

1 Bucles

Os bucles permítennos iterar conxuntos de instrucións, é dicir repetir a execución dun conxunto de instrucións mentres se cumpra unha condición.

1.1 Sentenza while

```
<?php
while (condición)
{
    instrucións a executar.
}
?>
```

Mentres a condición sexa certa reiterarase a execución das instrucións que están dentro do while.

```
<html>
<head>
    <title>Exemplo de PHP</title>
</head>
<body>
Inicio<BR>
<?php
    $i=0;
    while ($i<10)
    {
        echo "O valor de i é " . $i . "<br>";
        $i++;
    }
?>
Final<BR>
</body>
</html>
```

No seguinte exemplo, o valor de **\$i** ao comezo é 0, durante a execución do bucle, vaise sumando 1 ao valor de **\$i** de maneira que cando **\$i** vale 10 xa non se cumpre a condición e termínase a execución do bucle.

1.2 Sentenza do ... while

```
<?php
do
{
    instrucións a executar

} while (condición)
?>
```

Neste tipo de bucle a condición evalúase ó final, polo que se garantiza que as instrucións a executar fanse polo menos 1 vez.

Exemplo que amosa os números do 1 ó 10.

```
<?php

$i = 1;

do {
    echo $i, '<br/>';
    $i++;
} while ($i <=10);

?>
```

1.3 Sentenza for

```
<?php
for (inicial ; condición ; executar en iteración)
```

```
{
    instrucións a executar.
}
?>
```

Este sería un exemplo sinxelo coa sentenza *for*:

```
<html>
<head>
    <title>Exemplo de PHP</title>
</head>
<body>
Inicio<br />
<?php
    for($i=0 ; $i<10 ; $i++)
    {
        echo "O valor de i é " . $i . "<br />";
    }
?>
Final<br />
</body>
</html>
```

A instrución *for* é a instrución de bucles máis completa. Nunha soa instrución permítenos controlar todo o funcionamento do bucle.

O primeiro parámetro do *for*, é executado a primeira vez e serve para inicializar a variable do bucle, o segundo parámetro indica a condición que se debe cumprir para que o bucle siga executándose e o terceiro parámetro é unha instrución que se executa ao final de cada iteración e serve para modificar o valor da variable de iteración.

--[Veiga \(discusión\)](#) 11:19 2 oct 2014 (CEST)