

# Tutorial sobre editor Sublime Text 3

## Sumario

- 1 Editor Sublime Text 3 (ST3)
  - ◆ 1.1 Instalación de Sublime Text 3
  - ◆ 1.2 Combinaciones de teclas y funciones básicas en Sublime Text 3
  - ◆ 1.3 Configuración del instalador de paquetes en Sublime Text 3
  - ◆ 1.4 Configuración de cliente FTP en Sublime Text 3
  - ◆ 1.5 Instalación de plugin SideBarEnhancements en Sublime Text 3
  - ◆ 1.6 Configuración de Navegador por defecto en Sublime Text 3
  - ◆ 1.7 Configuración de combinación de teclas para abrir navegador en Sublime Text 3
  - ◆ 1.8 Reindentar código con CodeFormatter en Sublime Text 3
  - ◆ 1.9 Comentar/descomentar código en Sublime Text 3
  - ◆ 1.10 Auto ajuste de líneas largas (wrap) en Sublime Text 3
  - ◆ 1.11 Plugin Emmet en Sublime Text 3
  - ◆ 1.12 Plugin Bootstrap 3 Snippets en Sublime Text 3
  - ◆ 1.13 Plugin BracketHighlighter en Sublime Text 3
  - ◆ 1.14 Plugin ColorPicker en Sublime Text 3
  - ◆ 1.15 Plugin DocBlockr en Sublime Text 3
  - ◆ 1.16 Plugin HTML-CSS-JS Prettify en Sublime Text 3
  - ◆ 1.17 Plugin Typescript para trabajar con Angular2 en Sublime Text 3
  - ◆ 1.18 Plugin Laravel Blade Highlighter en Sublime Text 3
  - ◆ 1.19 Plugin Laravel Color Scheme en Sublime Text 3
  - ◆ 1.20 Plugin PHP Getters and Setters en Sublime Text 3
  - ◆ 1.21 Plugin PHPcs en Sublime Text 3
  - ◆ 1.22 Plugin PHP Constructors en Sublime Text 3
  - ◆ 1.23 Plugin Pretty JSON en Sublime Text 3
  - ◆ 1.24 Plugin EJS V2 Sublime Text 3
  - ◆ 1.25 Plugin SublimeCodeIntel en Sublime Text 3
  - ◆ 1.26 Plugin SublimeLinter Sublime Text 3
    - ◊ 1.26.1 SublimeLinter-php
    - ◊ 1.26.2 SublimeLinter-jshint
    - ◊ 1.26.3 SublimeLinter-json
    - ◊ 1.26.4 SublimeLinter-csslint
  - ◆ 1.27 Plugin Terminal en Sublime Text 3
  - ◆ 1.28 Plugin TrailingSpaces en Sublime Text 3
  - ◆ 1.29 Combinación de teclas para grabar todos los archivos en Sublime Text 3
  - ◆ 1.30 Creación de un snippet en Sublime Text 3
  - ◆ 1.31 Configuración de Git en Sublime Text 3
  - ◆ 1.32 Configuración de Sublime Text 3 para seguir los estándares PSR-2

## Editor Sublime Text 3 (ST3)

Sublime 3 es un editor de código muy rápido y sofisticado que nos permitirá ejecutar un montón de tareas de forma muy rápida y sencilla. Soporte muchos lenguajes de programación y dispone de un sistema de instalación de paquetes adicionales que amplían sus características de forma ilimitada.

- Página Oficial: <http://www.sublimetext.com>
- Documentación Oficial: <http://www.sublimetext.com/docs/3/>

## Instalación de Sublime Text 3

1. Para Instalar Sublime 3 tendremos que ir a la página <http://www.sublimetext.com>
2. Descargaremos el paquete de instalación para nuestra versión de sistema operativo (actualmente Sublime Text está en versión Beta) <http://www.sublimetext.com/3>
3. Disponemos de versiones para OSX, Windows(32 y 64 bits) y Ubuntu (32 y 64 bits).
4. Seguimos los pasos indicados en la instalación.

# Combinaciones de teclas y funciones básicas en Sublime Text 3

## Selección múltiple

- Pulsando **Ctrl + D**, seleccionamos la próxima ocurrencia de la palabra/string que tenemos seleccionada.
- Pulsando **Ctrl + L**, seleccionamos la próxima linea.
- Pulsando **Ctrl** y utilizando el **ratón**, podemos seleccionar lo que queramos.

## Línea de Comandos

- Pulsando **Ctrl + Shift + P** podemos abrir la línea de comandos, desde la cual podemos hacer de todo.. desde insertar snippets.. cambiar configuraciones a cambiar de lenguaje.

## Movernos por el código

- Pulsando **Ctrl + P**, podemos navegar por el source del archivo abierto, por otros archivos y etc..
- Pulsando **Ctrl + R**, puedes encontrar los métodos/funciones de tu documento.
- Si pulsamos **Ctrl + G**, y escribimos un número, nos llevará a la línea con ese número.
- Si al pulsar **Ctrl + P** escribimos **#**, nos mostrará todas las etiquetas de un documento HTML.

## Múltiples cursores

- Pulsando **Ctrl** y haciendo **click** sobre las líneas, podemos insertar múltiples cursores y cambiar o añadir contenido a la vez.

## Modo anti-distracción

- Para entrar en el modo anti-distracción, puedes pulsar **Shift + F11**. Esto centrará el código y lo pondrá a "Full Screen".

Para más información visitar las siguientes URL con ejemplos de ST3:

- <http://www.emezeta.com/articulos/guia-sublime-text>
- [http://foro.elhacker.net/desarrollo\\_web/tips\\_y\\_trucos\\_sublime\\_text\\_2-t364397.0.html](http://foro.elhacker.net/desarrollo_web/tips_y_trucos_sublime_text_2-t364397.0.html)

# Configuración del instalador de paquetes en Sublime Text 3

Una vez instalado **Sublime Text 3** vamos a configurar el sistema que nos permitirá instalar componentes adicionales. Ese sistema es el **package control**.

Para instalar el package control haremos lo siguiente:

- Abrimos Sublime Text y veremos el siguiente aspecto:



## untitled (\_dev) - Sublime Text (UNREGISTERED)

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help



1

Line 1, Column 1

Tab Size: 4

- Activamos que se muestre la barra lateral en el menú **View -> Side Bar -> Show Side Bar**.
- Si no se activa el Side Bar pulsar en la opción **View -> Side Bar ->Show Open Files** .

