

LIBGDX.gdx utils

UNIDADE 2: Creando o mundo

LIBGDX Utils son un conxunto de clases que nos poden facilitar a tarefa de desenvolver un xogo.

Pódese descargar [neste enlace](#).

- Máis información en: <https://bitbucket.org/dermetfan/libgdx-utils/wiki/API%20Reference>
- Fío de discusión no foro de LIBGDX: <http://badlogicgames.com/forum/viewtopic.php?f=17&t=10357>

-- Ángel D. Fernández González -- (2014).