

# 1 Proyectos de DAW

## 1.1 Sumario

- 1 Requisitos
  - ◆ 1.1 Mínimos
  - ◆ 1.2 Opcionales
- 2 Evaluación
- 3 Entrega
  - ◆ 3.1 Documentación
    - ◇ 3.1.1 Características formales
    - ◇ 3.1.2 Redacción y presentación
  - ◆ 3.2 Desarrollo

## 1.2 Requisitos

Lo ideal para superar el proyecto con buena nota, sería cubrir los requisitos mínimos y alguno/s de los requisitos opcionales mencionados.

### 1.2.1 Mínimos

- **Frontend**
  - ◆ Lenguajes HTML5, CSS3, JavaScript.
  - ◆ Responsive design: media queries, viewport.
  - ◆ Comunicación asíncrona: AJAX
- Uso de librerías y/o frameworks Javascript: jQuery, ReactJS, VueJS, AngularJS, etc.
- Validación de formularios.
- **Backend**
  - ◆ Lenguajes: PHP, NodeJS, etc.
  - ◆ Uso de programación orientada a Objetos.
  - ◆ Utilización de bases de datos SQL y/o NoSQL: MariaDB, Postgress, mongoDB, Redis, etc.
  - ◆ Seguridad: Validación de datos, control de inyección SQL y/o NoSQL, XSS.

### 1.2.2 Opcionales

- **Frontend**
  - ◆ Comunicación asíncrona: websockets, WebRTC.
  - ◆ Uso de framework CSS: Bootstrap, Foundation, Pure, Ulkit, etc.
  - ◆ Uso de un preprocesador CSS: LESS, SASS, Stylus, etc.
- **Backend**
  - ◆ Implementación de una API REST.
  - ◆ Implementación de OAuth.
  - ◆ Envío de archivos al servidor.
  - ◆ Integración con bots: Telegram, Facebook Messenger, Google, Discord, Slack, etc.
  - ◆ Integración con API?s externas.
  - ◆ Integración de servicios de mapas: OpenStreetMaps, Google Maps, etc.

## 1.3 Evaluación

- **Gestión:**
  - ◆ Adaptación a los requisitos.
  - ◆ Planificación del proyecto.
  - ◆ Costes del proyecto.
  - ◆ Entrega del proyecto dentro del plazo.
  - ◆ Respeto de las licencias de software.
- **Contenido:**
  - ◆ Consistencia de la documentación entregada.

- ◆ Diseño: modelo E/R, estructura de clases, etc.
- ◆ Investigación por parte del alumno/a del uso de nuevas tecnologías (lenguajes, librerías, frameworks, etc.)
- ◆ Uso de algún framework para el desarrollo.
- ◆ Funcionamiento de la aplicación (ausencia de bugs, funcionalidad, etc.).
- ◆ Aspectos de la instalación del proyecto: uso de un servidor externo o instalación propia.
- ◆ Porcentaje de desarrollo realizado por el alumno/a (si ha desarrollado mucho código o ha reutilizado).
- ◆ Nivel de complejidad de la aplicación.
- ◆ Nivel de conocimientos del alumno/a referente al proyecto.

• **Estilo:**

- ◆ Presentación de la documentación entregada.
- ◆ Formato de la documentación entregada.
- ◆ Ausencia de faltas ortográficas.
- ◆ Calidad y claridad del código fuente: comentarios, formateo, estructuración del código, etc.

• **Presentación:**

- ◆ Creación de mockups.
- ◆ Experiencia de usuario (UX): interfaz de usuario (UI), funcionalidad y diseño.
- ◆ Presentación del proyecto (vídeo o demostración del funcionamiento).
- ◆ Actitud del alumno/a durante la presentación.
- ◆ Claridad de las respuestas del alumno/a en la presentación.

## 1.4 Entrega

La entrega debe constar de los siguiente elementos:

- Documento PDF.
- Código fuente.
- Máquina virtual o URL.
- Vídeo demostrativo (opcional).

### 1.4.1 Documentación

#### 1.4.1.1 Características formales

El documento deberá contar con los siguientes apartados:

- Título y autor.
- Índice.
- Introducción.
  - ◆ Convencions
  - ◆ Audiencia
  - ◆ Alcance do produto
- Descripción Xeral
  - ◆ Perspectiva
  - ◆ Requerimentos de negocio
  - ◆ Tipos de usuario
  - ◆ Entorno operacional da aplicación
- Planificación do proxecto
  - ◆ Calendario inicial de desenrolo do proxecto.
- Análise
- Deseño
- Planificación final do proxecto
- Costes do proxecto
- Instalación de proxecto
- Melloras e observacions
- Bibliografía

#### 1.4.1.2 Redacción y presentación

- Tipo de fuente: Serif (por ejemplo: Garamond, Bookman, Times New Roman, etc.).
- Tamaño de fuente: 12 pt.
- Interlineado: 1.5
- Tamaño de página: DIN-A4
- Márgenes (izquierdo y derecho): 3cm
- Páginas numeradas.
- Cantidad máxima de páginas: (pendiente ?? )

#### 1.4.2 Desarrollo

Para las pruebas del proyecto hay varias opciones:

Opción	Descripción
<b>Máquina virtual</b>	El alumno/a traerá su máquina virtual con todo el sistema funcionando (modo de red NAT). Se importará dicha máquina y se realizarán las pruebas y demostraciones sobre la máquina virtual.
<b>Servidor externo (recomendado)</b>	Se deberá indicar la URL del servidor en la entrega del proyecto. El código fuente deberá estar disponible para su comprobación si fuera necesario.
<b>Vídeo demostrativo</b>	El alumno/a podrá utilizar un vídeo de demostración del proyecto para agilizar la presentación.