The screenshot shows the Sublime Text interface with the 'Side Bar' open. The 'OPEN FILES' section contains one item: 'untitled'. The 'FOLDERS' section lists several local directories under the '\_dev' folder:

- ▶ \_dev
- ▶ \_notes
- ▶ anuncios
- ▶ automatizacion
- ▶ BASESDATOS
- ▶ cecaxestion
- ▶ cecaxestion.bkp
- ▶ Copia GlosarioFP
- ▶ corregir
- ▶ estandarphp
- ▶ firmas
- ▶ forumorienta
- ▶ galiciaskills
- ▶ galiciaskills2comp
- ▶ glosariofp
- ▶ glosariofp - copia
- ▶ hospedaxe
- ▶ hospedaxe.local
- ▶ htdocs
- ▶ incidencias
- ▶ internet

In the bottom right corner of the main editor area, there is a status bar displaying:

Line 2, Column 1 | Tab Size: 4 | F

```
reloading plugin Package Control.Package Control
reloading plugin SFTP.SFTP
plugins loaded
loaded 839 snippets
Package Control: No updated packages
```

- Mostraremos la consola con **View > Console**.
- Iremos a la siguiente página: <https://sublime.wbond.net/>
- Pulsaremos en la opción **Install Now >**
- Seleccionamos el texto indicado para nuestra versión y lo copiamos.
- Vamos a la consola de Sublime Text y lo pegamos.

The screenshot shows the Sublime Text interface with the following details:

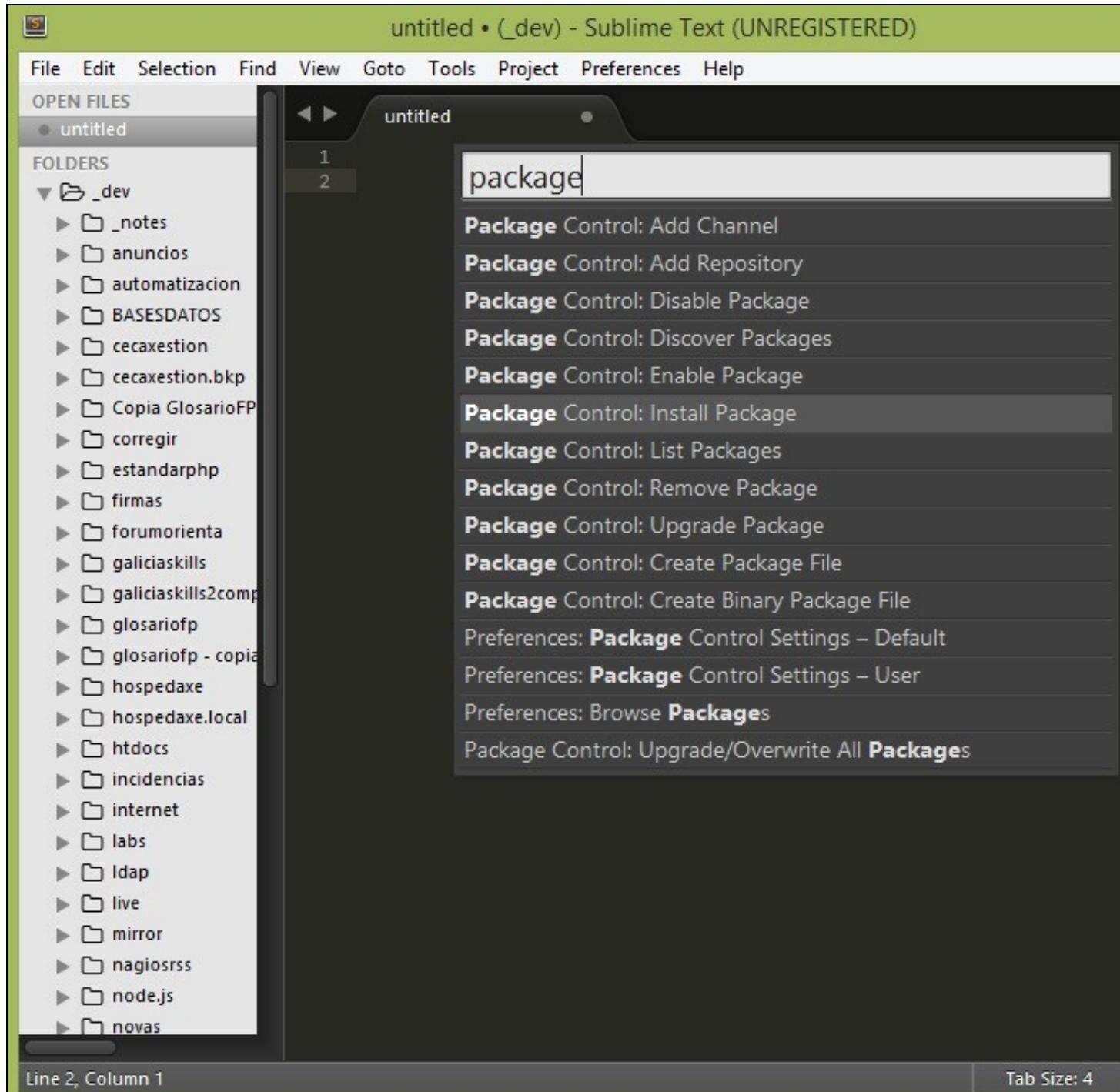
- File Tree:** On the left, under "OPEN FILES", there is one file named "untitled". Under "FOLDERS", there is a folder named "\_dev" which contains many subfolders listed below it.
- Console Output:** In the bottom panel, the "Console" tab is active, displaying the following text:
 

```

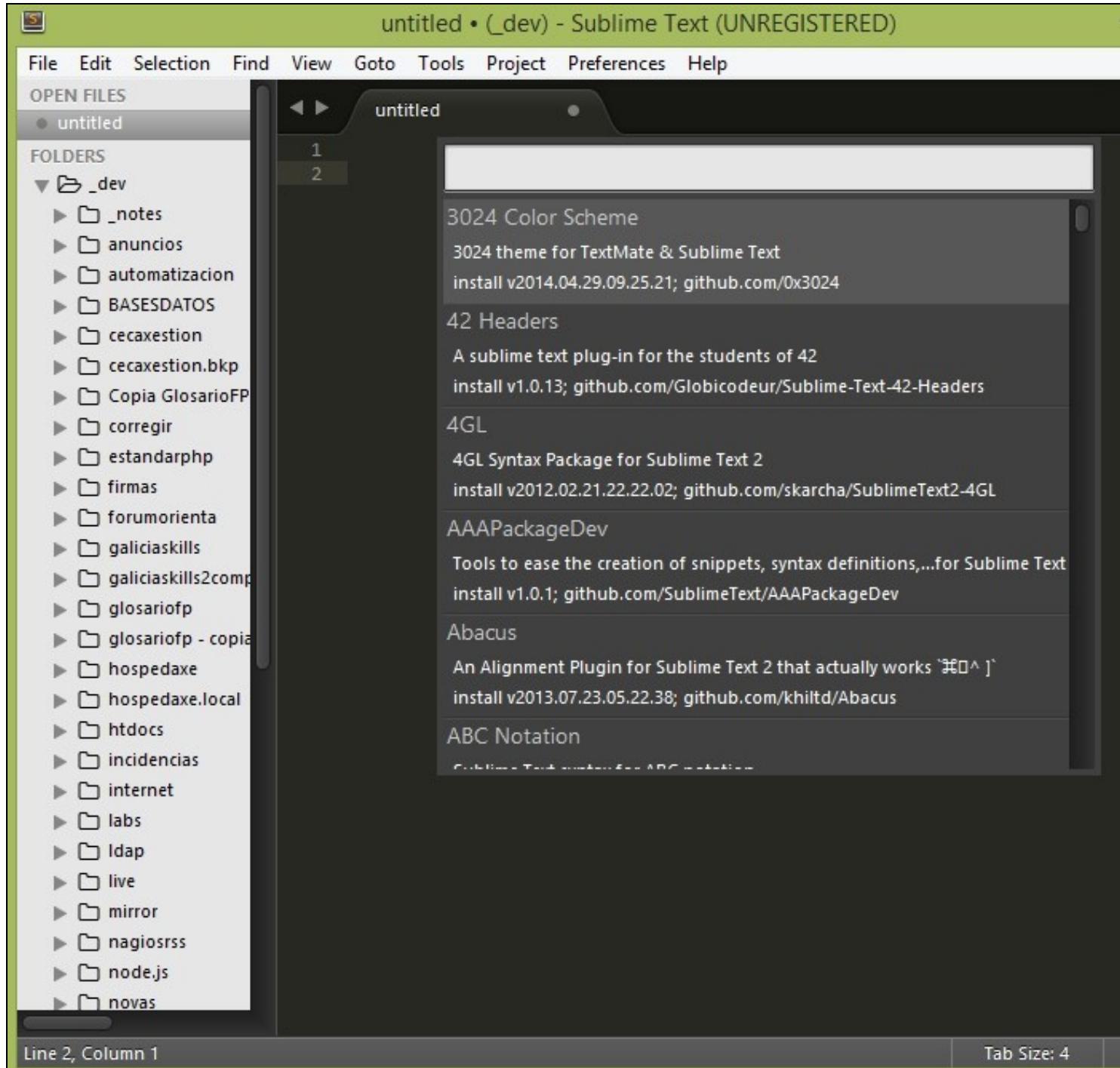
reloading plugin Package Control.Package Control
reloading plugin SFTP.SFTP
plugins loaded
loaded 839 snippets
Package Control: No updated packages
```
%s), please try manual install' % (dh, h)) if dh != h else open(os.path.join( ipp, pf), 'wb').write(dh.read())
      
