

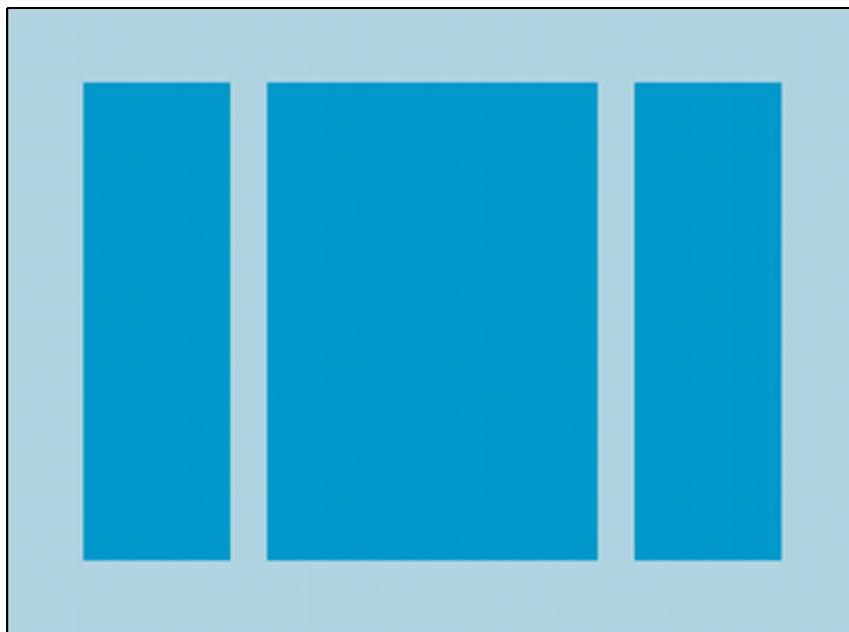
1 LinearLayout

1.1 Sumario

- 1 Introducción
- 2 Casos prácticos
 - ◆ 2.1 A propiedade android:orientation
 - ◆ 2.2 A propiedade android:layout_weight
 - ◆ 2.3 As propiedades android:gravity e android:margin
 - ◆ 2.4 Padding

1.2 Introducción

- É un dos Layouts más comúns e más usados.
- Dispón as vistas (os elementos fillos) nunha sola orientación: ou en vertical ou en horizontal. Un a continuación do outro.
- Para iso ten o atributo: **android:orientation**



- Este layout ten a propiedade **android:layout_weight** para as vistas.
 - Esta propiedade indica canto debe ocupar ese view do espazo restante do seu contenedor, de forma proporcional ao weight (peso) que se lle asine.
 - Así, se temos dúas caixas de texto e asinamos un weight (peso) de 2 e 1 respectivamente, estaremos establecendo un ancho o dobre de grande na primeira caixa.
 - Se temos 3 caixas e a unha delas lle poñemos peso e as outras non, a que ten o peso asignado ocupará todo o espazo que poida do seu contedor pai, quedando as outras dúas axustadas o tamaño indicado no arquivo xml.
 - Se asignamos un layout_weight, normalmente ponse un layout_width=?0dp? ou layout_height=?0dp?.
-
- Referencias:
 - ◆ LinearLayout: <http://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/linear.html>

1.3 Casos prácticos

- Comezamos creando un novo proxecto: **U2_04_Linear**.

1.3.1 A propiedade android:orientation

- Comezamos cambiando o xml do layout por este outro:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="horizontal" >

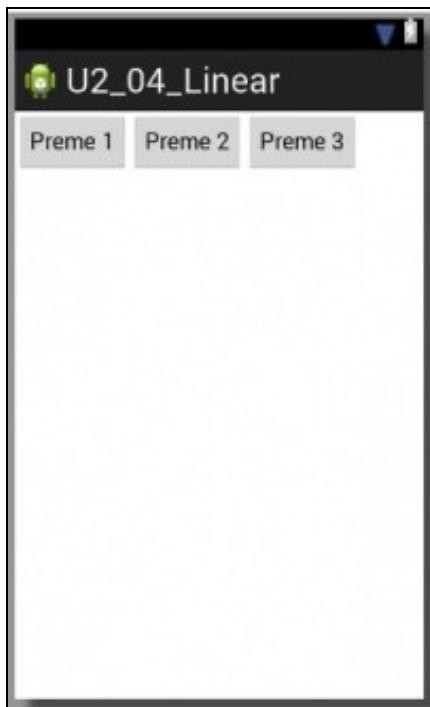
    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Preme 1"/>

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Preme 2" />

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Preme 3" />

</LinearLayout>
```

- Observar como se van orientar os elementos fillos (vistas) no layout. Neste caso en horizontal.
- Neste exemplo os elementos fillos (vistas) son botóns.



- Agora cambiamos a orientación a **vertical**

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical" >

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Preme 1"/>

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Preme 2" />
```

```

        android:text="Preme 1"/>

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Preme 2" />

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Preme 3" />

</LinearLayout>

```



1.3.2 A propiedade android:layout_weight

- Engadimos/modificamos as propiedades marcadas no seguinte ficheiro XML.

```

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical" >

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_weight="1"
        android:text="Preme 1"/>

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_weight="3"
        android:text="Preme 2" />

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="2"
        android:text="Preme 3" />

```

```
</LinearLayout>
```

- Preténdese que se o espazo sobrante no layout en vertical se pode dividir en 6 anacos (a suma dos pesos), pois que a primeira view ocupe 1 anaco, a segunda view 3 anacos e a terceira view o restante, 2 anacos.
- Observar como dá igual o alto que se indique en calquera das tres vistas **android:height**.



