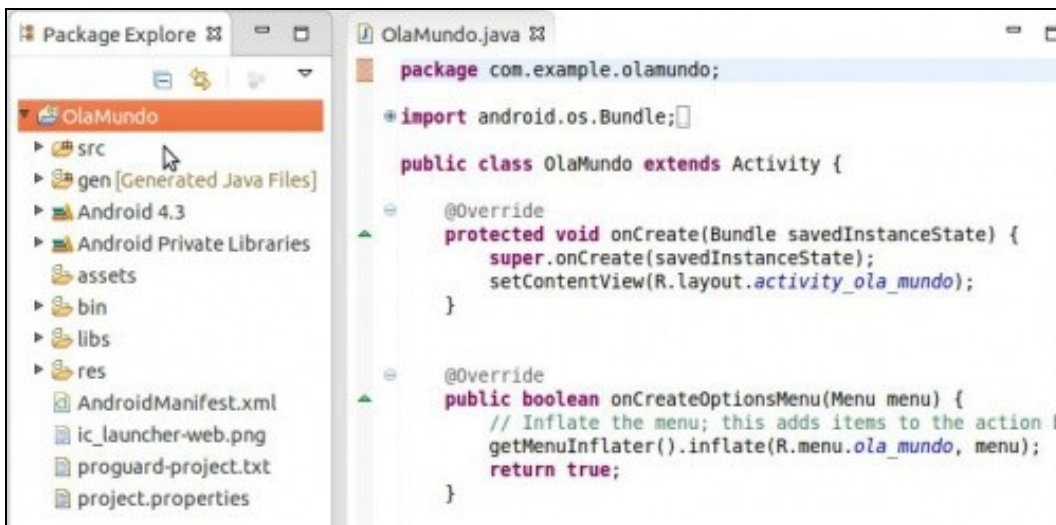
O IDE (Integrated Development Environment) de Eclipse.



O SDK (Software Development Kit) de Android



O **ADT Plugin** (Android Development Tools) para Eclipse. Permitirá facer uso dende o IDE do SDK de Android.



- Estes compoñentes foron probados, para este curso, nos seguintes SOs:
 - ♦ **Windows:** 7 Enterprise, 8.1 Enterprise (32bits e 64 bits).
 - ♦ **Ubuntu Desktop:** 13.04 e 13.10 (32bits e 64 bits).
 - ♦ **OSX:** 10.8(Mountain Lion) e 10.9 (Maverick).
- O material desta parte está elaborado fundamentalmente sobre **Ubuntu Desktop 13.10 64bits**, e algúns apartados con **Windows 8.1 Enterprise de 64 bits**.
 - ♦ Serán indicadas no material aquelas configuracións particulares para calquera dos SOs distintos dos que se usaron para elaborar o material.
- Xestionaranse dispositivos físicos como emulados e accederase a eles:



- Rematarase esta primeira parte creando o primeiro programa en Android: **Ola Mundo**.



-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2013).