```
- Status Bar:** At the bottom, the status bar shows "Line 2, Column 1" on the left and "Tab Size: 4" on the right.

- Pulsaremos Enter y esperaremos a que el sistema actualice los repositorios.

- Para acceder al package control iremos a Tools -> Command Palette (CTRL + Shift + P) y una vez allí teclearemos **package** y seleccionamos **Package Control: Install Package**



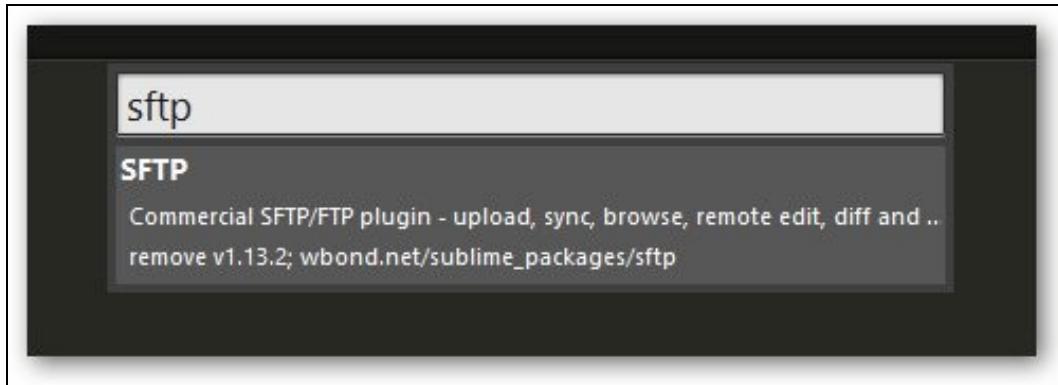
- Una vez en el package manager podremos buscar en la lista el plugin que queramos instalar.



## Configuración de cliente FTP en Sublime Text 3

En Sublime Text podemos configurar un cliente FTP que nos permitirá enviar nuestros ficheros al servidor de forma automática cada vez que grabamos el fichero.

- Para ello abriremos el Package Control con **CTRL + Shift + P**, teclearemos **package** y seleccionamos **Package Control: Install Package**
- Tecleamos **SFTP** y lo seleccionamos:



- Una vez instalado configuraremos el plugin de la siguiente forma:
- En la vista lateral **click con el botón derecho** en la carpeta principal en la que queremos configurar nuestro FTP automático y seleccionaremos la opción **SFTP/FTP: Map to Remote...**

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

- ▶ □ test
- ▶ □ ventacasajerez.tk
- ▶ □ webpen
- ▶ □ webpen - copia
- ▶ □ www.veiga.local

- New File
- Rename...
- SFTP/FTP
- Map to Remote...
- New Folder...
- Delete Folder
- Find in Folder...

- ▶ □ amadeus
- ▶ □ angularjs
- ▶ □ blog2013
- ▶ □ bootstrap
- ▶ □ canvas-eventos
- ▶ □ carrito
- ▶ □ carrito\_static
- ▶ □ certificadowww
- ▶ □ config\_file
- ▶ □ cs50
- ▶ □ curl
- ▶ □ cursophp2013
- ▶ □ dwec
- ▶ □ dwes
- ▶ □ entrevista-programmer
- ▶ □ eventosformulario-solucion
- ▶ □ googlemaps
- ▶ □ jquery
- ▶ □ js
- ▶ □ jssip
- ▶ □ kiosco
- ▶ □ ldap
- ▶ □ mongodb
- ▶ □ mysqli
- ▶ □ mysqli\_class
- ▶ □ node.js
- ▶ □ oauth

Line 1, Column 1

Tab Size: 4

- Configuraremos las siguientes opciones según nuestros parámetros:

