

# JavaScript

## JavaScript-Guía de Referencia Rápida

1. Visual Studio Code
2. Introducción a JavaScript.
3. Implementando JavaScript.
4. Tipos de datos en JavaScript.
5. Condiciones y bucles en JavaScript.
6. Funciones en JavaScript.
7. Programación Asíncrona en JavaScript.
8. Expresiones Regulares con JavaScript.
9. Objetos en JavaScript.
10. Objetos de más alto nivel en JavaScript.
11. Eventos
12. Manejo de formularios con JavaScript.
13. Almacenamiento local en JavaScript.
14. Peticiones HTTP.

- 
- ...
  - Librerías JavaScript: Efectos, Animacións,...

-- Rafael Veiga & Manuel Vieites