1.3.3 As propiedades android:gravity e android:margin

- Modificamos o layout anterior para deixalo como:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical" >

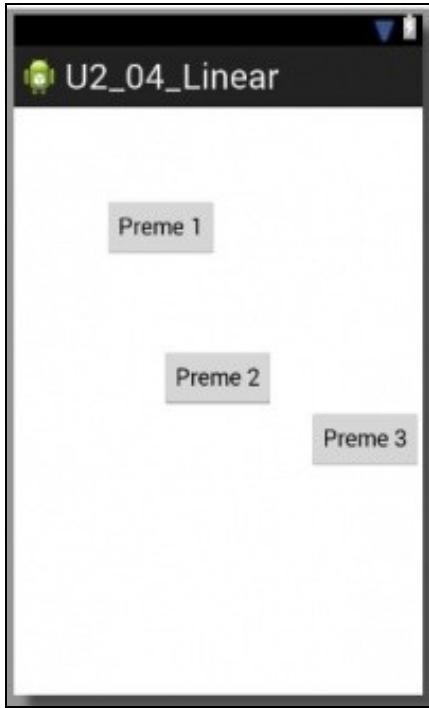
    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_margin="70dp"
        android:text="Preme 1"/>

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center"
        android:text="Preme 2" />

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="right"
        android:text="Preme 3" />

</LinearLayout>
```

- Observar na seguinte imaxe a ubicación dos botóns.



1.3.4 Padding

- Vaise realizar recheo no Layout e logo nalgún dos botóns.
- No seguinte XML realizaízase padding no propio Layout.
- Co cal, cada elemento do interior estará a 20dp do borde do layout.

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="20dp"
    android:paddingLeft="20dp"
    android:paddingRight="20dp"
    android:paddingTop="20dp"
    android:orientation="vertical" >

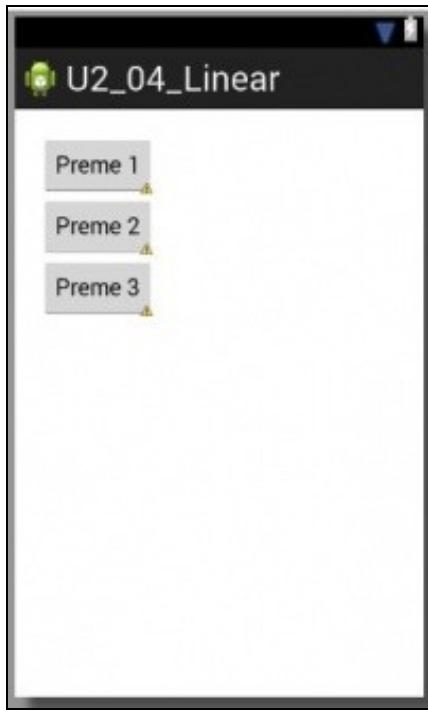
    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Preme 1"/>

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Preme 2" />

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Preme 3" />

</LinearLayout>
```

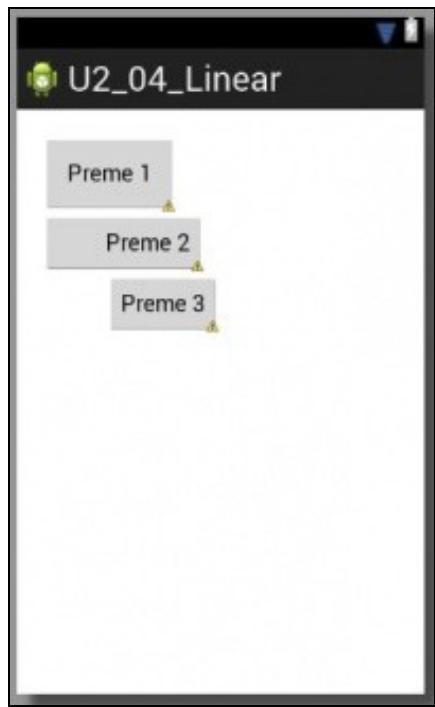
- A que saberías como substituír as liñas marcadas por unha soa propiedade?
- Observar como os botóns están separados dos bordes da esquerda e superior.



- Finalmente imos facer padding nunha vista.

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:padding="20dp"  
    android:orientation="vertical" >  
  
    <Button  
        android:layout_width="wrap_content"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:padding="20dp"  
        android:text="Preme 1"/>  
  
    <Button  
        android:layout_width="wrap_content"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:paddingLeft="50dp"  
        android:text="Preme 2" />  
  
    <Button  
        android:layout_width="wrap_content"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:layout_marginLeft="50dp"  
        android:text="Preme 3" />  
  
</LinearLayout>
```

- Observar as liñas marcadas e o seu efecto no contido das vistas na seguinte imaxe. Apreciar a diferenza entre marxe e recheo, entre os Botóns **Preme 2** e **Preme 3**.



-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).