```
◀ ▶ sftp-config.json ●  
1▼ {  
2    // The tab key will cycle through the settings when first created  
3    // Visit http://wbond.net/sublime_packages/sftp/settings for help  
4  
5    // sftp, ftp or ftps  
6    "type": "ftp",  
7  
8    "save_before_upload": true,  
9    "upload_on_save": true,  
10   "sync_down_on_open": false,  
11   "sync_skip_deletes": false,  
12   "sync_same_age": true,  
13   "confirm_downloads": false,  
14   "confirm_sync": true,  
15   "confirm_overwrite_newer": false,  
16  
17   "host": "www.veiga.local",  
18   "user": "veigaftp",  
19   "password": "xxxxxxxxxx",  
20   // "port": "22",  
21  
22   "remote_path": "/web/",  
23▼   "ignore_regexes": [  
24     "\\\\sublime-(project|workspace)", "sftp-config(-alt\\\\d?)?\\\\.json"  
25     "sftp-settings\\\\.json", "/venv/", "\\\\svn/", "\\\\hg/", "\\\\git/",  
26     "\\\\bzr", "\\\\_darcs", "\\\\CVS", "\\\\DS_Store", "Thumbs\\\\.db", "desktop  
27   ],  
28   // "file_permissions": "664",  
29   // "dir_permissions": "775",  
30  
31   // "extra_list_connections": 0,  
32  
33   "connect_timeout": 30,  
34   "keepalive": 120,  
35   // "ftp_passive_mode": true,  
36   // "ftp_obey_passive_host": false,  
37   // "ssh_key_file": "~/.ssh/id_rsa",  
38   // "sftp_flags": ["-F", "/path/to/ssh_config"],  
39  
40   // "preserve_modification_times": false,
```

## Instalación de plugin SideBarEnhancements en Sublime Text 3

Si queremos probar nuestras páginas en un navegador por defecto y en una URL determinada haremos lo siguiente:

- Tendremos que instalarnos primero el plugin: **SideBarEnhancements**.
- Para ello pulsaremos **CTRL + Shift + P** teclearemos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**
- Tecleamos **SideBarEnhancements**
- Una vez instalado el plugin en el SideBar cuando pulsemos con el **botón derecho** nos aparecerán más opciones de gestión de ficheros adicionales.

```
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences  
OPEN FILES  
* prueba.html  
* Side Bar.sublime-settings  
FOLDERS  
www.veiga.local  
► amade  
► angular  
► blog20  
► bootstrap  
► canvas  
► carrito  
► carrito  
► certificado  
► config  
► cs50  
► curl  
► cursop  
► dwec  
► dwes  
► entrev  
► evento  
► google  
► jquery  
► js  
► json  
► jssip  
► kiosco  
► ldap  
► mongo  
► mysqli  
► mysql  
► node.js  
► oauth  
► objeto  
SFTP/FTP  
Remove Folder from Project  
New File...  
New Folder...  
Edit  
Open / Run  
Open In Browser  
Open In New Window  
Open With  
Reveal  
Find & Replace...  
Find Files Named...  
Find Advanced  
Cut  
Copy  
Copy Name  
Copy Path  
Copy as Text  
Paste  
Paste in Parent  
Duplicate...  
Rename...  
Move...  
Delete  
Refresh  
Project  
Donate  
reloading  
Writing f:reloading  
Writing f:reloading  
Writing f:reloading  
reloading Packages/User/Side Bar.sublime-settings
```

- A continuación tendremos que configurar la URL dónde queremos que se abran nuestras páginas de prueba.
- Haremos **click con el botón derecho del ratón** en la **carpeta principal** equivalente a la raíz en nuestro servidor web y seleccionaremos **Project -> Edit Preview URLs**

## OPEN FILES

## FOLDERS

## ▼ www.veiga.local

- ▶ □ amadeus
- ▶ □ angularjs
- ▶ □ blog2013
- ▶ □ bootstrap
- ▶ □ canvas-eventos
- ▶ □ carrito
- ▶ □ carrito\_static
- ▶ □ certificadowww
- ▶ □ config\_file
- ▶ □ cs50
- ▶ □ curl
- ▶ □ cursophp2013
- ▶ □ dwec
- ▶ □ dwes
- ▶ □ entrevista-programmer
- ▶ □ eventosformulario-solu
- ▶ □ googlemaps
- ▶ □ jquery
- ▶ □ js
- ▶ □ json
- ▶ □ jssip
- ▶ □ kiosco
- ▶ □ ldap
- ▶ □ mongodb
- ▶ □ mysqli
- ▶ □ mysqli\_class
- ▶ □ node.js
- ▶ □ oauth
- ▶ □ objetos
- ▶ □ oop
- ▶ □ ostickets
- ▶ □ probando
- ▶ □ procedural\_oo
- ▶ □ protegida
- ▶ □ pruebas
- ▶ □ push
- ▶ □ resize
- ▶ □ responsive
- ▶ □ rest
- ▶ □ retina

## SFTP/FTP

Remove Folder from Project

New File...

New Folder...

Edit

Open / Run

Open In Browser

Open In New Window

Open With

Reveal

Find &amp; Replace...

Find Files Named...

Find Advanced

Cut

Copy

Copy Name

Copy Path

Copy as Text

Paste

Paste in Parent

Duplicate...

Rename...

Move...

Delete

Refresh

## Project

Edit Project

## Donate

Edit Preview URLs

Add Folder to Project...

Promote as Project Folder

Exclude From Project

Exclude From the Index "\\gaiasb\\profes\$\\veiga\\\_

Remove Folder from Project

- Editaremos el fichero con las rutas dónde se encuentran nuestros ficheros locales (en nuestra carpeta personal L: (**fijarse que la ruta termina con /**)

```

1  {
2      "L:/dawmp/webservidor/www.veiga.local/": {
3          "url_testing": "http://www.veiga.local",
4          "url_production": "http://www.veiga.local"
5      }
6  }

```

- Al pulsar la tecla **F12** se abrirá el servidor de **Testing**.
- Al pulsar la tecla **Alt+F12** se abrirá el servidor de **Producción**.

Ejemplo de código de **SideBarEnhancements.json**:

```

{
"E:/xampp/htdocs/web/_dev/www.veiga.local/": {
"url_testing": "http://localhost/web/www.veiga.local/",
"url_production": "http://localhost/web/www.veiga.local/"
},
"E:/xampp/htdocs/dominio.local": {
"url_testing": "http://www.dominio.local/",
"url_production": "http://www.dominio.local/"
}
}

// Si da error en la ruta poniendo la letra de la unidad,
// Sustituir por la ruta de la conexión Por ejemplo: //gaiasa/dawMP/webservidor/www.veiga.local

```

- **Grabaremos** el fichero con **CTRL+S**.

## Configuración de Navegador por defecto en Sublime Text 3

- Iremos a **Preferences -> Package Settings -> Side Bar -> Settings User**

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

OPEN FILES

FOLDERS

- ▼ www.veiga.local
  - ▶ amadeus
  - ▶ angularjs
  - ▶ blog2013
  - ▶ bootstrap
  - ▶ canvas-eventos
  - ▶ carrito
  - ▶ carrito\_static
  - ▶ certificadowww
  - ▶ config\_file
  - ▶ cs50
  - ▶ curl
  - ▶ cursophp2013
  - ▶ dwec
  - ▶ dwes
  - ▶ entrevista-programmer
  - ▶ eventosformulario-solucion
  - ▶ googlemaps
  - ▶ jquery
  - ▶ js
  - ▶ json
  - ▶ jssip
  - ▶ kiosco
  - ▶ ldap
  - ▶ mongodb
  - ▶ mysqli
  - ▶ mysqli\_class
  - ▶ node.js
  - ▶ oauth
  - ▶ objetos
  - ▶ oop
  - ▶ ostickets
  - ▶ probando
  - ▶ procedural\_oo
  - ▶ protegida
  - ▼ pruebas
    - ▶ push
    - ▶ resize
    - ▶ responsive
    - ▶ rest
    - ▶ retina

Browse Packages...

Settings – Default

Settings – User

Settings – More ▶

Key Bindings – Default

Key Bindings – User

Font ▶

Color Scheme ▶

Package Settings ▶

Package Control

Emmet

Package Control ▶

Side Bar

SFTP ▶

```
Side Bar.sublime-settings *  
1 {  
2     "default_browser": "", //one of this list: firefox, aurora, chrome, c  
3     "portable_browser": "C:/Program Files (x86)/Google/Chrome/Application  
4 }
```

Ejemplo de código de **SideBar.sublime-settings.json** a incluir en **Preferences -> Package Settings -> Side Bar -> Settings User:**

```
{  
  "default_browser": "",  
  "portable_browser": "C:/Program Files (x86)/Google/Chrome/Application/chrome.exe"  
}
```

## Configuración de combinación de teclas para abrir navegador en Sublime Text 3

- iremos a **Preferences -> Key Bindings - User**
  - El código para el fichero anterior se puede copiar de **Preferences -> Package Settings -> Side Bar -> Key Bindings - Default**

Ejemplo de código de **Default(windows).sublime-keymap.json**:

```
[  
{ "keys": ["shift+f6"],  
"command": "side_bar_open_in_browser" ,  
"args": {"paths": [], "type": "production", "browser": ""}  
}  
]  
  
// Se ha configurado para que abra con la misma combinación de teclas que NetBeans Shift+F6
```

Reindentar código con CodeFormatter en Sublime Text 3

Una forma de reindentar el código es la siguiente:

- Seleccionar todo el código con **CTRL + A**
  - Ir a **Edit -> Line -> Reindent**
  - También podemos crear una combinación de teclas:

```
{ "keys": ["ctrl+shift+r"],  
"command": "reindent" ,  
"args": { "single_line": false }  
}
```

- Otra forma es usar un **paquete adicional**. En este caso instalaremos el paquete **CodeFormatter**:
  - Pulsar **Ctrl+Mayusculas+P** y teclear **install** para instalar el paquete: **CodeFormatter**
  - Una vez instalado, podremos configurar todas sus opciones en **Preferences -> Package Settings -> CodeFormatter -> Settings - Default**:
  - Aquí se muestra un **ejemplo de configuración**:

```
{
    "codeformatter_debug": false,
    "codeformatter_go_options": {
        "syntaxes": "go",
        "format_on_save": true // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^(
            // Optionless support
    },
    "codeformatter_php_options": {
        "syntaxes": "php", // Syntax names which must process PHP formatter
        "php_path": "", // Path for PHP executable, e.g. "/usr/lib/php" or "C:/Program Files/PHP/php.exe". If empty, uses command "pi
```

```

"format_on_save": true, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^\n
"php55_compat": false, // PHP 5.5 compatible mode
"psr1": false, // Activate PSR1 style
"psr1_naming": false, // Activate PSR1 style - Section 3 and 4.3 - Class and method names case
"psr2": true, // Activate PSR2 style
"indent_with_space": 4, // Use spaces instead of tabs for indentation
"enable_auto_align": true, // Enable auto align of = and =>
"visibility_order": true, // Fixes visibility order for method in classes - PSR-2 4.2
"smart_linebreak_after_curly": true, // Convert multistatement blocks into multiline blocks

// Enable specific transformations. Example: ["ConvertOpenTagWithEcho", "PrettyPrintDocBlocks"]
// You can list all available transformations from command palette: CodeFormatter: Show PHP Transformations
"passes": [],

// Disable specific transformations
"excludes": []
},

"codeformatter_js_options": {
  "syntaxes": "javascript,json", // Syntax names which must process JS formatter
  "format_on_save": true, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^\n
  "indent_size": 4, // indentation size
  "indent_char": " ", // Indent character
  "indent_with_tabs": false, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
  "eol": "\n", // EOL symbol
  "preserve_newlines": true, // whether existing line breaks should be preserved,
  "max_preserve_newlines": 3, // maximum number of line breaks to be preserved in one chunk
  "space_in_paren": false, // Add padding spaces within paren, ie. f( a, b )
  "space_in_empty_paren": false, // Add padding spaces within paren if parent empty, ie. f( )
  "e4x": false, // Pass E4X xml literals through untouched
  "jslint_happy": false, // if true, then jslint-stricter mode is enforced. Example function () vs function()
  "space_after_anon_function": false, // Space after anonymous functions
  "brace_style": "collapse", // "collapse" | "expand" | "end-expand". put braces on the same line as control statements (default)
  "keep_array_indentation": false, // keep array indentation.
  "keep_function_indentation": false, // keep function indentation.
  "eval_code": false, // eval code
  "unescape_strings": false, // Decode printable characters encoded in xNN notation
  "wrap_line_length": 0, // Wrap lines at next opportunity after N characters
  "unindent_chained_methods": false, // Unindent chained method calls
  "break_chained_methods": false, // Break chained method calls across subsequent lines
  "end_with_newline": false, // Add new line at end of file
  "comma_first": false, // Add comma first
  "operator_position": "before-newline" // Operator position: before-newline, after-newline, preserve-newline
},

"codeformatter_css_options": {
  "syntaxes": "css,less", // Syntax names which must process CSS formatter
  "format_on_save": false, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^\n
  "indent_size": 4, // Indentation size
  "indent_char": " ", // Indentation character
  "indent_with_tabs": false, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
  "selector_separator_newline": false, // Add new lines after selector separators
  "end_with_newline": false, // Add new line of end in file
  "newline_between_rules": false, // Add new line between rules
  "space_around_combinator": false, // Space around combinator
  "eol": "\n" // EOL symbol
},

"codeformatter_scss_options": {
  "syntaxes": "scss,sass", // Indentation size
  "format_on_save": false, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^\n
  "indent_size": 4, // Indentation size
  "indent_char": " ", // Indentation character
  "indent_with_tabs": false, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
  "selector_separator_newline": false, // Add new lines after selector separators
  "end_with_newline": false, // Add new line of end in file
  "newline_between_rules": false, // Add new line between rules
  "space_around_combinator": false, // Space around combinator
  "eol": "\n" // EOL symbol
},

"codeformatter_html_options": {
  "syntaxes": "html,blade,asp,xml", // Syntax names which must process HTML formatter
}

```

```

"format_on_save": true, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "^\n"formatter_version": "regexp", // Which formatter to use. Current options are "bs4" and "regexp". If an error occurs while l\n"indent_size": 4, // Indentation size\n"indent_char": " ", // Indentation character\n"indent_with_tabs": false, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)\n"exception_on_tag_mismatch": false, // If the last closing tag is not at the same indentation level as the first opening tag,\n"expand_javascript": false, // (Under construction) Expand JavaScript inside of <script> tags (also affects CSS purely by co\n"expand_tags": false, // Expand tag attributes onto new lines\n"minimum_attribute_count": 2, // Minimum number of attributes needed before tag attributes are expanded to new lines\n"first_attribute_on_new_line": false, // Put all attributes on separate lines from the tag (only uses 1 indentation unit as o\n"reduce_empty_tags": true, // Put closing tags on same line as opening tag if there is no content between them\n"reduce_whole_word_tags": true, // Put closing tags on same line as opening tag if there is whole word between them\n"custom_singletons": "" // Custom singleton tags for various template languages outside of the HTML5 spec\n},\n\n"codeformatter_python_options": {\n    "syntaxes": "python", // Syntax names which must process Python formatter\n    "format_on_save": false, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example : "\n    "indent_size": 1, // indentation size\n    "indent_with_tabs": true, // Indent with tabs or spaces\n    "max_char": 80, // Width of output lines in characters.\n    "assignment": " = ", // This is how the assignment operator is to appear.\n    "function_param_assignment": "=", // This is how function-parameter assignment should appear.\n    "function_param_sep": ", ", // This is how function parameters are separated.\n    "list_sep": ", ", // This is how list items are separated.\n    "subscript_sep": "=?", // This is how subscripts are separated.\n    "dict_colon": ":", // This separates dictionary keys from values.\n    "slice_colon": ":", // this separates the start:end indices of slices.\n    "comment_prefix": "# ", // This is the sentinel that marks the beginning of a commentary string.\n    "shebang": "#!/usr/bin/env python", // Hashbang, a line-one comment naming the Python interpreter to Unix shells.\n    "boilerplate": "", // Standard code block (if any). This is inserted after the module doc string on output.\n    "blank_line": "", // This is how a blank line is to appear (up to the newline character).\n    "keep_blank_lines": true, // If true, preserve one blank where blank(s) are encountered.\n    "add_blank_lines_around_comments": true, // If true, set off comment blocks with blanks.\n    "add_blank_line_after_doc_string": true, // If true, add blank line after doc strings.\n    "max_seps_func_def": 3, // Split lines containing longer function definitions.\n    "max_seps_func_ref": 5, // Split lines containing longer function calls.\n    "max_seps_series": 5, // Split lines containing longer lists or tuples.\n    "max_seps_dict": 3, // Split lines containing longer dictionary definitions.\n    "max_lines_before_split_lit": 2, // Split string literals containing more newline characters.\n    "left_margin": "", // This is how the left margin is to appear.\n    "normalize_doc_strings": false, // If true, normalize white space in doc strings.\n    "leftjust_doc_strings": false, // If true, left justify doc strings.\n    "wrap_doc_strings": false, // If true, wrap doc strings to max_char.\n    "leftjust_comments": false, // If true, left justify comments.\n    "wrap_comments": false, // If true, wrap comments to max_char.\n    "double_quoted_strings": false, // If true, use quotes instead of apostrophes for string literals.\n    "single_quoted_strings": false, // If true, use apostrophes instead of quotes for string literals.\n    "can_split_strings": false, // If true, longer strings are split at the max_char.\n    "doc_tab_replacement": "....", // This literal replaces tab characters in doc strings and comments.\n\n    // Optionally preserve unassigned constants so that code to be tidied\n    // may contain blocks of commented-out lines that have been no-op'ed\n    // with leading and trailing triple quotes. Python scripts may declare\n    // constants without assigning them to a variables, but CodeFormatter\n    // considers this wasteful and normally elides them.\n    "keep_unassigned_constants": false,\n\n    // Optionally omit parentheses around tuples, which are superfluous\n    // after all. Normal CodeFormatter behavior will be still to include them\n    // as a sort of tuple display analogous to list displays, dict\n    // displays, and yet-to-come set displays.\n    "parenthesize_tuple_display": true,\n\n    // When CodeFormatter splits longer lines because max_seps\n    // are exceeded, the statement normally is closed before the margin is\n    // restored. The closing bracket, brace, or parenthesis is placed at the\n    // current indent level. This looks ugly to "C" programmers. When\n    // java_style_list_dedent is True, the closing bracket, brace, or\n    // parenthesis is brought back left to the indent level of the enclosing\n    // statement.\n    "java_style_list_dedent": false\n},\n

```

```

"codeformatter_vbscript_options": {
    "syntaxes": "vbscript", // Syntax names which must process VBScript formatter
    "format_on_save": false, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example :
    "indent_size": 1, // indentation size
    "indent_char": "\t", // Indentation character
    "indent_with_tabs": true, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
    "preserve_newlines": true, // Preserve existing line-breaks
    "max_preserve_newlines": 10, // Maximum number of line-breaks to be preserved in one chunk
    "opening_tags": "^Function .*|Sub .*|If .* Then|For .*|Do While .*|Select Case.*)", // List of keywords which open a new block
    "middle_tags": "^(Else|ElseIf .* Then|Case .*)$", // List of keywords which divide a block, but neither open or close the block
    "closing_tags": "(End Function|End Sub|End If|Next|Loop|End Select)$" // List of keywords which close an open block
},

"codeformatter_coldfusion_options": {
    "syntaxes": "coldfusion,cfm,cfml", // Syntax names which must process Coldfusion Markup Language formatter
    "format_on_save": false, // Format on save. Either a boolean (true/false) or a string regexp tested on filename. Example :
    "indent_size": 2, // indentation size
    "indent_char": " ", // Indentation character
    "indent_with_tabs": false, // Indent with one tab (overrides indent_size and indent_char options)
    "exception_on_tag_mismatch": false, // If the last closing tag is not at the same indentation level as the first opening tag
    "expand_javascript": false, // (Under construction) Expand JavaScript inside of <script> tags (also affects CSS purely by code)
    "expand_tags": false, // Expand tag attributes onto new lines
    "minimum_attribute_count": 2, // Minimum number of attributes needed before tag attributes are expanded to new lines
    "first_attribute_on_new_line": false, // Put all attributes on separate lines from the tag (only uses 1 indentation unit as opposed to 2)
    "reduce_empty_tags": false, // Put closing tags on same line as opening tag if there is no content between them
    "reduce_whole_word_tags": false, // Put closing tags on same line as opening tag if there is whole word between them
    "custom_singletons": "" // Custom singleton tags for various template languages outside of the HTML5 spec
}
}

```

- Cuando guardemos el archivo automáticamente se aplicarán las opciones correspondientes, según el lenguaje utilizado.

## Comentar/descomentar código en Sublime Text 3

Una forma de reindentar el código es la siguiente:

- Para comentar/descomentar código de forma rápida podemos configurar la combinación de teclas **CTRL+7**.
- Vamos a **Preferences -> Key Bindings**
- Añadimos este objeto JSON al array que tengamos:

```
{
    "keys": ["ctrl+7"], "command": "toggle_comment",
    "args": { "block": false }
}
```

- Con lo que nos quedaría una combinación tal que así:

```
[
    {
        "keys": ["shift+f6"],
        "command": "side_bar_open_in_browser",
        "args": {
            "paths": [],
            "type": "production",
            "browser": ""
        }
    },
    {
        "keys": ["ctrl+shift+r"],
        "command": "reindent",
        "args": {
            "single_line": false
        }
    },
    {
        "keys": ["ctrl+7"],
        "command": "toggle_comment",
        "args": {
            "block": false
        }
    }
]
```

## Auto ajuste de líneas largas (wrap) en Sublime Text 3

Para **auto ajustar las líneas largas** que se salgan del editor haremos lo siguiente:

- **Preferences > Settings ? User.**
- Introduciremos la siguiente línea: "word\_wrap": true,

```
{  
    "word_wrap": true,  
    "ignored_packages":  
    [  
        "Vintage"  
    ]  
}
```

- **Grabaremos** el archivo con **CTRL + S**.

## Plugin Emmet en Sublime Text 3

Este plugin nos ayudará a **generar código de forma rápida**

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **emmet** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Emmet**.
- Una vez instalado creamos un fichero html y podemos probar combinaciones como las siguientes:
  - ◆ ! [TAB] -> Escribe la cabecera de un documento HTML5
  - ◆ div>ul>li -> Genera un div que contiene un ul y un li
  - ◆ Para más información y ejemplos visitar: <http://docs.emmet.io/>

## Plugin Bootstrap 3 Snippets en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **autocompletar código de Bootstrap**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **bootstrap** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Bootstrap 3 Snippets**.
- Para probar su funcionamiento abrimos un fichero nuevo y probamos a teclear alguna combinación de las disponibles en:

<https://github.com/JasonMortonNZ/bs3-sublime-plugin>

```
// Para generar un formulario en bootstrap:  
bs3-form + [TAB]  
  
// Para escribir un campo de tipo input text:  
bs3-input:text + [TAB]  
  
// Para escribir un campo de tipo input date:  
bs3-input:date + [TAB]  
  
// Más ejemplos en: https://github.com/JasonMortonNZ/bs3-sublime-plugin
```

## Plugin BracketHighlighter en Sublime Text 3

Este plugin nos ayudará a **localizar más fácilmente la apertura y cierre de etiquetas**, funciones, etc..

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **bracket** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **BracketHighlighter**.
- Una vez instalado abrimos un fichero y probamos en un fichero con código a ver si marca las aperturas y cierres correctamente.

- A veces dependiendo de la combinación de colores podrá destacarlo más o menos.

## Plugin ColorPicker en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **seleccionar colores desde el código fuente**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **colorpi** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **ColorPicker**.
- Para probar su funcionamiento teclearemos **CTRL+Shift+C**

## Plugin DocBlockr en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **crear documentación sobre el código fuente**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **docbl** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **DocBlockr**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que escribir **/\*\*** y pulsar **TAB** encima de una función.

Ejemplo:

```
/** [TAB]
function sumar(a,b)
{
    return a+b;
}

// Y obtendremos algo como:
/**
 * [sumar description]
 * @param {[type]} a
 * @param {[type]} b
 * @return {[type]}
 */
function sumar(a,b)
{
    return a+b;
}

// Tendremos que completar la documentación cubriendo cada apartado y pulsando [TAB] para pasar al siguiente.
// Y generaremos un código similar al ejemplo siguiente:
/**
 * Función que devuelve la suma de dos números pasados como parámetro.
 * @param {number} a
 * @param {number} b
 * @return {number}
 */
function sumar(a,b)
{
    return a+b;
}
```

## Plugin HTML-CSS-JS Prettify en Sublime Text 3

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **html css** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **HTML-CSS-JS Prettify**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que hacer click con el botón derecho en el código y seleccionar **HTML/CSS/JS Prettify -> Prettify Code**

## Plugin Typescript para trabajar con Angular2 en Sublime Text 3

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
  - Escribimos **TypeScript** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **TypeScript**.
  - Reiniciamos Sublime y ya podremos ver con colores el código de **TypeScript**.
- Si queremos configurar el tamaño del tabulador en espacios y alguna que otra opción iremos a:
- **Preferences > Settings > Syntax Specific (User)** y pegaremos el siguiente código:

```
{  
  "tab_size": 3,  
  "translate_tabs_to_spaces": false  
}
```

## Plugin Laravel Blade Highlighter en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **poner de diferente color las plantillas Blade de Laravel**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **laravel** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Laravel Blade Highlighter**.

## Plugin Laravel Color Scheme en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **poner de diferente color código generado en Laravel**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **laravel** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Laravel Color Scheme**.

## Plugin PHP Getters and Setters en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **crear los getters and setters en PHP a la hora de hacer una clase**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **PHP Getters** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **PHP Getters and Setters**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que pulsar con el **botón derecho Getters and Setters** en el código PHP donde tenemos la clase y seleccionar la opción deseada.

## Plugin PHPcs en Sublime Text 3

Da soporte a PHP\_CodeSniffer ST2. Chequea si el código sigue el standard. Se puede seleccionar Zend, PEAR,etc.. Para más configuración:  
[http://pear.php.net/package/PHP\\_CodeSniffer/redirected](http://pear.php.net/package/PHP_CodeSniffer/redirected)

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **PHP Construc** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **PHPcs**.

## Plugin PHP Constructors en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **crear los constructores de una clase en PHP**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **PHP Construc** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **PHP Constructors**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que pulsar con el **botón derecho PHP Constructor** y seleccionar **Generate PHP Constructor for Class**.

## Plugin Pretty JSON en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **validar, formatear y minimizar un JSON**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **pretty** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Pretty JSON**.
- Para configurar la combinación de teclas iremos a **Preferences -> Package Settings -> PretyJSON-> Settings - User**
- Y añadimos lo siguiente:

```
{ "keys": [ "ctrl+alt+m" ], "command": "un_pretty_json" }
```

- Para usarlo seleccionaremos el texto JSON y pulsaremos **CTRL+ALT+M**
- También podremos validar y formatear. Pulsamos **CTRL + Shift + P**, tecleamos **JSON** y veremos las opciones posibles y combinaciones de teclas correspondientes.
- Para formatear usaremos **CTRL + Alt + J**

## Plugin EJS V2 Sublime Text 3

- Para que reconozca las **plantillas con extensión .ejs**, instalar el plugin **EJS 2**.
- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **EJS 2** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **EJS 2**.

## Plugin SublimeCodeIntel en Sublime Text 3

Este plugin nos permitirá **autocompletar código en diferentes lenguajes**:

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **codeintel** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **SublimeCodeIntel**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que escribir código de algún lenguaje y esperar a que nos muestre las opciones de autocompletado.

Más información sobre el plugin SublimeCodeIntel

**Teclas rápidas con el plugin SublimeCodeIntel:**

- **ALT+Click** (en una variable, nos lleva a la sección del código dónde se creó dicha variable).
- **Shift+Control+Espacio** (para mostrar las opciones de autocompletado para un texto determinado).

Para PHP tendremos que activar la opción de autocompletado en:

- Abrimos el siguiente fichero: **Preferences -> Package Settings -> SublimeCodeIntel -> Settings - Default**
- **Copiamos** todo su contenido.
- Lo **pegamos** en el siguiente fichero: **Preferences -> Package Settings -> SublimeCodeIntel -> Settings - User**
- Modificamos esta línea para que quede así, '*añadiendo PHP en la última posición*':

```
"codeintel_selected_catalogs": [
    "PHP", "jQuery", "HTML5"
],
```

- **Grabamos el archivo** con nuestros ajustes y **reiniciamos el Sublime Text 3**.

## Plugin SublimeLinter Sublime Text 3

Chequea constantemente si nos hemos olvidado de llaves, punto y coma, etc..

Para instalarlo:

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **Sublime Linter** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Sublimelinter**.

Hay que instalar módulos adicionales para cada lenguaje:

**SublimeLinter-php**

**SublimeLinter-jshint**

**SublimeLinter-json**

**SublimeLinter-csslint**

## Plugin Terminal en Sublime Text 3

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **terminal** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **Terminal**.
- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que hacer click con el botón derecho en alguna carpeta y seleccionar **Open Terminal Here...**

## Plugin TrailingSpaces en Sublime Text 3

Se encarga de eliminar los espacios al final que tengamos en el código.

- **CTRL+ Shift + P** y tecleamos **install** y seleccionamos **Package Control: Install Package**.
- Escribimos **terminal** y en los resultados que aparezcan pulsamos en **TrailingSpaces**.
- Le asignaremos una combinación de teclas en **Preferences -> Key Bindings -> User** (`delete_trailing_spaces`):

```
[{"keys": ["shift+f6"], "command": "side_bar_open_in_browser", "args": {"paths": [], "type": "production", "browser": ""}}, {"keys": ["ctrl+shift+r"], "command": "reindent", "args": {"single_line": false}}, {"keys": ["ctrl+shift+s"], "command": "delete_trailing_spaces"}]
```

- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que pulsar **CTRL+Shift+S** y se eliminarán automáticamente todos esos espacios al final.

## Combinación de teclas para grabar todos los archivos en Sublime Text 3

Mediante esta combinación de teclas grabaremos todas las modificaciones de todos los archivos que tengamos abiertos en Sublime.

- **CTRL+ Alt + S.**

```
[{
  "keys": ["shift+f6"],
  "command": "side_bar_open_in_browser",
  "args": {
    "paths": [],
    "type": "production",
    "browser": ""
  }
}, {
  "keys": ["ctrl+shift+r"],
  "command": "reindent",
  "args": {
    "single_line": false
  }
}, {
  "keys": ["ctrl+alt+s"],
  "command": "save_all"
}, {
  "keys": ["ctrl+shift+b"],
  "command": "bracketeer_select"
}, {
  "keys": ["ctrl+7"],
  "command": "toggle_comment",
  "args": {
    "block": false
  }
}
]]
```

- Para probar su funcionamiento simplemente tendremos que pulsar CTRL+Shift+S y se eliminarán automáticamente todos esos espacios al final.

## Creación de un snippet en Sublime Text 3

Vamos a ver como podemos crear un snippet en Sublime Text 3 para que nos cubra la cabecera de **Bootstrap** al teclear **bs** y pulsar **TABULADOR**.



Para ello iremos a **Tools -> New Snippet...** y se mostrará el siguiente código:

```
<snippet>
<content><![CDATA[
Hello, ${1:this} is a ${2:snippet}.
]]></content>

</snippet>
```

- Dentro de <![CDATA[ ... ]]> teclearemos el **código fuente** de nuestro **snippet**.
- Los parámetros **\${1:this}** y **\${2:snippet}** serán los textos que nos aparecerán cuando ejecutemos el snippet y pulsemos TABULADOR.
- **`\${1:this}` : `\${1}`** -> indica primer parámetro y **:this** -> indica texto por defecto en esa posición.
- **<tabTrigger>hello</tabTrigger>** -> Aquí se indica el texto previo que activará el snippet al pulsar TAB.

## Código fuente de nuestro snippet para Bootstrap:

```
<snippet>
<content><![CDATA[
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>${1:Titulo documento}</title>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1">
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap-theme.min.css">
</head>
<body>
    ${2: Contenido del documento}

    <script src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.1/jquery.min.js"></script>
</body>
</html>
]]></content>

<tabTrigger>bs</tabTrigger>

</snippet>
```

Para guardar el fichero con el snippet:

- Carpeta: \Sublime Text 3\Packages\User
- Nombre: sin restricciones.
- Extensión: .sublime-snippet (es obligatoria, sino no funcionará el snippet).

Para probar el snippet:

- Teclear **bs** y pulsar **TAB** a continuación.

## Configuración de Git en Sublime Text 3

<http://scotch.io/tutorials/using-git-inside-of-sublime-text-to-improve-workflow>

## Configuración de Sublime Text 3 para seguir los estándares PSR-2

- Entraremos en Preferences -> Settings
- Copiamos y pegamos la siguiente configuración sobre escribiendo lo que tengamos.

```
{
    "default_line_ending": "unix",
    "ensure_newline_at_eof_on_save": true,
    "font_size": 12,
    "ignored_packages":
    [
        "Vintage"
    ],
    "preserveIndent": "false",
    "rulers":
    [
        120
    ],
    "tab_size": 4,
    "translate_tabs_to_spaces": true,
    "trim_trailing_whitespace_on_save": true,
    "word_wrap": "true"
}
```

